

## ÚVOD

Pravidlá futbalu sú základným zákonom hry, ktorým sa riadia všetky futbalové zväzy a asociácie, združené v medzinárodnej futbalovej organizácii FIFA.

Nové vydanie pravidiel futbalu, ktoré predkladá SFZ širokej športovej verejnosti, si kladie za cieľ jednoduchou a zrozumiteľnou formou vysvetliť, ako sa má postupovať pri futbalových stretnutiach.

V tomto vydaní sú zahrnuté všetky zmeny a úpravy ako v texte pravidiel, tak aj v rozhodnutiach Medzinárodného výboru pre pravidlá a v rozhodnutiach SFZ, ktoré boli vykonané do 1.7.2006.

SFZ je presvedčený, že táto webová stránka sa stane účinnou pomôckou pre hráčov, trénerov, funkcionárov i rozhodcov, že pomôže športovej verejnosti získať správny názor na hru a zároveň pomôže ďalšiemu rozvoju futbalu ako doma, tak i v medzinárodnom športovom styku.



### 3. Bránkové územie.

Vo vzdialenosti 5,50 m od bránkových žrdí, kolmo na každú bránkovú čiaru, smerom do hracej plochy sa vyznačia čiary, dlhé 5,50 m. Ich koncové body sa spoja čiarou, ktorá je rovnobežná s bránkovou. Priestor ohraničený týmito čiarami a bránkovou čiarou sa nazýva bránkovým územím.

### 4. Pokutové územie.

Vo vzdialenosti 16,50 m od bránkových žrdí, kolmo na bránkové čiary, sa smerom do hracej plochy vyznačia čiary, dlhé 16,50 m. Ich koncové body sa spoja čiarou, ktorá je rovnobežná s bránkovou. Priestor ohraničený týmito čiarami a bránkovou čiarou sa nazýva pokutovým územím. V každom pokutovom území, vo vzdialenosti 11 m od stredu bránkovej čiary, sa na kolmici k bránkovej čiare vyznačí značka pokutového kopu. Od stredu každej značky pokutového kopu sa mimo pokutového územia vyznačí oblúk s polomerom 9,15 m (pokutový oblúk).

### 5. Rohové územie.

Okolo každej rohovej zástavky sa na hracej ploche vyznačí štvrtkruh s polomerom 1 m.

### 6. Brány.

Brány sú postavené uprostred každej bránkovej čiary. Každú bránu tvoria dve zvislé žrde, postavené v rovnakej vzdialenosti od rohových zástaviek. Vnútorne strany bránkových žrdí sú od seba vzdialené 7,32 m. Spojené sú brvnom, ktorého spodná strana je 2,44 m nad zemou.

Z bezpečnostných dôvodov musia byť všetky brány (aj prenosné) pevne zakotvené v zemi. Žrde a brvno nesmú mať väčší prierez ako 12 cm a musia mať rovnakú šírku. Siete majú byť upevnené na bránkových žrdiach, na brvne a na zemi za bránou. Majú byť vhodne podopreté a umiestnené tak, aby mal brankár dostatočný priestor na hru.

#### POZNÁMKA:

Povolené je používať siete z konopí, juty alebo umelých vláken. Šnúry z umelých vláken nesmú byť tenšie ako tie z konopí alebo juty.

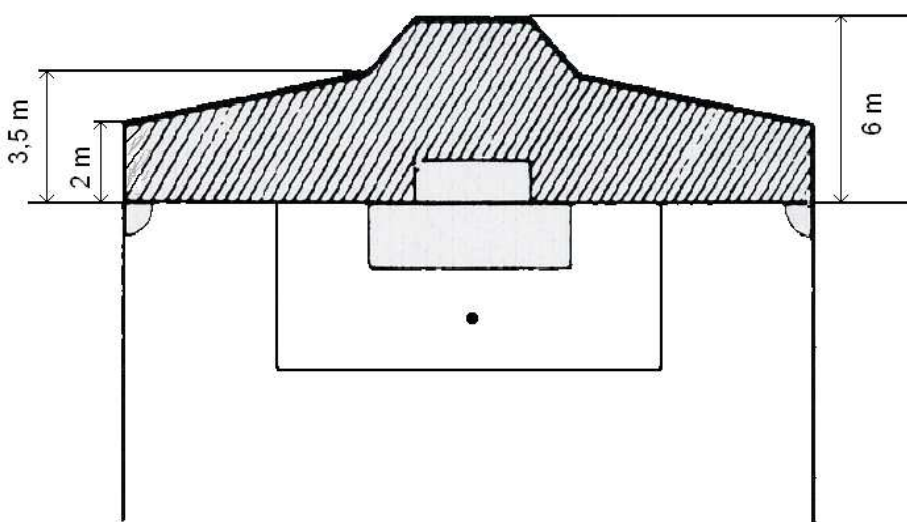
### 7. Povrch hracej plochy.

Stretnutia sa môžu hrať na prírodných alebo umelých povrchoch, v súlade s pravidlami súťaže.

## ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU

1. Rozmery hracej plochy na medzinárodné stretnutia majú byť maximálne 110x75 m a minimálne 100x64 m.
2. Národné zväzy musia tieto rozmery presne dodržiavať. Každý národný zväz, ktorý usporiada medzinárodné stretnutie, musí pred jeho konaním podať hosťujúcemu zväzu správu o ihrisku a o rozmeroch hracej plochy.
3. Medzinárodný výbor stanovil pre pravidlá futbalu tieto prepočty mier:  
**130 yardov - 120 m; 120 yardov - 110 m; 110 yardov - 100 m; 100 yardov - 90 m ;  
80 yardov - 75 m; 70 yardov - 64 m; 50 yardov - 45 ; 18 yardov - 16,50 m;  
12 yardov - 11,00 m; 10 yardov - 9,15 m; 8yardov - 7,32 m; 6 yardov - 5,50 m;  
1 yard - 1,00 m; 8 stôp - 2,44 m; 28 palcov - 0,71 m; 27 palcov -0,68 m; 9 palcov - 0,22 m;  
5 stôp - 1,50 m; 5 palcov - 0,12 m; 3/4 palca - 0,019 m; 1/2 palca - 0,0127m;  
3/8 palca - 0,010 m**
4. Bránková čiaru musí byť rovnako široká ako bránkové žrde a brvno. Musí byť vyznačená tak, aby sa vnútorné i vonkajšie okraje čiary kryli s prednými a zadnými stranami bránkových žrdí.
5. Vzdialenosti 5,50 m (na vyznačenie bránkového územia) a 16,50 m (na vyznačenie pokutového územia) sa merajú pozdĺž bránkovej čiary od vnútornej strany bránkových žrdí.
6. Do plochy všetkých území na hracej ploche sa započítava i šírka čiar, ktoré ich ohraničujú.
7. Ak sa používajú umelé povrchy pri súťažných stretnutiach medzi reprezentačnými družstvami členských krajín FIFA alebo pri medzinárodných klubových súťažiach, povrch musí zodpovedať požiadavkám „Konceptie kvality umelých trávnikov FIFA“ alebo „Štandardu pre umelé trávniky“, pokiaľ FIFA alebo UEFA neudelí špeciálnu výnimku
8. Ak je vyznačená technická zóna, musí spĺňať požiadavky schválené Medzinárodným výborom pre pravidlá, ktoré sú obsiahnuté v tejto publikácii.
9. Pri medzinárodných stretnutiach musia všetky zväzy zabezpečiť predpísané náležitosti. Ide najmä o veľkosť lopty, ale aj iné príslušenstvo, ktoré musí presne zodpovedať ustanoveniam pravidiel. V opačnom prípade sa to musí ohlásiť FIFA alebo UEFA

- 10.** Ak sa v súťažnom stretnutí brvno posunie alebo zlomí, rozhodca hru preruší. Ak nemožno brvno opraviť alebo ho umiestniť na správne miesto, ani nahradiť novým tak, aby pre hráčov nevzniklo nebezpečenstvo zranenia, stretnutie sa skončí. Povraz nemožno v súťažnom stretnutí pokladať za dostatočnú náhradu brvna. V priateľskom stretnutí možno po vzájomnej dohode pokračovať v hre bez brvna len za predpokladu, že sa poškodené brvno odstráni a hráčom nehrozí nebezpečenstvo zranenia. Vtedy možno nahradiť brvno povrazom. Ak sa pokračuje v hre bez povrazu a lopta prejde za bránkovú čiaru v mieste, ktoré je podľa názoru rozhodcu nižšie, než by malo byť brvno, rozhodca gól uzná. Ak bola hra prerušená pre poškodenie brvna, v hre sa pokračuje rozhodcovskou loptou v mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak. Ak bola lopta v okamihu prerušenia hry v bránkovom území, nechá rozhodca loptu padnúť na zem na tej čiare bránkového územia, ktorá prebieha rovnobežne s bránkovou čiarou a to v mieste, ktoré je najbližšie k miestu, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry.
- 11.** Národné zväzy môžu podľa vlastnej úvahy, v medziach pravidla, stanoviť najväčšiu a najmenšiu prípustnú šírku a hrúbku bránkových žrdí a brvna.
- 12.** Bránkové žrde a brvno musia byť zhotovené z dreva, z kovu alebo z iného materiálu, schváleného rozhodnutím Medzinárodného výboru pre pravidlá (International Football Association Board). Bránkové žrde a brvno môžu mať prierez štvorcový, obdĺžnikový, kruhový, polkruhový alebo eliptický. Bránkové žrde a brvno z iného materiálu alebo s iným prierezom, ako je schválené, sú zakázané. Bránkové žrde musia byť bielej farby.



Pokutové územie s priestorom zakázaným pre fotoreportérov

- 13.** Na hracej ploche alebo na jej vybavení je zakázaný akýkoľvek druh propagácie a reklamy. Týka sa to i bránok, bránkových sietí a rohových zástavok. Na vybavení hracej plochy nemôže byť inštalované žiadne zariadenie, ktoré nemá priamu súvislosť s hrou (napr. kamery, mikrofóny a pod.). Na hracej ploche je tiež zakázaná trvalá reprodukcia znakov FIFA, konfederácií, národných zväzov, súťaží, klubov alebo akéhokoľvek iného znaku (loga).
- 14.** Predzápasy pred medzinárodnými stretnutiami sa majú konať len vtedy, keď sa o tom dohodnú zástupcovia oboch zväzov a rozhodca medzinárodného stretnutia. O konaní predzápasov sa rozhoduje v deň stretnutia, s prihliadnutím na stav hracej plochy.

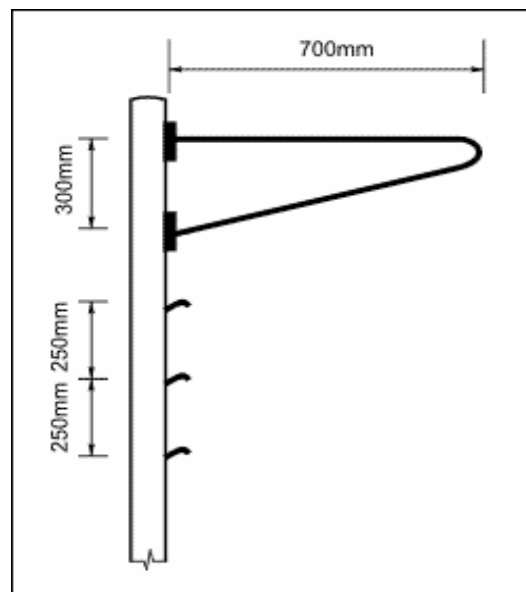
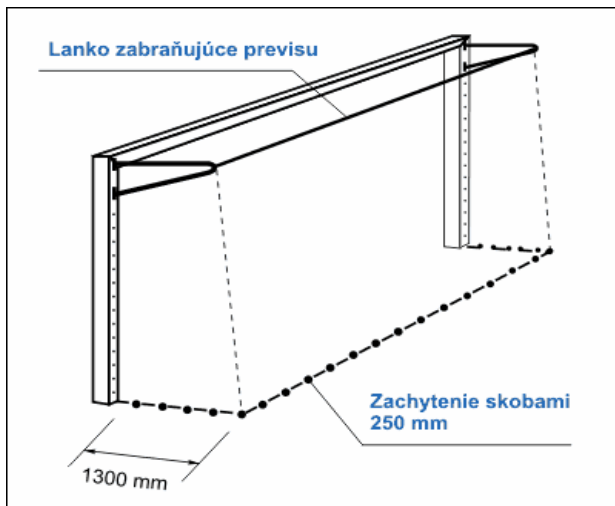
15. Pri stretnutiach, osobitne medzinárodných, môžu národné zväzy:
- obmedziť počet fotoreportérov okolo hracej plochy,
  - za bránkovými čiarami vyznačiť čiaru (takzvaná čiaru fotoreportérov), ktorá spája bod, ležiaci vo vzdialenosti najmenej 2 m od rohovej zástavky, s bodom ležiacim najmenej 3,5 m od miesta, kde čiaru, ohraničujúca bránkové územie, pretína bránkovú čiaru a s ďalším bodom, ležiacim najmenej 6 m za bránkovými žrdami (vzdialenosť sa meria na kolmici k bránkovej čiare),
  - zakázať fotoreportérom prekročiť tieto čiary,
  - zakázať pri fotografovaní používať umelé svetlo (takzvané blesky).
16. Vo vzdialenosti 10,15 m od rohovej zástavky môže byť v pravom uhle k bránkovej čiare vyznačená mimo hracej plochy značka, ktorá umožní rozhodcovi sledovať dodržanie predpísanej vzdialenosti pri vykonávaní kopu z rohu.

## ROZHODNUTIE SFZ

1. Šírka i hrúbka bránkových žrdí a brvna nesmú byť menšie ako 10 cm a väčšie ako 12 cm.
2. Bránková čiaru musí byť rovnako široká, ako je hrúbka bránkových žrdí (10 až 12 cm), aby sa vnútorné a vonkajšie okraje čiary kryli s prednými a zadnými stranami bránkových žrdí.
3. Ak sa pri súťažnom stretnutí brána poškodí, musí ju usporiadajúci oddiel viesť do požadovaného stavu, a to v čase, ktorý stanoví rozhodca (najviac 30 minút). Ak sa táto požiadavka nesplní, rozhodca súťažné stretnutie skončí a v zápise o stretnutí podá o tom podrobnú správu. Hrať súťažné stretnutie bez bránkového brvna nie je dovolené.
4. Príslušný riadiaci orgán je oprávnený povoliť súťažné stretnutia žiactva na hracích plochách menších rozmerov, než stanovujú pravidlá.

### Výklad k pravidlu I

1. V článkoch 43 - 56 Súťažného poriadku futbalu sú uvedené ustanovenia, týkajúce sa vybavenia ihriska, hracej plochy a ďalšie opatrenia, ktoré majú prispieť k hladkému priebehu stretnutí.
2. Bránkové a pokutové územia musia mať predpísané rozmery aj pri minimálnych rozmeroch hracej plochy.
3. Bránkové žrde a brvno musia byť biele, aby ich bolo dobre vidieť. Hrany bránkových žrdí a brvna musia byť smerom do hracej plochy mierne zaokrúhlené. Bránkové žrde a brvno musia byť zhotovené z rovnakého materiálu.
4. Pred stretnutím sa rozhodca presvedčí, či sú bránkové siete riadne upevnené a či nie sú potrhané. Ak zistí nedostatky, nariadi, aby boli odstránené. Ak nie sú k dispozícii bezchybné siete, rozhodca upozorní kapitánov oboch družstiev, že pri rozhodovaní o dosiahnutí gólu sa bude spoliehať len na svoj postreh. Pretože, vzhľadom na danú situáciu, nemôže vylúčiť omyl, vopred odmieta akékoľvek námietky, ktoré by z tohto dôvodu vznikli. Hrať súťažné stretnutie bez sietí je neprípustné, pokiaľ riadiaci zväz nerozhodne inak.
5. Siete majú byť napnuté, upevnené na dvoch pomocných žrdiach. Tie majú byť za bránou, mimo hracej plochy alebo sú zahnuté do tvaru písmena U a pripevnené na bránkových žrdiach a brvne.
6. Drôtené siete nie je dovolené používať. Ani vtedy, keď je drôt obalený iným materiálom.
7. Čiary, ohraničujúce príslušné územie sú vždy jeho súčasťou. To znamená, že:
  - a) porušenie pravidiel na čiare ohraničujúcej pokutové územie je priestupkom v pokutovom území,
  - b) ak je lopta na bránkovej alebo postrannej čiare prípadne vo vzduchu nad postrannou či bránkovou čiarou, ale ju neprejde úplne, zostáva v hre.



8. Celá šírka stredovej čiary, ktorá rozdeľuje hraciu plochu na dve rovnaké časti, je súčasťou oboch polovíc hracej plochy. Hráč, ktorý stojí na stredovej čiare, je na vlastnej polovici hracej plochy.
9. Značka pokutového kopu musí mať tvar kruhu s priemerom 22 cm. Vzďalenosť 11 m na vyznačenie značky pokutového kopu sa meria od vonkajšieho okraja bránkovej čiary do stredu značky pokutového kopu. Stred pokutovej značky je zároveň stredom kruhu, ktorého časť sa mimo pokutového územia vyznačuje ako pokutový oblúk.
10. Rozmery zástaviek:
  - a) rohové a stredové zástavky - 60x40 cm,
  - b) zástavky asistentov rozhodcu - 50x30 cm.
 Zástavky musia byť zhotovené z látky výraznej farby. Bez rohových zástaviek nie je dovolené hrať stretnutie. Stredové zástavky umožňujú lepšiu orientáciu. Môže sa hrať aj bez nich.
11. Priestor, ktorým rozhodcovia prechádzajú z kabín na hraciu plochu, musí byť riadne zabezpečený, prípadne oddelený od miest, určených pre divákov.
12. Náležitosťou ihriska sú aj hráčske lavice. Musia byť umiestnené blízko ohrady, oddeľujúcej hraciu plochu od hľadiska a podľa možnosti, neďaleko priestoru, ktorým družstvá nastupujú z kabín na hraciu plochu. Nedoporučuje sa umiestniť hráčske lavice v tesnej blízkosti postrannej čiary. Riadiaci zväz môže v rozpise stanoviť doplňujúce podmienky pre príslušný stupeň súťaže.
13. O spôsobilosti hracej plochy na hru rozhoduje rozhodca. Kontrolou vyznačenia hracej plochy a jej náležitostí (brány, siete, zástavky) môže poveriť asistentov rozhodcu, ale s konečnou platnosťou rozhoduje sám.
14. Rozhodca nezačne hru, ak zistí, že stav hracej plochy je následkom nepriaznivých poveternostných podmienok alebo nedbanlivosti usporiadajúceho klubu taký, že neumožňuje regulárnu hru, prípadne by mohol spôsobiť zranenie, či úraz. Pri rozhodovaní o spôsobilosti hracej plochy rozhodca musí dbať o to, aby zbytočne nepoškodil šport.
15. Ak rozhodca po príchode na ihrisko zistí, že hracia plocha je na hru nespôsobilá, ale podľa jeho názoru ju možno uviesť do náležitého stavu, upozorní na to hlavného usporiadateľa. Požiada ho, aby dal nedostatky odstrániť. Konečné rozhodnutie o spôsobilosti hracej plochy rozhodca oznámi obidvom kapitánom až v čase, na ktorý je stanovený začiatok stretnutia. Urobí tak po splnení predpísaných formalít (vyplnenie zápisu, podpísanie zápisu kapitánmi obidvoch družstiev, prípadne až po kontrole totožnosti prítomných hráčov). Ak sa usporiadajúci klub snaží uviesť hraciu plochu do stavu, ktorý by bol spôsobilý na hru, vyčká rozhodca 20 minút a po uplynutí tohto času rozhodne s konečnou platnosťou. Ak ani potom neuzná hraciu plochu za spôsobilú na súťažné stretnutie, nesmie na nej viesť ani priateľské stretnutie. Na takej hracej ploche nesmie viesť stretnutie ani iný rozhodca.
16. Ak rozhodca zistí, že na hracej ploche alebo v jej blízkosti sú predmety, ktoré prekážajú v hre, požiada o ich odstránenie. Ak sa tak nestane, odmietne viesť stretnutie.

- 17.** Na ihriskách je potrebné postaviť ohradu alebo pevné zábradlie vo vzdialenosti najmenej 2 m od postranných čiar a najmenej 4 m od bránkových čiar, aby sa zabránilo prístupu obecnstva na hraciu plochu.
- 18.** Opatrenia, uvedené v článku č.11 Rozhodnutia Medzinárodného výboru, sa netýkajú používania vlajok a podobných materiálov, umiestnených na hracej ploche dočasne a ktoré budú odstránené ešte pred začiatkom hry.
- 19.** Pomocná značka, podľa článku č.14 Rozhodnutia Medzinárodného výboru, sa nesmie dotýkať bránkovej čiary a jej doporučená dĺžka je asi 50 cm.

## PRAVIDLO II.

### LOPTA

Lopta musí byť guľatá a jej vonkajší obal musí byť z kože alebo z iného schváleného materiálu. Pri jej výrobe sa nesmie použiť taký materiál, ktorý by mohol byť pre hráčov nebezpečný. Obvod lopty nesmie byť väčší ako 70 cm a menší ako 68 cm. Hmotnosť lopty na začiatku stretnutia nesmie byť väčšia ako 450 g a menšia ako 410 g. Vnútorňý tlak lopty musí zodpovedať 0,6 - 1,1 atmosféry (čo zodpovedá 600 -1100 g/cm<sup>2</sup>). Lopta sa môže počas hry vymeniť len so súhlasom rozhodcu.

### ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU

1. Lopta, ktorá sa používa v stretnutí, sa pokladá za majetok zväzu alebo klubu, na ktorého ihrisku sa stretnutie koná. Po skončení stretnutia sa musí vrátiť rozhodcovi.
2. Medzinárodný výbor pre pravidlá občas zverejňuje, ktoré materiály možno pokladať za vhodné na obal lopty. O vhodnosti materiálu rozhoduje výlučne Medzinárodný výbor.
3. Medzinárodný výbor stanovil prepočet hmotností uvedených v pravidlách takto:  
14 - 16 uncí = 410 - 450 gramov.
4. V súťažných stretnutiach, ktoré riadia FIFA alebo konfederácie, sa môžu používať na hru len futbalové lopty, ktoré majú jedno z nasledujúcich označení:
  - a) FIFA APPROVED
  - b) FIFA INSPECTED
  - c) International Matchball Standards

Ak je lopta takto označená, znamená to, že bola otestovaná a spĺňa minimálne technické požiadavky podľa pravidla II pre každú kategóriu (FIFA APPROVED, FIFA INSPECTED a International Matchball Standards, pričom technické kritériá kategórie International Matchball Standards sa zhodujú s kategóriou FIFA INSPECTED). Ďalšie kritériá, špecifické pre každú kategóriu, musia byť schválené Medzinárodným výborom pre pravidlá. Organizácie, ktoré budú vykonávať testovanie, vyberie FIFA. Vo všetkých ostatných súťažiach musí lopta vyhovovať požiadavkám podľa pravidla II. Národné zväzy môžu vyžadovať, aby sa používali len také lopty, ktoré majú jedno z horeuvedených označení.

5. Ak lopta v hre praskne alebo zmäkne, rozhodca hru preruší. Po výmene lopty nadviaže na hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde sa pôvodná lopta stala nespôsobilou na hru. Ak bola lopta v okamihu prerušenia hry v bránkovom území, nechá ju rozhodca padnúť na zem na čiare bránkového územia, ktorá prebieha rovnobežne s bránkovou čiarou v mieste, najbližšom k tomu, kde sa nachádzala lopta v okamihu prerušenia hry.
6. Ak sa lopta stane nespôsobilou na hru v čase, keď je hra prerušená (a má nasledovať výkop, kop od brány, kop z rohu, voľný kop, pokutový kop, vhadzovanie lopty), lopta sa vymení. V hre sa pokračuje spôsobom, ktorý vyplýva z prerušenia hry.

### ROZHODNUTIE SFZ

1. V stretnutiach I. a II. ligy dospelých a Slovenského pohára musia lopty vyhovovať požiadavkám, ktoré sú uvedené v článku č. 4 Rozhodnutia Medzinárodného výboru, t.j. musia mať jedno z troch uvedených označení.
2. V stretnutiach žiackych celkov je dovolené hrať s loptou, ktorej obvod je 64 až 68 cm a hmotnosť pred začiatkom stretnutia 360 až 400 g. V stretnutiach ženského futbalu sa hrá s loptou o obvode 62 - 66 cm a hmotnosti 340 - 390 g.

### Výklad k pravidlu II

1. Usporiadajúci klub je povinný pripraviť na stretnutie najmenej dve lopty, ktoré musia zodpovedať ustanoveniam tohto pravidla. Počet náhradných lôpt pre súťažné stretnutie stanoví riadiaci zväz.



2. Pred začiatkom stretnutia sa rozhodca v kabíne pre rozhodcu presvedčí, či lopta i náhradné lopty, pripravené na stretnutie, majú tvar, obal, hmotnosť i rozmery, ktoré zodpovedajú ustanoveniam pravidiel. Ak nie je po ruke prístroj na meranie tlaku, rozhodca sa podľa vlastného uváženia presvedčí o tom, či sú lopty správne nahustené. Obvodu lopty 70 cm zodpovedá priemer 22,1 cm, obvodu lopty 68 cm priemer 21,6 cm a obvodu 64 cm priemer 20,4 cm.
3. Lopta, ktorú rozhodca uznal za spôsobilú na hru, zostáva do konca stretnutia, teda i v polčasovej prestávke, pod jeho dohľadom. Náhradné lopty majú byť počas stretnutia uložené pri tej stredovej zástavke prípadne za tou časťou stredovej čiary, ktorá je bližšie k hráčskym lavičkám.
4. Predpísaná hmotnosť lopty platí pre začiatok stretnutia. V sychravom alebo daždivom počasí, na mokrej, či blatistej hracej ploche, kedy je predpoklad, že hmotnosť lopty sa v priebehu stretnutia zvýši, o jej spôsobilosti rozhoduje jedine rozhodca.
5. V stretnutiach, ktoré sa hrajú pri umelom osvetlení, prípadne ich vysiela televízia, je dovolené používať loptu, s tenkou vrstvou kontrastného náteru.
6. O spôsobilosti lopty a o tom, kedy ju možno v priebehu stretnutia vymeniť, rozhoduje jedine rozhodca.
7. Ak v priebehu stretnutia rozhodca zistí, že sa lopta stala nespôsobilou na hru alebo nebezpečnou pre hráčov, požiadá kapitána usporiadajúceho klubu o náhradnú loptu, zodpovedajúcu ustanoveniam tohto pravidiel.
8. Na základe upozornenia kapitána družstva je rozhodca povinný prezrieť loptu. Ak zistí chybu, požiadá o náhradnú loptu (pozri bod 7).
9. Usporiadajúci klub musí na pokyn rozhodcu dodať náhradnú loptu ihneď. Ak sa tak nestane, rozhodca stanoví primeraný čas. Ak nie je náhradná lopta k dispozícii ani po uplynutí stanoveného času, rozhodca stretnutie predčasne skončí a uvedie to v zápise o stretnutí.
10. Ak sa stane nespôsobilou na hru alebo ak praskne lopta:
  - a) v priebehu stretnutia na hracej ploche a pritom nebolo porušené iné pravidlo. Rozhodca hru preruší. Po výmene lopty nadviaže na hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde praskla, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak,
  - b) smerujúca na bránu v normálnom hracom čase prv, ako úplne prejde za bránkovú čiaru do priestoru brány. Rozhodca hru preruší. Gól neuzná a na hru nadviaže rozhodcovskou loptou na mieste, kde lopta praskla, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak,
  - c) v čase, keď je mimo hry. Po výmene lopty sa pokračuje v hre spôsobom, zodpovedajúcim dôvodu prerušenia hry,
  - d) v hre po náraze na bránkovú žrd' alebo brvno. Rozhodca hru preruší a po výmene lopty nadviaže na hru rozhodcovskou loptou na čiare bránkového územia, ktorá je najbližšie k miestu, kde praskla.
  - e) v hre, po náraze na bránkovú žrd' alebo brvno, priamo po vykonaní ktoréhokoľvek kopu v normálnom hracom čase, prípadne po správnom vhození nárazom o zem. Rozhodca hru preruší a po výmene lopty nadviaže na hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde lopta praskla, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak,
  - f) v hre, po náraze na bránkovú žrd' alebo brvno, priamo po vykonaní pokutového kopu, keď rozhodca predĺžil hrací čas, aby sa pokutový kop mohol vykonať či opakovať. Rozhodca ihneď polčas alebo stretnutie skončí.
11. Ak sa v čase, keď je lopta v hre, ocitnú na hracej ploche dve lopty a priebeh stretnutia sa tým ovplyvní, rozhodca hru preruší. Po odstránení druhej lopty z hracej plochy rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta pôvodná lopta v okamihu prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak.

## PRAVIDLO III.

### POČET HRÁČOV

1. Na hre sa zúčastňujú dve družstvá. Každé družstvo má najviac jedenásť hráčov, z ktorých jeden musí byť brankárom.
2. Družstvo smie v súťažnom stretnutí, ktoré riadi FIFA, konfederácia alebo národný zväz, vystriedať náhradníkmi najviac troch hráčov.  
Rozpis príslušnej súťaže určí, koľko náhradníkov je možné uviesť do zápisu o stretnutí. Smie ich byť od 3 do maximálne 7. Mená náhradníkov musia byť rozhodcovi oznámené pred začiatkom stretnutia. Náhradník, ktorý nie je pred stretnutím uvedený v zápise o stretnutí, sa nemôže zúčastniť na hre.
3. Náhradníci môžu nastúpiť v každom inom stretnutí za predpokladu, že sa zúčastnené družstvá dohodnú na počte náhradníkov a výsledok dohody oznámia rozhodcovi pred stretnutím. Ak rozhodca nie je o dohode včas informovaný alebo, ak sa družstvá nedohodli, nemôže družstvo v stretnutí vystriedať náhradníkmi viac než šiestich hráčov, ktorí sa vyberú z najviac siedmich hráčov, ktorých mená sa musia rozhodcovi oznámiť pred začiatkom stretnutia.  
Pri priateľských stretnutiach reprezentačných družstiev je možné vystriedať maximálne 6 hráčov.
4. Ktorýkoľvek hráč si smie vymeniť miesto s brankárom, ak je o tom rozhodca vopred informovaný a výmena sa vykoná v čase, keď je hra prerušená.
5. Brankára alebo ktoréhokoľvek iného hráča môže vystriedať náhradník za týchto podmienok:
  - a) rozhodca musí byť o zamýšľanom striedaní vopred informovaný,
  - b) náhradník smie vstúpiť na hraciu plochu so súhlasom rozhodcu až potom, keď ju striedaný hráč opustí ,
  - c) náhradník smie vstúpiť na hraciu plochu v priestore od stredovej čiary v čase, keď je hra prerušená,
  - d) hráč, ktorý bol vystriedaný, nesmie sa v tom istom stretnutí znova zúčastniť na hre,
  - e) náhradník podlieha autorite a právomoci rozhodcu bez ohľadu na to, či bol do hry nasadený alebo nie,
  - f) striedanie hráčov je ukončené vstupom náhradníka na hraciu plochu.

### TRESTNÉ USTANOVENIA

- a) Pri porušení ustanovenia odseku 4 tohto pravidla rozhodca hru neprerušuje. Vinníkov napomenie pri najbližšom prerušení hry.
- b) Ak náhradník vstúpi bez vedomia rozhodcu na hraciu plochu, rozhodca preruší hru a vinníka napomenie. Na hru nadviaže nepriamym voľným kopom z miesta, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak.
- c) Za každé iné porušenie tohto pravidla musí rozhodca vinníka napomenúť. Ak rozhodca preruší hru, aby hráča napomenul, nariadi v prospech súperovho družstva nepriamy voľný kop z miesta, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, s výnimkou prikazujúcich ustanovení 1 a 2, pravidla XIII.

### ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU

1. Minimálny počet hráčov v družstve stanoví národný zväz.
2. Medzinárodný výbor pre pravidlá je toho názoru, že by sa stretnutie malo ukončiť, ak klesne počet hráčov v jednom z družstiev pod sedem.
3. Rozpis súťaže môže vyžadovať, aby družstvo pred začiatkom hry oznámilo rozhodcovi mená nanajvyš siedmich náhradníkov, z ktorých sa podľa potreby vyberú hráči na striedanie.

4. Za hráča, ktorý bol pred začiatkom hry vykázaný z hracej plochy, smie nastúpiť len niektorý z oznámených náhradníkov. Pre doplnenie družstva náhradníkom sa nesmie vykonanie otváracieho výkopu zdržať.  
Za hráča, ktorý bol po začiatku stretnutia vylúčený z hry, nesmie nastúpiť náhradník.  
Za oznámeného náhradníka, ktorý bol pred začiatkom stretnutia vykázaný z hracej plochy alebo po začiatku stretnutia vylúčený z hry, nesmie družstvo doplniť počet náhradníkov o ďalšieho hráča. Toto rozhodnutie sa vzťahuje len na hráčov, vykázaných z hracej plochy pre porušenie ustanovení pravidla XII. Nevzťahuje sa na hráčov, ktorí porušili ustanovenie pravidla IV.

## ROZHODNUTIE SFZ

1. Minimálny počet hráčov v družstve je 7.
2. V domácich priateľských a pokiaľ rozpis súťaže nestanoví inak, aj v súťažných a pohárových stretnutiach, sú družstvá povinné pred stretnutím uviesť do zápisu mená náhradných hráčov, z ktorých sa podľa potreby vyberú hráči na striedanie.
3. Počet striedajúcich hráčov v domácich majstrovských súťažiach i v Slovenskom pohári sa určuje v súlade so základným znením pravidla III, bodom 2, so Súťažným poriadkom futbalu a s rozpisom príslušnej súťaže.
4. Počet striedajúcich hráčov v priateľských stretnutiach našich družstiev sa riadi dohodou medzi zúčastnenými družstvami. S touto dohodou musí byť rozhodca oboznámený pred začiatkom hry. Pokiaľ tomu tak nie je alebo, ak sa na počte striedajúcich hráčov družstvá nedohodli, môže každé družstvo vystriedať najviac šesť hráčov.

### Výklad k pravidlu III

1. Z hráčov, nastupujúcich na stretnutie, musí byť jeden kapitánom. Pred začiatkom stretnutia sa v zápise o stretnutí pri jeho mene pripíše písmeno K v krúžku. Len kapitán družstva má právo obracať sa vhodným spôsobom na rozhodcu vo veciach týkajúcich sa hry. Ak kapitán odstúpi z hry, prevezme túto funkciu iný hráč družstva ako zástupca kapitána. Do zápisu sa následne pripíše k jeho menu ZK v krúžku.
2. Stretnutie sa môže začať, ak za každé družstvo nastúpi aspoň sedem hráčov. Ak družstvo nastúpi na stretnutie s nižším počtom hráčov ako 11, má právo doplniť počet hráčov na 11 z tých hráčov, ktorí boli uvedení v zápise pred začiatkom stretnutia. Môže sa tak stať kedykoľvek počas stretnutia, keď je lopta mimo hry.
3. Ak počas stretnutia klesne počet hráčov jedného družstva pod 7, rozhodca stretnutie ukončí. Podá o tom správu v zápise o stretnutí. Rozhodca ukončí stretnutie aj vtedy, keď počet hráčov klesne pod 7 tesne predtým, než sa mohol vykonať nariadený pokutový kop alebo kop na bránu zo značky pokutového kopu.
4. Ak má niektoré družstvo na hracej ploche 7 hráčov a jeden z nich opustí hraciu plochu z odôvodnenej príčiny, keď je lopta v hre (napríklad pre zranenie alebo úpravu výstroja), počet hráčov v družstve tým klesne pod 7. Rozhodca preruší hru a u kapitána družstva zistí, či tento hráč bude môcť v hre pokračovať alebo, či má jeho družstvo k dispozícii ešte iného hráča na doplnenie. V kladnom prípade určí rozhodca primeraný čas na doplnenie družstva. Po doplnení počtu hráčov na 7, nadviaže na hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak. Ak nie je možné v stanovenom čase doplniť počet hráčov na 7, rozhodca stretnutie skončí.
5. Obdobne, ako v predchádzajúcom odseku, postupuje rozhodca aj vtedy, keď klesne počet hráčov v družstve pod 7 v dôsledku vylúčenia hráča z hry.
6. Na stretnutie nastupuje družstvo vždy s brankárom. Tento hráč musí na začiatku stretnutia nastúpiť do brány a v zápise o stretnutí musí byť uvedený na prvom mieste. Platí to aj vtedy, keď družstvo nastupuje na stretnutie s menším počtom hráčov ako 11.
7. Hráč z poľa si môže počas stretnutia, keď je lopta mimo hry, vymeniť miesto s brankárom. Každá výmena (aj tá, ktorá sa vykonáva v polčasovej alebo inej prestávke) sa musí vopred ohlásiť rozhodcovi. Dres hráča, ktorý preberá funkciu brankára, sa musí líšiť farbou od dresov ostatných hráčov a rozhodcu. Platí to aj vtedy, keď hráč preberá funkciu brankára dočasne, na určitú fázu hry.

8. Ak rozhodca zistí, že si brankár a jeho spoluhráč z poľa vymenili miesta bez jeho vedomia, hru neprerušuje. Pri najbližšom prerušení hry napomenie brankára i jeho spoluhráča z poľa. Ak rozhodca hru z tohto dôvodu predsa preruší, brankára i jeho spoluhráča z poľa napomenie. Na hru potom nadviaže rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak.
9. Pred začiatkom stretnutia, pri dopĺňaní družstva počas stretnutia alebo pri striedaní hráčov, (za predpokladu, že preukazy náhradníkov neboli už skontrolované pred stretnutím) vykoná rozhodca kontrolu registračných preukazov. V registračnom preukaze hráča kontroluje predpísané náležitosti.
10. Za platnú lekársku prehliadku hráčov podľa smerníc plne zodpovedá klub.  
Rozhodca lekársku prehliadku hráčov nekontroluje. Výnimku môže stanoviť riadiaci zväz.
11. Ak nastúpi družstvo na stretnutie bez registračných preukazov, rozhodca postupuje podľa ustanovení článku 35 Súťažného poriadku futbalu.
12. Ak po splnení predbežných formalít, t.j. po odovzdaní registračných preukazov a po podpísaní zápisu o stretnutí kapitánmi oboch družstiev, rozhodca zistí, že sa niektorý hráč pri nástupe do hry preukazuje cudzím registračným preukazom, nedovolí tomuto hráčovi zúčastniť sa na hre. Registračný preukaz mu odoberie a priestupok zaznamená v zápise o stretnutí. Za tohto hráča smie nastúpiť iný hráč.
13. Ak rozhodca po začiatku hry zistí, že niektorý hráč hrá bez vlastného registračného preukazu, vylúči ho z hry. Odoberie mu cudzí registračný preukaz a priestupok poznamená v zápise o stretnutí. Za tohto hráča nesmie nastúpiť iný hráč.
14. Ak má družstvo doplniť hráč, ktorý sa na hre ešte nezúčastnil, musí nastúpiť do hry v čase, keď je lopta mimo hry. Nastupujúci hráč sa ohlásí rozhodcovi (asistentovi rozhodcu, náhradnému rozhodcovi) pri stredovej čiare, na tej strane hracej plochy, kde majú družstvá lavičky náhradníkov. Na hraciu plochu smie vstúpiť, len čo na to dostane súhlas rozhodcu. Nastupujúci hráč (pokiaľ rozpis súťaže dovoľuje, aby jeho registračný preukaz nebol skontrolovaný pred stretnutím) predloží rozhodcovi platný registračný preukaz. Rozhodca (asistent rozhodcu, náhradný rozhodca) preverí platnosť registračného preukazu nastupujúceho hráča a skontroluje jeho výstroj. Kapitán súperovho družstva má právo vykonať kontrolu totožnosti tohto hráča. Meno nastupujúceho hráča a číslo jeho registračného preukazu sa zapíše do zápisu o stretnutí dodatočne v polčasovej prestávke prípadne až po stretnutí.
15. Ak vstúpi hráč, ktorý dopĺňa svoje družstvo, na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, keď je lopta v hre, rozhodca hru preruší, vinníka napomenie a nariadi nepriamy voľný kop. Nepriamy voľný kop vykoná hráč súperovho družstva z miesta, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.  
Rozhodca môže uplatniť výhodu v hre. Ak ju uplatní, napomenie vinníka, len čo sa dostane lopta mimo hry. Ak sa po ponechanej výhode dopustí ďalšieho priestupku, postupuje rozhodca s prihliadnutím na ťažšie previnenie, pričom musí potrestať osobným trestom aj pôvodné porušenie pravidiel.
16. Hráč môže bez predchádzajúceho súhlasu rozhodcu opustiť hraciu plochu, ak:
  - a) je zrejmé, že je zranený,
  - b) v útočnej alebo obrannej akcii prekročí postrannú alebo bránkovú čiaru a ihneď sa vráti na hraciu plochu,
  - c) opustí hraciu plochu, aby nebol v postavení mimo hry,
  - d) opustí hraciu plochu, aby vykonal voľný kop, kop od brány, kop z rohu alebo, aby vhodil loptu do hry,
  - e) opustí hraciu plochu, aby priniesol loptu, ktorá sa dostala mimo hracej plochy,
  - f) opustí hraciu plochu, aby si dal svoj výstroj do poriadku alebo si doplnil jeho chýbajúce časti.
17. Okrem prípadov, uvedených v bode 16, si hráč, musí vyžiadať súhlas rozhodcu, ak chce opustiť hraciu plochu. So súhlasom rozhodcu smie opustiť hraciu plochu aj vtedy, keď je lopta v hre.
18. Ak dostane hráč od rozhodcu súhlas na opustenie hracej plochy a pri odchode z hracej plochy sa zmocní lopty alebo iným spôsobom ovplyvní hru, správa sa nešportovo. Rozhodca preruší hru, vinníka napomenie. V prospech súperovho družstva nariadi nepriamy voľný kop z miesta, kde sa priestupok stal, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.

19. Ak opustí hráč hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, jeho správanie sa posudzuje ako nešportové. Vinníka rozhodca napomenie pri jeho návrate na hraciu plochu. Ak rozhodca odchod hráča z hracej plochy kvalifikuje ako prejav hrubého nešportového správania, vinníka vylúči z hry a oznámi to kapitánovi jeho družstva.
20. Ak sa chce vrátiť do hry hráč, ktorý so súhlasom rozhodcu opustil hraciu plochu, oznámi to vhodným spôsobom rozhodcovi. S jeho súhlasom smie vstúpiť na hraciu plochu aj v čase, keď je lopta v hre. Toto ustanovenie sa nevzťahuje na prípady porušenia pravidla IV.
21. Ak sa vráti hráč na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu v čase, keď je lopta v hre, rozhodca postupuje rovnako ako v bode 15.
22. Každé družstvo môže v čase, keď je lopta mimo hry, teda aj v polčasovej prestávke vystriedať hráča náhradníkom. V pohárovom stretnutí sa môžu hráči striedať takisto v predĺženom hracom čase o 2x15 minút. Pri kopoch na bránu zo značky pokutového kopu sa môže vystriedať zranený brankár, ak jeho družstvo už predtým nevyužilo právo nasadiť do hry troch náhradníkov. Striedanie hráčov v turnajoch, poriadaných jednotlivými klubmi alebo inými organizáciami, je povolené v rozsahu, stanovenom propozíciami týchto turnajov.
23. Od stredovej čiary, na tej strane hracej plochy, kde sú lavičky náhradníkov, sa striedajúci hráč (náhradník) ohlásí rozhodcovi (asistentovi rozhodcu, náhradnému rozhodcovi) v čase, keď je lopta mimo hry. Najprv opustí hraciu plochu striedaný hráč. Striedajúci hráč (ak sa tak nestalo pred stretnutím) predloží rozhodcovi (asistentovi rozhodcu, náhradnému rozhodcovi) svoj registračný preukaz. Rozhodca (asistent rozhodcu, náhradný rozhodca) preverí jeho platnosť a skontroluje výstroj striedajúceho hráča. Zaznamená si čas striedania, čísla striedaného a striedajúceho hráča. Registračný preukaz striedajúceho hráča si ponechá. Kapitán súperovho družstva má právo skontrolovať totožnosť tohto hráča. V sporných prípadoch rozhodne s konečnou platnosťou rozhodca.
- Na hraciu plochu môže striedajúci hráč vstúpiť len po súhlase rozhodcu. Striedanie hráčov je skončené vstupom striedajúceho hráča na hraciu plochu. Pokiaľ striedanie nie je ukončené, striedaný hráč sa môže do hry vrátiť. Kontrola registračného preukazu striedajúceho hráča rozhodcom a prípadná kontrola totožnosti hráča kapitánom súperovho družstva sa nevykonáva v prípade, že sa tak stalo už pred stretnutím.
24. Ak vstúpi náhradník, ktorý nebol nasadený do hry, bez súhlasu rozhodcu na hraciu plochu, aby doplnil svoje družstvo v čase, keď je lopta v hre, rozhodca hru preruší. Vinníka napomenie a nadviaže na hru nepriamym voľným kopom z miesta, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak. Pri tom však môže uplatniť výhodu v hre. Ak sa tento hráč po neoprávnenom vstupe na hraciu plochu dopustí ďalšieho priestupku, rozhodca preruší hru a podľa povahy previnenia ho napomenie alebo vylúči z hry, pričom musí hráča napomenúť aj za pôvodné porušenie pravidiel (neoprávnený vstup na hraciu plochu). Na hru nadviaže nepriamym voľným kopom z miesta, kde bola lopta v momente prerušenia hry. Uvedie to v zápise o stretnutí. po neoprávnenom vstupe na hraciu plochu dopustí ďalšieho priestupku, rozhodca preruší hru a podľa povahy previnenia ho napomenie alebo vylúči z hry, pričom musí hráča napomenúť aj za pôvodné porušenie pravidiel (neoprávnený vstup na hraciu plochu). Na hru nadviaže nepriamym voľným kopom z miesta, kde bola lopta v momente prerušenia hry. Uvedie to v zápise o stretnutí.
25. Ak vstúpi náhradník, ktorý nebol nasadený do hry, ako 12. hráč svojho družstva, na hraciu plochu, keď je lopta v hre, správa sa nešportovo. Ak rozhodca z tohto dôvodu preruší hru, vinníka napomenie. Len čo tento hráč opustí hraciu plochu, nadviaže na hru nepriamym voľným kopom z miesta, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry (ak pravidlá nestanovujú inak) a podá o tom správu v zápise o stretnutí.
- Ak sa náhradník, ktorý nebol nasadený do hry ako 12. hráč svojho družstva, dopustí po neoprávnenom vstupe na hraciu plochu ďalšieho priestupku, podľa povahy previnenia ho napomenie alebo vylúči z hry, pričom musí hráča napomenúť aj za pôvodné porušenie pravidiel (neoprávnený vstup na hraciu plochu). Len čo tento hráč opustí hraciu plochu, rozhodca nadviaže po neoprávnenom vstupe na hraciu plochu ďalšieho priestupku, podľa povahy previnenia ho napomenie alebo vylúči z hry, pričom musí hráča napomenúť aj za pôvodné porušenie pravidiel (neoprávnený vstup na hraciu plochu). Len čo tento hráč opustí hraciu plochu, rozhodca nadviaže na hru nepriamym voľným kopom z miesta, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak. Podá o tom správu v zápise o stretnutí.

26. Vystriedaný hráč sa pokladá za osobu, nezúčastnenú na hre.

a) Ak rozhodca preruší hru pre neoprávnený vstup vystriedaného hráča na hraciu plochu, rozhodca hru preruší, vinníka napomenie, vykáže ho z hracej plochy a na hru nadviaže rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa nachádzala v momente prerušenia hry (ak pravidlá nestanovujú inak).

b) Ak sa tento hráč po neoprávnenom vstupe dopustí ďalšieho priestupku, rozhodca mu udelí ďalší osobný trest podľa charakteru previnenia a vykáže hráča z hracej plochy i ohraničeného priestoru ihriska. Na hru nadviaže rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola v okamihu prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak.

Podá o tom správu v zápise o stretnutí.

27. Družstvo má právo, s vedomím rozhodcu, odvolať svojho hráča z hry. Rozhodcovi to oznámi jeho kapitán. Odvolaný hráč sa v tomto stretnutí už nesmie vrátiť do hry. Môže však za neho nastúpiť náhradník, ak jeho družstvo predtým nevyužilo právo nasadiť do hry predpísaný počet náhradníkov. Rozhodca o tom podá správu v zápise o stretnutí.

## **PRAVIDLO IV.**

### **VÝSTROJ HRÁČOV**

1. a) Povinná základná výstroj hráča sa skladá z nasledovných samostatných dielov: trička alebo košele, trenírok, štulpní, chráničov holení a obuvi. Tričko alebo košeľa musia mať krátke alebo dlhé rukávy.  
b) Hráč nesmie mať na sebe nič, čo by mohlo ohroziť iného hráča.
2. Chrániče holení musia byť úplne zakryté štulpňami, musia byť zhotovené z vhodného materiálu (z gummy, umelej hmoty, polyuretanu alebo z podobných hmôt) a musia poskytnúť primeranú ochranu pred zraneniami.
3. Dres brankára sa musí líšiť farbou od dresov ostatných hráčov a rozhodcu.
4. Hráči nesmú pod dresom odhaľovať tričká obsahujúce heslá alebo reklamu. Hráč, ktorý odhalí heslo alebo reklamu na svojom výstroji, bude potrestaný organizátorom súťaže

### **TRESTNÉ USTANOVENIA**

Pri každom porušení tohto pravidla musí byť vinník vykázaný z hracej plochy na to, aby si dal svoj výstroj do poriadku alebo, aby si doplnil jeho chýbajúce časti, pokiaľ tak už neurobil na základe vlastného rozhodnutia. Pri porušení tohto ustanovenia nemusí byť hra ihneď prerušená. Hráč, ktorému rozhodca prikázal, aby opustil hraciu plochu a uviedol svoj výstroj do poriadku alebo ho doplnil chýbajúcimi časťami, smie znova nastúpiť do hry, až keď je lopta mimo hry. Ohlásí sa predtým u rozhodcu a ten sa presvedčí, že výstroj hráča je v poriadku.

### **ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU**

1. Pri medzinárodných stretnutiach skontroluje rozhodca pred začiatkom stretnutia výstroj hráčov. Hráča, ktorého výstroj nezodpovedá ustanoveniam tohto pravidla, nepripustí rozhodca ku hre. Smernice akýchkoľvek súťažných stretnutí môžu obsahovať podobné ustanovenia.
2. Ak rozhodca zistí, že hráč má na sebe predmety, ktoré ustanovenia pravidiel nedovoľujú a mohli by byť pre iných hráčov nebezpečné, vyzve hráča, aby ich odložil. Ak hráč neuposlúchne pokyn rozhodcu, nesmie sa zúčastniť na hre.
3. Hráč, ktorého rozhodca pre porušenie pravidla IV nepripustil k hre alebo ho vykázal z hracej plochy, sa musí rozhodcovi ohlásiť v čase, keď je hra prerušená. Na hraciu plochu smie vstúpiť, až keď sa rozhodca presvedčí, že chyba na jeho výstroji bola odstránená.
4. Ak hráč, ktorého rozhodca pre porušenie pravidla IV nepripustil k hre alebo ho vykázal z hracej plochy, vstúpi na hraciu plochu, aby svoje družstvo doplnil, prípadne sa do družstva vrátil a pritom poruší ustanovenia odseku C, bodu j, pravidla XII, rozhodca ho napomenie. Ak rozhodca preruší hru, aby vinníka napomenul, nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom, ktorý vykoná hráč súperovho družstva z miesta, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.
5. Medzinárodný výbor pre pravidlá prijal rozhodnutie, že používanie jednodielnych dresov je v rozpore s Pravidlami futbalu.

### **ROZHODNUTIE SFZ**

1. Hrať bez obuvi je zakázané.
2. Gumotextilné kopačky sa pokladajú za rovnocenné kopačkám koženým. Hráč smie nastúpiť na stretnutie v gumotextilných kopačkách i vtedy, keď ostatní hráči hrajú v kožených.
3. V stretnutiach mládeže je povolený štart v zodpovedajúcej športovej obuvi, v kategórii dorastencov a starších žiakov i v kopačkách s vymeniteľnými kolíkmi.
4. Používanie chráničov holení je povinné.
5. V stretnutiach mládeže zodpovedajú za správny výstroj hráčov i tréneri a vedúci družstiev.

## Výklad k pravidlu IV

1. Rozhodca je povinný skontrolovať pred začiatkom stretnutia výstroj hráčov, predovšetkým kolíky na kopačkách, chrániče holení a tričká pod dresmi hráčov, či sú bez nepovolených hesiel alebo reklamy.
2. Ak sa dresy súperiacich družstiev vzájomne nelíšia farbou, usporiadajúce družstvo (ak riadiaci zväz nerozhodne inak) je povinné na pokyn rozhodcu dresy zmeniť.
3. Rozhodca musí dbať, aby sa farba jeho trička zreteľne líšila od farby dresov oboch družstiev i od dresov brankárov. V prípade potreby, je usporiadajúce družstvo povinné požičať rozhodcovi košeľu (tričko) odlišnej farby.
4. Hráči obidvoch družstiev musia mať na zadnej strane trička označenie zreteľnými číslicami, vysokými najmenej 25 cm. Číslovanie brankára (musí byť uvedený na prvom mieste v zostave) a ostatných hráčov musí zodpovedať číslam i menám, uvedeným v zápise o stretnutí. Pred začiatkom stretnutia to potvrdí kapitán podpisom.
5. Kapitán družstva je povinný nosiť na ľavom rukáve zreteľnú, najmenej 5 cm širokú pásku z látky, ktorá je farebne odlišná od farby dresu. Platí to aj pre hráča, ktorý v priebehu stretnutia prevezme funkciu kapitána.
6. Za nepriaznivého, chladného, počasia si hráči môžu, so súhlasom rozhodcu, obliecť pod výstroj pančuškové alebo teplákové nohavice. Brankár smie v teplákových nohavičkách nastúpiť kedykoľvek.
7. Brankár môže nosiť ako ochranu pred oslnením čiapku s mäkkým látkovým štítkom.
8. Je dovolené hrať aj v inej športovej obuvi ako v kopačkách, no všetci hráči obidvoch družstiev musia mať rovnocennú obuv, zodpovedajúcu ustanoveniam pravidla.
9. Hráč, ktorý nosí okuliare, môže v stretnutí hrať. Pred začiatkom stretnutia v zápise o stretnutí podpisom potvrdí, že hrá na vlastné riziko a že zodpovedá i za možné zranenia iných hráčov. U hráčov mladších ako 18 rokov, to potvrdia svojimi podpismi v zápise o stretnutí aj tréneri a vedúci družstiev. Títo si dopredu vyžadujú písomné prehlásenie rodičov alebo zákonných zástupcov hráča mladšieho ako 18 rokov, že hrá na vlastné nebezpečenstvo a rodičia alebo zákonní zástupcovia nesú zodpovednosť i za možné zranenia iných hráčov.
10. Rozhodca musí dbať o to, aby bol výstroj hráčov bez chýb nielen vzhľadom na bezpečnosť hráčov ale aj zo športového a estetického hľadiska. Hráča, ktorý to nerešpektuje, rozhodca vyzve, aby si výstroj upravil. V prípade neuposlušnosti sa to pokladá za nešportové správanie. Hrať s obnaženou hornou časťou tela je zakázané. Spodné oblečenie (krátke oteplovacie nohavice Thermo) je dovolené nosiť za predpokladu, že má rovnakú hlavnú farbu ako trenírky a siaha nad koleno. Ak družstvo hrá vo viacfarebných trenírkach, musia mať oteplovacie nohavice tú farbu ktorá na trenírkach prevláda.
11. a) Rozhodca nedovolí hrať hráčovi, ktorý má na sebe predmety, nebezpečné pre neho alebo pre ostatných hráčov. Sú to napríklad prstene, vlasové sieťky, protézy, tvrdé obvazy, kovové retiazky, náramkové hodinky, náušnice, náramky, náhrdelníky, krúžky, kožené opasky a podobne, b) Rozhodca musí preventívne, v dostatočnom časovom predstihu pred začiatkom stretnutia, vykonať v hráčskych kabínach dôslednú prehliadku výstroje všetkých hráčov, pripravených nastúpiť. Druhý raz skontroluje hráčov pred nástupom na stretnutie, prípadne pri striedaní. Osobitne si preverí, či boli odstránené všetky nedostatky, zistené pri prvej kontrole. Rozhodca môže túto kompetenciu preniesť na náhradného rozhodcu, ak je tento delegovaný. V sporných prípadoch konečné rozhodnutie prináleží rozhodcovi. c) Ochranné pomôcky, špeciálneho určenia, napríklad dioptrické okuliare, chrániče nosa a pod. sú povolené, za predpokladu, že neohrozujú zdravie hráčov. d) V prípade predmetov (napríklad snubný prsteň), ktoré nie sú snímateľné, môže riadiaci zväz stanoviť osobitné podmienky, za ktorých môžu hráči s nimi nastúpiť.
12. Ak pred začiatkom stretnutia rozhodca nájde na výstroji hráča chybu, ktorú nemožno odstrániť, nesmie tohto hráča pripustiť k hre. Jeho družstvo však môže doplniť iný hráč na plný počet.
13. Ak pred začiatkom stretnutia rozhodca nájde na výstroji hráča chybu, ktorú možno odstrániť, vyzve ho, aby si výstroj dal do poriadku. Po odstránení chyby sa môže hráč zúčastniť na hre, otvárací výkop sa však nesmie zdržať.



- 14.** Ak rozhodca nájde chybu na výstroji hráča, ktorú nemožno odstrániť, až po začiatku hry, musí ho vykázať z hracej plochy. Tento hráč sa už nesmie na hre zúčastniť, môže však za neho nastúpiť náhradník, ak je to v súlade s ustanoveniami pravidla III. Rozhodca podá o tom správu v zápise o stretnutí.
- 15.** Ak nájde rozhodca na výstroji hráča chybu, ktorú možno odstrániť, až po začiatku hry, musí ho vykázať z hracej plochy. Po odstránení chyby sa môže hráč znovu zúčastniť na hre. V prípade, že hráč odhalí na tričku pod dresom nepovolené heslo alebo reklamu, rozhodca o tom podá správu na zadnej strane zápisu o stretnutí. Prípadom sa bude zaoberať organizátor súťaže.
- 16.** Kapitán družstva má právo upozorniť rozhodcu na to, že výstroj hráča súpera nezodpovedá ustanoveniam tohto pravidla. V takom prípade je rozhodca povinný kedykoľvek počas stretnutia výstroj hráčov skontrolovať.
- 17.** Ak rozhodca preruší hru, aby skontroloval výstroj hráča, prípadne ho vykázal z hracej plochy za účelom úpravy výstroja a nie je porušené iné pravidlo, nadviaže na hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak.
- 18.** Ak sa hráčovi vyzuje kopačka, môže sa do hry zapojiť až potom, keď si ju znova obuje. Ak pokračuje v hre bez kopačky, rozhodca hru preruší. Vinníka napomenie za nešportové správanie a nariadi nepriamy voľný kop v prospech súperovho družstva z miesta, kde sa priestupok stal, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.
- 19.** Hráč, ktorého rozhodca pre porušenie ustanovení tohto pravidla nepripustil k hre alebo ho vykázal z hracej plochy, môže sa zúčastniť alebo znova zúčastniť na hre, až keď:
- a)** dá svoj výstroj do poriadku,
  - b)** je lopta mimo hry,
  - c)** sa rozhodcovi ohlási od stredovej zástavky,
  - d)** sa rozhodca presvedčí, že výstroj hráča je v poriadku,
  - e)** dá rozhodca súhlas, aby sa na hre zúčastnil alebo znova zúčastnil.

## PRAVIDLO V.

### ROZHODCA

Na každé stretnutie musí byť určený rozhodca. Jeho právomoc daná pravidlami sa začína v okamihu, keď vstúpi na hraciu plochu. Jeho právo trestať sa vzťahuje aj na priestupky, ku ktorým dôjde pri dočasnom prerušení hry alebo v čase, keď je lopta mimo hry. Rozhodnutia rozhodcu o skutočnostiach súvisiacich s hrou, vrátane výsledku stretnutia, sú konečné. Platí to aj v prípadoch, keď rozhodca rozhodol, či bol alebo nebol dosiahnutý gól.

#### 1. Rozhodca je povinný:

- a) dbať, aby sa dodržiavali pravidlá,
- b) upustiť od potrestania v prípadoch, keď je presvedčený, že by potrestaním poskytol výhodu družstvu, ktoré sa previnilo,
- c) robiť si poznámky o priebehu stretnutia, merať čas, dodržať plný alebo dohodnutý hrací čas a predĺžiť ho o čas premeškaný pri vážnych zraneniach hráčov prípadne z iných dôvodov,
- d) neobmedzene uplatňovať právomoc kedykoľvek prerušiť hru pre porušenie pravidiel a v stanovených prípadoch aj stretnutie predčasne skončiť. V tomto prípade je rozhodca povinný v stanovenom čase zaslať príslušnému riadiacemu zväzu podrobnú správu,
- e) od okamihu, keď vstúpi na hraciu plochu, až do chvíle, keď po ukončení stretnutia opustí hraciu plochu, napomenúť hráčov za nevhodné alebo nešportové správanie tak, že im ukáže žltú kartu. V týchto prípadoch je rozhodca povinný zaslať v stanovenej lehote príslušnému riadiacemu zväzu podrobnú správu,
- f) nedovoliť, aby na hraciu plochu vstupovali iné osoby ako hráči a asistenti rozhodcu,
- g) prerušiť hru, ak je hráč podľa jeho názoru vážne zranený. V takom prípade dá hráča čo najrýchlejšie odniesť z hracej plochy a následne dá pokyn na pokračovanie v hre. Ak je hráč len ľahko zranený, rozhodca hru neprerušuje, kým lopta nie je mimo hry. Hráč, ktorý je schopný prísť k postrannej alebo bránkovej čiare, nemá byť ošetrovaný na hracej ploche. Ošetrovaný hráč sa môže vrátiť na hraciu plochu až potom, keď hra znovu začala,
- h) vylúčiť z hry každého hráča, ktorý sa podľa jeho názoru dopustil násillia, hral surovo alebo použil urážlivé či hanlivé výroky alebo bol v stretnutí druhý raz napomínaný. Ukáže mu červenú kartu, Táto jeho kompetencia platí až do chvíle, keď po ukončení stretnutia opustí hraciu plochu.
- i) dať znamenie na pokračovanie v hre po každom jej prerušení,
- j) rozhodnúť, či lopty určené na hru zodpovedajú požiadavkám pravidla II.

2. Rozhodca má právo prerušiť alebo i skončiť stretnutie predčasne pre poveternostné podmienky, porušenie poriadku zo strany divákov, prípadne z iných dôvodov, ak také opatrenie považuje za nevyhnutné. V tomto prípade je rozhodca povinný v stanovenom čase zaslať príslušnému riadiacemu zväzu podrobnú správu.

### ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU

1. Rozhodcovia pri medzinárodných stretnutiach musia nosiť dresy alebo košeľe, ktoré sa farbou zreteľne líšia od farieb dresov alebo košiel, hrajúcich hráčov.
2. Pre medzinárodné stretnutia sa vyberajú rozhodcovia z neutrálnej krajiny, pokiaľ sa zúčastnené krajiny nedohodnú poveriť rozhodovaním vlastného oficiálneho rozhodcu.
3. Pre medzinárodné stretnutia sa vyberajú rozhodcovia, ktorí sú na oficiálnej listine medzinárodných rozhodcov. Nevzťahuje sa to na neoficiálne medzinárodné stretnutia a na stretnutia amatérskych družstiev.
4. Ak sa diváci, funkcionári, hráči, náhradníci alebo iné osoby na hracej ploche alebo v jej okolí dopustia nešportového správania, či akýchkoľvek priestupkov, pred stretnutím, počas neho, prípadne po ňom, rozhodca je povinný oznámiť to príslušnému riadiacemu orgánu, aby ten mohol vykonať náležité opatrenia.

5. Pomocníkmi rozhodcu sú asistenti rozhodcu. Rozhodca v nijakom prípade nesmie pripustiť zásah asistenta rozhodcu, ak prípad videl sám a mohol ho zo svojho miesta na hracej ploche správne posúdiť. S touto výhradou a za predpokladu, že asistent rozhodcu je kvalifikovaný, môže rozhodca prihliadnuť i na jeho oznámenie. Týka sa to aj situácie tesne pred dosiahnutím gólu, Rozhodca môže konať podľa jeho oznámenia a nemusí gól uznať.
6. Rozhodca môže odvolať svoje rozhodnutie len v čase, kým sa hra znovu nezačala alebo kým ešte stretnutie nebolo ukončené.
7. Ak rozhodca uplatní výhodu v hre, ponechá hre voľný priebeh a táto výhoda nemala predpokladaný výsledok, rozhodca potrestá pôvodné porušenie pravidiel.
8. Pravidlá treba uplatňovať tak, aby sa hra čo najmenej prerušovala. Preto je rozhodca povinný trestať len úmyselné porušovanie pravidiel. Časté prerušovanie hry pre nepatrné alebo sporné priestupky vyvoláva rozladenie a podráždenosť hráčov a divákom kazí pôžitok z hry.
9. Pravidlo V oprávňuje rozhodcu, aby pri závažnom narušení poriadku stretnutie predčasne ukončil. V takom prípade je povinný zaslať podrobnú správu príslušnému riadiacemu zväzu.
10. Ak sa hráč dopustí súčasne dvoch rozličných priestupkov, rozhodca ho potrestá za ťažší z nich.
11. V prípadoch, ktoré rozhodca sám nevidel, je povinný postupovať podľa informácií kvalifikovaných asistentov rozhodcu.
12. Rozhodca nedovolí, aby osoba nezúčastnená na hre vstúpila na hraciu plochu v čase, keď je lopta v hre. V čase, keď je lopta mimo hry, môže nezúčastnená osoba vstúpiť na hraciu plochu, až keď na to dostane pokyn od rozhodcu.
13. Rozhodca (asistent rozhodcu prípadne náhradný rozhodca) nie je zodpovedný za:
  - ľubovoľné zranenie, ktoré utrpí hráč, funkcionár alebo divák,
  - poškodenie majetku alebo za ďalšie škody, ktoré utrpel jednotlivец, klub, asociácia, či iná organizácia.A to aj vtedy, ak sú alebo by mohli byť spôsobené jeho rozhodnutím (v zmysle pravidiel futbalu a zaužívaných postupov), nevyhnutným pre udržanie kontroly nad hladkým priebehom stretnutia.

#### **Príklady takýchto rozhodnutí:**

- a) stav hracej plochy alebo jej okolia prípadne poveternostné podmienky sú také, že umožňujú, prípadne neumožňujú uskutočniť stretnutie,
  - b) neuskutočnenie alebo predčasné skončenie stretnutia z ľubovoľného dôvodu,
  - c) rozhodnutie, týkajúce sa náležitostí hracej plochy a vybavenia, potrebného k stretnutiu ( bránkovéžrde, brvno, rohové zástavky, lopta a pod.),
  - d) prerušenie alebo neprerušenie stretnutia z dôvodov vniknutia divákov na hraciu plochu, či pre iné problémy, ktoré sa môžu vyskytnúť v priestoroch určených pre divákov,
  - e) prerušenie alebo neprerušenie hry z dôvodov ošetrenia zraneného hráča,
  - f) požiadanie alebo trvanie na tom, aby bol zranený hráč odnesený z hracej plochy na ošetrenie,
  - g) dovolenie alebo nedovolenie hráčovi nastúpiť v určitom výstroji (oblečení), či s určitými predmetmi,
  - h) rozhodnutie (pokiaľ to je v jeho kompetencii) dovoliť alebo nedovoliť určitej osobe (skupine, usporiadateľom, pracovníkom bezpečnosti, fotografom alebo iným zástupcom médií) zdržiavať sa v blízkosti hracej plochy,
  - i) ďalšie rozhodnutia, ktoré môže urobiť v súlade s pravidlami futbalu alebo v súlade s povinnosťami, podľa smerníc konfederácie, či národného zväzu, do ktorého kompetencie stretnutie patrí.
14. Členom realizačného tímu je dovoľené, aby dávali svojim hráčom počas hry taktické pokyny. Členovia realizačného tímu sa ale musia zdržiavať v tzv. technickej zóne a v žiadnom prípade sa nesmú správať nešportovo.
  15. Na turnajoch a súťažiach, na ktoré je nominovaný náhradný rozhodca, musí plniť úlohy a mať kompetencie, v súlade so smernicami schválenými Medzinárodným výborom pre pravidlá, ktoré sú uvedené v tejto publikácii.

## ROZHODNUTIE SFZ

1. Rozhodca napomína alebo vylučuje hráča z hry jedine použitím farebnej karty, ktorú zdvihne nad úroveň pleca a zreteľne ju ukáže vinníkovi. Pri napomínaní hráča sa používa žltá karta, pri vylúčení červená. Môžu byť udelené iba hráčovi, náhradníkovi alebo vystriedanému hráčovi, uvedenému v zápise.
2. Ak sa hráč dopustí priestupku, za ktorý rozhodca hráča vylučuje v zmysle pravidla XII,
  - a) v čase po príchode rozhodcu do areálu štadióna až do okamihu, kedy pred stretnutím kapitán družstva podpíše zápis o stretnutí, rozhodca je povinný oznámiť jeho priestupok riadiacemu orgánu,
  - b) od okamihu, keď pred stretnutím kapitán družstva podpíše zápis o stretnutí, do začiatku hry,
    - previnivšieho sa hráča rozhodca nepripustí ku hre. Za tohto hráča môže nastúpiť iný hráč z náhradníkov, uvedených v zápise o stretnutí. Družstvo už nesmie doplniť počet náhradníkov,
    - previnivšieho sa náhradníka rozhodca nepripustí ku hre. Družstvo už nesmie doplniť počet náhradníkov,
  - c) od okamihu, keď po skončení stretnutia rozhodca opustí hraciu plochu, do podpísania zápisu o stretnutí, rozhodca popíše priestupok hráča v zápise o stretnutí,
  - d) v čase, od podpísania zápisu o stretnutí, do okamihu opustenia areálu štadióna, je rozhodca povinný oznámiť priestupok hráča riadiacemu orgánu.
3. Ak sa členovia realizačného tímu (tréneri, asistenti trénerov, lekári, maséri, vedúci družstiev) dopustia hrubého nešportového správania, od začiatku hry do okamihu skončenia hry, rozhodca postupuje v súlade s právomocami, ktoré má dané pravidlami (výklad k pravidlu V, bod 27).
4. Pre medzištátne a medzinárodné stretnutia, ako aj pre stretnutia I. a II. ligy sa technická zóna vyznačí ako priestor okolo lavičky náhradníkov. Predná hranica tohto priestoru je určená čiarou, vedenou rovnobežne s postrannou čiarou, vo vzdialenosti 1 meter od nej. Z bočných strán lavičky náhradníkov je zóna ohraničená čiarami, vedenými kolmo na čiaru, určujúcu prednú hranicu tejto zóny, vo vzdialenosti 1 meter po oboch stranách lavičky náhradníkov. V ostatných stretnutiach, ak technická zóna nie je vyznačená, musí rozhodca dbať, aby sa v priebehu stretnutia členovia realizačného tímu nepohybovali vo väčšej vzdialenosti od vlastnej lavičky náhradníkov, než by im to umožňovala technická zóna, ak by bola vyznačená.

### Výklad k pravidlu V

#### A. Pred začiatkom stretnutia

1. Rozhodca sa pred odchodom na stretnutie presvedčí, že má:
  - a) predpísanú výstroj v čistom stave,
  - b) dobre počuteľnú píšťalku,
  - c) presne idúce hodinky,
  - d) mincu na žrebovanie,
  - e) žltú a červenú kartu,
  - f) ceruzu a papier na poznámky,
  - g) zápis o stretnutí vyplnený údajmi, ktoré už vopred pozná (pokiaľ riadiaci zväz nestanoví inak).
2. Delegovaný rozhodca je povinný dostaviť sa najneskôr 60 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia na ihrisko, kde sa stretnutie koná (pokiaľ riadiaci zväz nestanoví inak).
3. Čakacia lehota pre rozhodcu i pre obidve zúčastnené družstvá je 20 minút. Ak hostujúce družstvo oznámi usporiadateľovi oneskorenie, zapríčinené okolnosťami, ktoré nemohlo v danej chvíli ovplyvniť (dopravná nehoda, nezjazdnosť cesty, porucha schváleného prostriedku a pod.), musí domáce družstvo vyčkať príchodu hostí a stretnutie odohrať. O platnosti výsledku stretnutia rozhodne po prešetrení riadiaci orgán súťaže. V tomto prípade je celková čakacia doba 40 minút.
4. Po príchode na ihrisko sa rozhodca predstaví funkcionárom obidvoch klubov. Zistí, kde má kabínu na prezlečenie a skontroluje jej stav. Prípadné nedostatky uvedie v zápise o stretnutí.

5. Do kabíny rozhodcu nemá bez jeho súhlasu prístup nikto, okrem asistentov rozhodcu, ďalších delegovaných osôb a obidvoch kapitánov družstiev. V stretnutiach mládežníckych družstiev majú do kabíny prístup aj vedúci obidvoch družstiev.
6. Rozhodca sa presvedčí, či je k dispozícii riadne vybavená lekárnička prvej pomoci a či sú pripravené nosidlá. Na nedostatky upozorní hlavného usporiadateľa a požiada o nápravu. Tieto skutočnosti uvedie v zápise o stretnutí.
7. Rozhodca skontroluje stav a vyznačenie hracej plochy i jej náležitosti (siete, zástavky). Nedostatky oznámi hlavnému usporiadateľovi. Vyzve ho, aby ich dal do začiatku stretnutia odstrániť. Podrobne to popíše v zápise o stretnutí.
8. Ak sa delegovaný rozhodca nedostaví v čakacej lehote, prevezme vedenie stretnutia delegovaný asistent rozhodcu s vyššou kvalifikáciou. Ak je na stretnutie delegovaný aj náhradný rozhodca, postupuje sa podľa pokynov, vydaných príslušným riadiacim zväzom. Ak asistenti rozhodcu alebo náhradný rozhodca nie sú na stretnutie delegovaní, prípadne sa tiež nedostavia a na štadióne je prítomný kvalifikovaný rozhodca, je povinný prihlásiť sa a stretnutie rozhodovať.
9. Ak na ihrisku nie je prítomný kvalifikovaný rozhodca, obaja kapitáni (u mládeže i vedúci družstiev) sú povinní dohodnúť sa na klubovom rozhodcovi a pod jeho vedením odohrať súťažné stretnutie. Táto dohoda sa musí uviesť v zápise o stretnutí a obidvaja kapitáni (u mládeže i vedúci družstiev) sú povinní ju podpísať. Ak sa kapitáni nedohodnú, o klubovom rozhodcovi sa rozhodne žrebom. Výsledok žrebovania potvrdia v zápise o stretnutí kapitáni obidvoch družstiev (u mládeže i vedúci družstiev). Delegovaný delegát zväzu nesmie prevziať funkciu rozhodcu, ani asistenta rozhodcu.
10. Klubový rozhodca má počas výkonu funkcie rozhodcu rovnaké práva a povinnosti ako delegovaný rozhodca. Usporiadajúci oddiel musí mať k dispozícii zápis o stretnutí. Ak stretnutie vedie klubový rozhodca, usporiadajúci klub zodpovedá za správne vyplnenie zápisu o stretnutí i za jeho včasné odoslanie príslušnému nadriadenému orgánu.
11. Ak vedenie stretnutia za neprítomného delegovaného rozhodcu prevezme kvalifikovaný rozhodca, vedie ho až do konca a to aj vtedy, keby sa delegovaný rozhodca v priebehu hry dostavil.
12. Ak sa delegovaný rozhodca dostaví po čakacej lehote na stretnutie, ktoré už vedie klubový rozhodca, delegovaný rozhodca po zistení všetkých skutočností (stav stretnutia, odohratý hrací čas, napomínanie, vylúčenie či striedanie hráčov) prevezme vedenie stretnutia a pokračuje v ňom.
13. Ak rozhodca počas stretnutia náhle ochorie alebo sa zraní a nemôže stretnutie ďalej viesť, preruší ho a oznámi to obidvom kapitánom. Po zistení všetkých skutočností prevezme vedenie stretnutia iný rozhodca (pozri Výklad k pravidlu V, časť A, body 8. a 9.).
14. Ak rozhodca predčasne skončí stretnutie, ktoré viedol, nesmie v ňom pokračovať iný rozhodca.
15. Pred stretnutím po príchode do kabíny rozhodca odovzdá zodpovedným funkcionárom na vyplnenie zápis o stretnutí (pokiaľ riadiaci zväz nestanoví inak). Ako prvé vyplní zápis o stretnutí domáce družstvo.
16. Rozhodca skontroluje vyplnený zápis o stretnutí, ako aj predložené doklady, predpísané príslušným riadiacim orgánom.
17. Kapitáni (u mládeže i vedúci) obidvoch družstiev sú povinní pred začiatkom stretnutia dostaviť sa do kabíny rozhodcu (ak riadiaci zväz nestanoví inak) a podpisom potvrdiť správnosť údajov o hráčoch, uvedených v zápise o stretnutí. Rozhodca ich pritom upozorní na to, že označenie hráčov číslami musí súhlasiť s číslami, uvedenými v zápise o stretnutí.
18. Ak si kapitán želá vykonať kontrolu totožnosti hráčov súperovho družstva (ak riadiaci zväz najneskoršie nestanoví inak), rozhodca je povinný vyhovieť mu pred začiatkom stretnutia, najneskoršie v polčasovej prestávke pred začiatkom druhého polčasu. Kontrolu totožnosti vykonáva kapitán.
19. Pred začiatkom stretnutia rozhodca skontroluje výstroj hráčov.
20. Pred odchodom na hraciu plochu sa rozhodca v kabíne dohodne s asistentmi rozhodcu, prípadne s náhradným rozhodcom, na spolupráci v stretnutí.
21. Na začiatku stretnutia nastupujú družstvá na hraciu plochu od stredovej čiary spoločne s rozhodcami. Pri stredovej značke sa postavia čelom k postrannej čiare, zvyčajne k hlavnej tribúne a na pokyn rozhodcu pozdravia smerom k obidvom postranným čiarom. Potom hráči hosťujúceho družstva podajú ruky rozhodcom a súperovi. Nakoniec domáci hráči podajú ruky rozhodcom.

22. Po pozdrave pokračujú družstvá v rozcvičke, rozhodca sa pozdraví s kapitánmi, predstaví im asistentov rozhodcu a vykoná žrebovanie.
23. Po žrebovaní rozhodca, asistenti rozhodcu i hráči zaujmú predpísané postavenie.

## **B. V priebehu stretnutia**

24. Rozhodca je povinný vykonávať svoju funkciu v súlade so znením pravidiel a s ich výkladom, ktorý vydal príslušný národný zväz.

Rozhodca:

- a) musí písať jasne a zreteľne,
- b) nemusí prerušovať hru zapískaním (napríklad, ak lopta ide jasne za čiaru ohraničujúcu hraciu plochu). Pokyn píšťalkou dáva pri zakázanej a nebezpečnej hre, pri dosiahnutí gólu a v sporných prípadoch,
- c) dáva pokyn na pokračovanie v hre po každom prerušení hry. Nemusí ho však dávať píšťalkou. Pri vykonávaní voľných kopov alebo kopov vyplývajúcich z hry, môže dať pokyn rukou alebo slovami. Zapíska len vtedy, keby mohlo vzniknúť nedorozumenie. Pri rozhodcovskej lopte zásadne nedáva signál píšťalkou. Na vykonanie výkopu a pokutového kopu však musí dať signál píšťalkou vždy!
- d) používa len predpísané signály,
- e) na hracej ploche sa má pohybovať tak, aby neprekážal hráčom a pritom mal stále prehľad o herných situáciách i o priestupkoch. Musí mať pritom tiež v zornom poli príslušného asistenta.
- f) sleduje nielen to, čo sa deje v blízkosti lopty, ale zavše musí prezrieť situáciu po celej hracej ploche,
- g) je povinný uplatňovať pravidlá rovnakým spôsobom bez ohľadu na to, ktorý hráč sa dopustil priestupku a kde na hracej ploche sa priestupok stal,
- h) má sa snažiť, aby sa nedopúšťal chýb. Svoje rozhodnutie nesmie zmeniť, ak hra už znovu začala alebo stretnutie bolo ukončené,
- i) svoju chybu nesmie kompenzovať ďalším rozhodovaním v prospech poškodeného družstva,
- j) nesmie rozhodnúť v prospech družstva, ktoré sa previniло,
- k) je povinný v zárodku potláčať surovú hru a energicky postupovať proti nešportovému správaniu hráčov,
- l) pri napomínaní alebo vylúčení hráča zachová pokoj. Ak je treba, jasne a dôrazne oznámi hráčovi dôvod napomenutia alebo vylúčenia z hry. Odporúča sa, aby bol napomínaný alebo vylučovaný hráč vzdialený od rozhodcu 2 až 3 m,
- m) s hráčmi zbytočne nerozpráva, ani sa ich nedotýka,
- n) vyhýba sa nadmernej gestikulácii,
- o) nemusí prerušiť hru, ak nie je presvedčený, že hráč je vážne zranený,
- p) ak je zrejmé, že zranený hráč potrebuje bezodkladné a odborné lekárske ošetrenie, povolá lekára alebo maséra (najviac dve osoby) a tiež nosičov s nosidlami. V hre sa pokračuje, až keď tieto osoby opustia hraciu plochu. Rozhodca má dbať, aby sa hráč so silne krvácajúcim poranením zúčastnil na hre až vtedy, keď sa rana mimo hracej plochy riadne ošetrí a krvácanie sa zastaví. Ak je zranený hráč schopný sám odísť z hracej plochy, môže tak urobiť, najmä pokiaľ je v blízkosti postrannej alebo bránkovej čiary. V tomto prípade nie je nutné, aby na hraciu plochu boli povolaní nosiči s nosidlami. Hráč sa smie vrátiť na hraciu plochu až potom, keď bola hra znovu otvorená. Ak je lopta mimo hry, môže sa zranený hráč vrátiť na hraciu plochu z ľubovoľného miesta spoza bránkovej alebo postrannej čiary, ale len so súhlasom rozhodcu. Ak je lopta v hre, môže sa zranený hráč so súhlasom rozhodcu vrátiť na hraciu plochu z ľubovoľného miesta spoza postrannej čiary,
- q) nedovolí, aby sa v bezprostrednej blízkosti hracej plochy zdržiavali osoby, ktoré sa na hre nezúčastňujú.

**25.** Rozhodca musí predčasne skončiť stretnutie v týchto prípadoch:

- a)** ak klesne počet hráčov v družstve pod 7,
- b)** pri násilí, spáchanom na rozhodcovi, asistentovi rozhodcu alebo náhradnom rozhodcovi,
- c)** pre smrť hráča, asistenta rozhodcu alebo náhradného rozhodcu,
- d)** po úradnom zákroku oprávneného orgánu polície alebo iného úradného orgánu vo verejnom záujme.

Za násilie (inzultáciu) na rozhodcovi, asistentovi rozhodcu alebo náhradnom rozhodcovi sa považuje:

- a)** udretie,
- b)** kopnutie,
- c)** úmyselné podrazenie,
- d)** násilné vraženie,
- e)** násilné mykanie,
- f)** násilné vyrazenie píšťaľky z úst,
- g)** úmyselné prudké udretie loptou,
- h)** udretie kameňom alebo iným predmetom.

Ak v priebehu stretnutia zomrie hráč, asistent rozhodcu alebo náhradný rozhodca, rozhodca predčasne skončí stretnutie. Urobí tak aj vtedy, keď sa od zodpovedných funkcionárov dozvie, že v dôsledku zranenia alebo vážneho ochorenia postihnutý zomrel.

Ak zakročí oprávnený zástupca polície (alebo iného úradného orgánu) a vo verejnom záujme nariadi stretnutie skončiť, rozhodca to oznámi obidvom kapitánom. Príkaz na predčasné skončenie stretnutia si dá rozhodca od príkazcu potvrdiť v zápise o stretnutí, kde uvedie tiež údaje z jeho služobného preukazu.

**26.** Rozhodca má právo predčasne skončiť stretnutie:

**a)** Pre tmú.

Rozhodca skončí stretnutie pre tmú v tom prípade, ak pre zlú viditeľnosť nie je zaručená regulárnosť stretnutia. Dbá pritom na to, aby nepoškodil šport tím, že by stretnutie skrátil len o niekoľko minút.

**b)** Pre zlé poveternostné podmienky, ktoré nastali v priebehu stretnutia.

Ak sa počas stretnutia zhoršia poveternostné podmienky, napríklad nastane prudký dážď alebo búrka, snehová fujavica, hmla, prudký vietor, prípadne vznikne nebezpečenstvo zásahu bleskom, rozhodca hru preruší. V prípade, že sa už podmienky konania stretnutia nezlepšia, alebo trvajú tak dlho, že by sa stretnutie nemohlo za dobrej viditeľnosti dohrať, rozhodca ho skončí.

**c)** Pre nespôsobilosť hracej plochy, ktorá nastala počas stretnutia.

Pod vplyvom prudkého dažďa, či náhleho odmäku, ktorý spôsobí, že počas stretnutia sa stane hracia plocha nespôsobilou na hru, a nie je možné uviesť ju do stavu spôsobilého na hru.

**d)** Pre neuposlušnosť rozhodcu hráčom alebo členom realizačného tímu.

Ak sa vylúčený hráč zdráha opustiť hraciu plochu alebo sa vykázaný člen realizačného tímu zdráha opustiť technickú zónu v čase, ktorý mu na to určí rozhodca.

**e)** Pre vniknutie obecnstva na hraciu plochu.

Ak v priebehu stretnutia vnikne obecnstvo na hraciu plochu, rozhodca požiada hlavného usporiadateľa a obidvoch kapitánov, aby sa postarali o jej vyprázdnenie. Určí na to primeraný čas. Ak sa nepodarí hraciu plochu v stanovenom čase vyprázdniť, rozhodca stretnutie skončí. Rozhodcom sa zakazuje, aby sa zúčastňovali na vyprázdňovaní hracej plochy.

**f)** Pre taký spôsob hry, ktorý vylučuje pokračovať v hre podľa pravidiel.

Ak hráči hrajú takým spôsobom, že je ohrozené ich zdravie a ak sú napomínania i vylúčenia neúčinné, rozhodca vyzve kapitánov, aby svoje družstvá usmernili. Ak kapitáni nezabezpečia nápravu, rozhodca stretnutie skončí.

**g)** Pre trvalý nezáujem niektorého družstva o regulárnosť stretnutia.

Ak rozhodca zistí, že niektoré družstvo nemá záujem o hru a tím si spôsobuje vlastnú vysokú prehru, upozorní jeho kapitána, že bude nútený hru skončiť. Dôvodom na to môže byť napríklad, aj ustavičné úmyselné odkopávanie lopty z hracej plochy.

**h)** Pre hrubé nešportové masové prejavy obecnstva (nadávky, zneuctenie súpera, rozhodcov a pod.).

i) Pri stretnutiach, hraných pri umelom osvetlení, pre poruchu na zariadení alebo pre prerušenie dodávky elektrického prúdu zo siete.

V takomto prípade stanovuje rozhodca čas na odstránenie poruchy, najviac 60 minút.

Ak v jednom stretnutí vznikne porucha na zariadení viac razy, alebo ak sa niekoľkokrát preruší dodávka elektrického prúdu, odstránenie všetkých porúch nemá celkove trvať dlhšie ako 60 minút. Vo všetkých uvedených prípadoch musí rozhodca prostredníctvom kapitánov vyčerpať všetky reálne možnosti, aby sa mohlo v hre pokračovať a stretnutie sa dohralo.

Keď rozhodca skončí stretnutie predčasne, popíše príčiny podrobne v zápise o stretnutí.

Ak sa stretnutie predčasne skončí z viny niektorého družstva, záverečný pozdrav sa neuskutoční.

**27.** Rozhodca vykáže previnivšieho sa člena realizačného tímu (trénera, asistenta trénera, lekára, maséra, vedúceho družstva) z technickej zóny bez použitia ČK. Urobí tak prostredníctvom kapitána družstva (tomuto oznámi hrubý nešportový prejav) a hlavného usporiadateľa.

Vykázaný člen realizačného tímu musí ihneď opustiť technickú zónu a odísť do hľadiska, do priestorov, ktoré sú vyhradené pre divákov.

Ak sa vykázaný člen realizačného tímu zdráha opustiť technickú zónu ihneď, rozhodca na to stanoví krátky primeraný čas (1-2 minúty). Ak sa tak nestane, rozhodca upozorní kapitána príslušného družstva, že má právo skončiť stretnutie predčasne. Musí však vyčerpať všetky možnosti, aby sa v stretnutí pokračovalo.

**28.** Podľa rozhodnutia Medzinárodného výboru pre pravidlá, bodu 7, má rozhodca právo počkať, či ponechaná výhoda v hre mala predpokladaný výsledok. Ak nemala, po krátkej chvíli (asi 2-3 sek.), musí ihneď prerušiť hru a potrestať pôvodné porušenie pravidiel, ak je lopta ešte v hre. Ak je už mimo hry, rozhodca musí nadviazať na hru spôsobom, ktorý vyplýva z dôvodu, pre ktorý bola hra prerušená. Ak sa hráč previnivšieho sa družstva dopustí v čase, keď bola ponechaná výhoda v hre v prospech súperovho družstva, ďalšieho priestupku, tak rozhodca potrestá ťažšie z oboch previnení. To však neznamená, že sa rozhodca týmto zbavuje možnosti potrestať oba priestupky osobným trestom (napomenutím alebo vylúčením z hry), ak je to v súlade s pravidlom XII.

### **C. Po skončení stretnutia.**

**29. a)** Po skončení stretnutia rozhodca a obidvaja asistenti rozhodcu sa postavia na stredovú čiaru pri stredovom kruhu a hráči obidvoch družstiev sa zoradia oproti sebe, rovnobežne so stredovou čiarou. Kapitáni poďakujú podaním ruky rozhodcom, potom sa na pokyn rozhodcu družstvá pozdravia. Hráči si navzájom podajú ruky a spoločne opustia hraciu plochu. Po skončení prvého polčasu a po skončení stretnutia odchádzajú z hracej plochy najprv hostia (ich kapitán odchádza posledný), potom ide rozhodca s asistentmi rozhodcu a nakoniec domáci na čele s kapitánom.

**b)** Po odchode z hracej plochy po skončení stretnutia kapitáni sú povinní dostaviť do kabíny rozhodcu a tam podpisom potvrdiť v zápise o stretnutí prevzatie registračných preukazov V stretnutiach žiactva a dorastu prídu kapitáni s vedúcimi družstiev.

**c)** Rozhodca je povinný do zápisu o stretnutí uviesť heslovito podstatné námietky kapitána, ak o to požiada najneskoršie pred prevzatím registračných preukazov. Kapitán ich potvrdí svojim podpisom. Na zadnej strane zápisu o stretnutí rozhodca vyjadrí k námietkam svoje stanovisko.

Kapitán môže vzniesť námietky proti:

- výsledku stretnutia,
- priebehu stretnutia,
- náležitosti hracej plochy,
- štartu niektorého súperovho hráča,
- výstroju hráčov súperovho družstva,
- striedaniu náhradníkov,
- popisu priestupkov napomínaných alebo vylúčených hráčov (ak rozpis súťaže nestanovuje inak). Nemôže však vzniesť námietky proti výkonu rozhodcu, ani proti jeho jednotlivým rozhodnutiam v priebehu stretnutia (pokiaľ riadiaci zväz neurčí inak),



**d)** Ak bol niektorý hráč napomínaný alebo vylúčený z hry, rozhodca musí kapitánovi po stretnutí oznámiť dôvod napomenutia alebo vylúčenia hráča z hry. Na prvej strane zápisu o stretnutí rozhodca musí stručne, ale jasne opísať dôvod napomenutia či vylúčenia hráča (ak riadiaci zväz neurčí inak). Kapitán družstva svojim podpisom potvrdzuje totožnosť napomínaných alebo vylúčených hráčov. Podrobný popis priestupkov vylúčených hráčov rozhodca uvedie na druhej strane zápisu o stretnutí.

**e)** Ak sa závažný priestupok hráča (za ktorý by mal byť vylúčený z hry) stal za chrbtom rozhodcu, asistentov rozhodcu, náhradného rozhodcu a delegát stretnutia ho videl, oznámi to kapitánovi jeho družstva po skončení stretnutia. Rozhodca je povinný uviesť túto skutočnosť do zápisu o stretnutí.

**f)** Ak je na rozhodcovi, na asistentovi rozhodcu alebo náhradnom rozhodcovi spáchané násilie (inzultácia) vinou hráča alebo osobou nezúčastnenou na hre, je rozhodca povinný túto udalosť podrobne popísať v zápise o stretnutí. Zápis o stretnutí je povinný v čo najkratšom čase odoslať riadiacemu zväzu. Rovnakú povinnosť má i v prípade, ak došlo v priebehu stretnutia alebo po jeho skončení k neprístojnostiam. V prípade násilia spáchaného na rozhodcovi povinne a v iných prípadoch, ak si to situácia vyžaduje, je potrebné, aby svoje písomne stanovisko zaslali i asistenti a náhradný rozhodca (ak bol delegovaný).

**g)** V ostatných prípadoch je rozhodca povinný úplne a presne vyplnený zápis o stretnutí zaslať doporučené poštou do 48 hodín príslušnému riadiacemu orgánu, pokiaľ riadiaci orgán neurčí inak.

**30.** Za bezpečnosť rozhodcov zodpovedajú aj hráči oboch družstiev. V prípade potreby sú preto povinní poskytnúť rozhodcom ochranu.

## PRAVIDLO VI.

### ASISTENTI ROZHODCU

Na každé stretnutie sa určujú dvaja asistenti rozhodcu. Ich úlohou je signalizovať:

- a) že je lopta mimo hry,
- b) či sa má vykonať kop od brány, kop z rohu alebo, ktoré z družstiev je oprávnené vhadzovať loptu,
- c) že je hráč mimo hry,
- d) priestupky hráčov alebo udalosti (napríklad vstup diváka na hraciu plochu), o ktorých h sú presvedčení, že ich rozhodca nemohol vidieť,
- e) pripravené striedanie,
- f) priestupky hráčov a porušenia pravidiel, ku ktorým došlo v pokutovom území, ak asistent rozhodcu je k miestu priestupku bližšie ako rozhodca alebo má lepší prehľad,
- g) či sa po vykonaní pokutového kopu brankár pohol smerom dopredu skôr, než bolo do lopty kopnuté alebo, či lopta prešla úplne brankárovu čiaru.

Pritom však nesmú narúšať rozhodnutie rozhodcu. Okrem toho majú asistenti rozhodcu pomáhať rozhodcovi viesť stretnutie v súlade s pravidlami. Rozhodca má právo zbaviť asistenta rozhodcu funkcie, ak sa nevhodne mieša do jeho výkonu alebo sa nevhodne správa. V takom prípade určí za neho náhradníka a prípad oznámi príslušnému riadiacemu orgánu. Klub, na ktorého ihrisku sa stretnutie koná, je povinný poskytnúť asistentom rozhodcu vhodné zástavky, ak si ich rozhodcovia neprinesú sami.

### ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU

1. Kvalifikovaní asistenti rozhodcu sú povinní upozorniť rozhodcu na každé porušenie pravidiel, ak sa domnievajú, že ho rozhodca nemohol vidieť. S konečnou platnosťou však rozhodne rozhodca.
2. Pre medzištátne stretnutia "A" družstiev by mali národné zväzy určovať asistentov rozhodcu z radov rozhodcov z neutrálnych krajín, ktorí sú uvedení na medzinárodnej listine ako asistenti rozhodcu.
3. Pri medzinárodných stretnutiach signalizačné zástavky asistentov rozhodcu majú mať výrazné farby, sýtočervenú alebo sýtožltú. Podobné zástavky sa odporúčajú aj pre všetky ostatné stretnutia.

### Výklad k pravidlu VI

1. Asistent rozhodcu je buď kvalifikovaný, alebo klubový. Za kvalifikovaného asistenta rozhodcu sa pokladá len rozhodca, ktorý má platný preukaz rozhodcu. V inom prípade sa pokladá za klubového (laického) asistenta rozhodcu. Rozhodca, ktorý má disciplinárne zastavenú činnosť, nesmie vykonávať žiadnu funkciu rozhodcu. Rovnako, hráč alebo funkcionár, ktorý bol disciplinárne potrestaný, nesmie vykonávať žiadnu funkciu rozhodcu.
2. Delegovaný asistent rozhodcu je povinný dostaviť sa najneskôr 60 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia na ihrisko, kde sa koná stretnutie, pokiaľ riadiaci zväz nestanoví inak.
3. Ak je to nevyhnutné, obidva zúčastnené kluby sú povinné určiť po jednom asistentovi rozhodcu. Ak hostia nemôžu túto povinnosť splniť, určí obidvoch asistentov rozhodcu usporiadajúci klub. Kluby sú zodpovedné za to, že na funkciu klubových asistentov rozhodcu určia osoby, o ktorých vedia, že dostatočne ovládajú pravidlá futbalu, sú disciplinovaní a poskytujú záruku nestrannosti.
4. Kluboví asistenti rozhodcu nastupujú pri stretnutí na pozdrav a na žrebovanie spoločne s rozhodcom len vtedy, ak sú športovo oblečení. O vhodnosti ich nástupu rozhoduje rozhodca.
5. Urážky, zneváženia, či napadnutia kvalifikovaného alebo klubového asistenta rozhodcu sa posudzujú rovnako, ako tie isté previnenia voči rozhodcovi.
6. Rozhodca je rozhodujúcim činiteľom pri vedení stretnutia. Jeho rozhodnutia sú právoplatné aj vtedy, keď sa nestotožňujú s názorom asistenta rozhodcu. Asistent rozhodcu nesmie nevhodne zasahovať rozhodcovi do vedenia stretnutia, prejavovať nesúhlas alebo nespokojnosť s rozhodnutím rozhodcu.

7. Pred každým stretnutím sa rozhodca dohodne s asistentmi rozhodcu o podrobnostiach spolupráce (bod 1 Pokynov pre spoluprácu rozhodcu s asistentmi rozhodcu).
8. Asistenti rozhodcu pomáhajú rozhodcovi viesť stretnutie v súlade s pravidlami. Právo rozhodnúť s konečnou platnosťou však prináleží rozhodcovi.
9. Klubového asistenta rozhodcu poveruje rozhodca len základnými úlohami, uvedenými v bode 2c pokynov pre spoluprácu rozhodcu s asistentmi rozhodcu.
10. Asistent rozhodcu sa pohybuje pozdĺž postrannej čiary mimo hracej plochy tak, aby neprekážal v hre a aby sa ho lopta mohla dotknúť len vtedy, keď bude mimo hry. Ak sa však lopta odrazila od asistenta rozhodcu späť do hry prv, než úplne prešla za postrannú alebo bránkovú čiaru, zostáva v hre a rozhodca hru neprerušuje.
11. Asistent rozhodcu udržuje postavenie na úrovni predposledného hráča brániaceho družstva. Ak súper tohto hráča obohrá, asistent rozhodcu má byť na tej istej úrovni ako lopta, aby mal stále prehľad o tom, či hráči útočiaceho družstva nie sú mimo hry.
12. Na udalosti, ktoré sa stali za chrbtom rozhodcu, musí asistent rozhodcu upozorniť signalizáciou zástavkou. Ak rozhodca jeho signalizáciu nevidí, dá druhý asistent rozhodcu signál zástavkou tak, aby rozhodcu na to upozornil. To isté platí aj pre pripravené striedanie hráčov.
13. Asistenti rozhodcu si majú všímať správanie hráčov a funkcionárov v technických zónach, prípadne ich vstup na hraciu plochu. Pri zranení hráča môžu so súhlasom rozhodcu na ošetrovanie mimo hraciu plochu.
14. Pri vhadzovaní lopty asistent rozhodcu sleduje, či hráč stojí oboma nohami na alebo za postrannou čiarou. Správnosť spôsobu vhadzovania a miesto vhadzovania posudzuje rozhodca. To však nebráni asistentovi rozhodcu, aby v prípade zjavného nesprávneho spôsobu vhadzovania, ktoré rozhodca nepostrehol, dal o tom signál zástavkou okamžite po vhadzovaní. Musí však pri tom prihliadnuť na to, či ho v danej chvíli rozhodca môže vidieť.
15. Ak sa dosiahol gól, asistent rozhodcu zástavkou nesignalizuje. Ak je, podľa jeho názoru, gól regulárny, beží so spustenou zástavkou určitú vzdialenosť smerom k stredovej čiare. Mal by tiež pomôcť rozhodcovi sledovať situáciu v pokutovom území tesne po dosiahnutí gólu ak je to potrebné.
16. O dosiahnutí gólu rozhoduje výhradne rozhodca. Jeho rozhodnutie je konečné. Na to, či lopta prešla úplne za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdkami a pod brvnom, sa smie vo výnimočných prípadoch z vlastnej iniciatívy spýtať príslušného asistenta rozhodcu.
17. Rozhodca sa môže asistenta rozhodcu spýtať na porušenie pravidiel bezprostredne pred dosiahnutím gólu len vtedy, ak je nezvratne presvedčený, že asistent rozhodcu zo svojho miesta videl prípad lepšie ako on.
18. Asistent rozhodcu signalizuje zdvihnutím zástavky len vtedy, ak je presvedčený, že rozhodca môže zdvihnutú zástavku vidieť.
19. Asistent rozhodcu musí prestať signalizovať, len čo spozoruje, že rozhodca neberie jeho signalizáciu na vedomie. Nesmie presadzovať svoj názor a ak sa ho rozhodca nespýta, musí rešpektovať jeho rozhodnutie.
20. Ak sa rozhodca rozhodne na základe signalizácie asistenta rozhodcu, nesmie pri prejavocho divákov alebo hráčov demonštratívne ukazovať na asistenta rozhodcu a naznačovať tak jeho zodpovednosť. Za každé svoje rozhodnutie zodpovedá rozhodca sám.
21. Ak asistent rozhodcu pokladá za nevyhnutné oznámiť rozhodcovi okolnosti, ktoré nesúvisia priamo s hrou, urobí tak v čase, keď je lopta mimo hry. Len v prípadoch, ktoré vyžadujú bezodkladný zákrok, upozorní rozhodcu zdvihnutím zástavky a pokynom ruky ho privolá k sebe.
22. Asistent rozhodcu je povinný podať informácie alebo vysvetlenia o prípadoch, ktoré sa vyskytli v stretnutí, jedine rozhodcovi, delegovanému delegátovi zväzu a prípadne i radiacemu orgánu, ak o to požiada.
23. Rozhodca si môže od asistenta rozhodcu vyžiadať informácie o prípadoch, ktoré sám jasne nevidel vtedy, keď sa domnieva, že asistent rozhodcu mal zo svojho miesta lepší prehľad. V takom prípade rozhodne na základe informácie asistenta rozhodcu. Rozhodca sa môže asistenta rozhodcu opýtať len dotedy, kým sám nerozhodne. Nesmie tak však urobiť napríklad na základe intervencie hráčov.
24. Rozhodca je povinný v zápise o stretnutí uviesť všetky závažné okolnosti, na ktoré ho asistent rozhodcu upozornil.

- 25.** Rozhodca dbá na to, aby boli asistenti rozhodcu objektívni. Ak spozoruje, že asistent rozhodcu si neplní riadne svoje povinnosti, vedome nesprávne signalizuje, alebo inak porušuje zásadu nestrannosti, má ho upozorniť. Ak to nepomôže, zbaví ho funkcie a poverí ňou iného asistenta rozhodcu, o čom podá správu v zápise o stretnutí.
- 26.** Pokiaľ riadiaci orgán neurčí inak, rozhodca určí asistentom rozhodcu strany. Asistent rozhodcu pôsobí počas celého stretnutia na tej strane, ktorú mu pred stretnutím určil rozhodca. Stranu hracej plochy, pri ktorej sú umiestnené hráčske lavice, určí rozhodcovi s vyššou kvalifikáciou.

## **PRAVIDLO VII.**

### **HRACÍ ČAS**

**Ak sa nedohodlo inak, stretnutie trvá dva polčasy po 45 minút.**

- a) Rozhodca je povinný nadstaviť každý polčas, v ktorom sa podľa jeho mienky hrací čas premánil striedaním, odchodom zranených hráčov z hracej plochy alebo pre iné príčiny, o primeraný čas.**
- b) Rozhodca musí predĺžiť každý polčas, ak treba vykonať pokutový kop, nariadený v normálnom hracom čase.**

**Polčasová prestávka nemá trvať dlhšie ako 15 minút, pokiaľ rozhodca nedá súhlas na jej predĺženie. Rozpis každej súťaže musí určovať maximálnu dĺžku polčasovej prestávky.**

### **ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU**

- 1. Ak rozhodca skončí stretnutie z dôvodov, uvedených v pravidle V, pred uplynutím hracieho času, ktorý stanovujú pravidlá, stretnutie sa musí opakovať, pokiaľ príslušný súťažný poriadok neurčuje, aby sa uznal výsledok dosiahnutý v okamihu predčasného skončenia stretnutia.**
- 2. Hráči majú v polčase právo na prestávku.**

### **ROZHODNUTIE SFZ**

**1. V SR je hrací čas stanovený takto:**

- a) pre dospelých 2 polčasy po 45 minút**
- b) pre starší dorast 2 polčasy po 45 minút**
- c) pre mladší dorast 2 polčasy po 40 minút**
- d) pre staršie žiactvo 2 polčasy po 35 minút**
- e) pre mladšie žiactvo 2 polčasy po 30 minút**
- f) pre prípravku a minifutbal 2 polčasy po 25 minút**
- g) pre ženy 2 polčasy po 45 minút**
- h) pre žiačky 2 polčasy po 25 minút**

**s maximálne 15 minútovou prestávkou (vrátane odchodu hráčov do kabín a ich návratu na hraciu plochu), výnimku tvoria pohárové súťaže alebo turnaje.**

**2. O výsledku predčasne skončeného stretnutia rozhoduje príslušný riadiaci orgán.**

**Ak sa stretnutie predčasne skončilo bez viny družstiev, celé stretnutie sa bude opakovať v novom termíne.**

### **Výklad k pravidlu VII**

- 1. Ustanovenia, ktoré sa týkajú čakacej lehoty, sú uvedené v Súťažnom poriadku futbalu, v článku 67.**
- 2. Rozhodca meria hrací čas od okamihu, keď sa otvárací výkop správne vykonal, nie od okamihu, keď dal signál píšťalkou na vykonanie otváracieho výkopu.**
- 3. Pri meraní hracieho času sú rozhodujúce jedine hodinky rozhodcu. Napriek tomu sa odporúča, aby si ich rozhodca pred začiatkom stretnutia porovnal s hodinkami asistentov rozhodcu, s náhradným rozhodcom (ak je delegovaný). Takto môžu hrací čas sledovať aj oni. Konečné rozhodnutie o trvaní hry však prináleží rozhodcovi.**
- 4. V súťažných stretnutiach rozhodca nesmie skrátiť predpísaný hrací čas ani vtedy, keď družstvá nastúpia až po uplynutí čakacej lehoty.**
- 5. V priateľských stretnutiach rozhodca môže skrátiť hrací čas (napríklad pre oneskorený nástup jedného z družstiev), no prvý polčas musí byť úplný. Nie je dovolené skrátenie hracieho času rozdeliť na obidva polčasy.**
- 6. Usporiadanie osobitných súťaží (pohárové stretnutia, turnaje a podobne) s kratším hracím časom musí schváliť príslušný riadiaci orgán. Rozhodca musí byť s propozíciami týchto osobitných súťaží oboznámený pred začiatkom stretnutia.**

7. Ak si to želajú obidve družstvá, od polčasovej prestávky možno upustiť. Ak by však na polčasovej prestávke trval čo len jeden hráč, musí rozhodca polčasovú prestávku dodržať.
8. V stretnutiach mládeže sa predpísaná polčasová prestávka musí dodržať.
9. Rozhodca môže dať súhlas na predĺženie polčasovej prestávky, ak ho o to požiada klub, organizátor zápasu alebo prítomný zástupca polície. Takáto požiadavka musí byť riadne zdôvodnená. Rozhodca je povinný uviesť dôvody tohto rozhodnutia v zápise o stretnutí.
10. Právo rozhodcu trestať sa vzťahuje aj na polčasovú prestávku, v ktorej môže rozhodca hráča, ktorý sa previnil, potrestať napomenutím alebo vylúčením z hry. Rovnako môže rozhodca postupovať aj po skončení stretnutia až dovtedy, kým neopustí hraciu plochu.
11. O skrátení, nadstavení alebo predĺžení hracieho času rozhodca informuje asistentov rozhodcu, prípadne náhradného rozhodcu (ak je delegovaný). Môže, ale nemusí, tiež informovať kapitánov družstiev. Tieto okolnosti uvedie v zápise o stretnutí.
12. Všetky zvyčajné prerušenia hry, vyplývajúce z normálneho priebehu hry, sa započítavajú do hracieho času.
13. Ak je nevyhnutné nastaviť hrací čas, nastavuje sa v tom polčase, v ktorom sa čas premánil.
14. K prerušeniam, ktoré sa do hracieho času nezapočítavajú a ich čas sa musí nahradiť nadstavením, patria:
  - a) vyprázdnenie hracej plochy, keď na ňu vnikli diváci,
  - b) vyprázdnenie priestorov pri bránkových alebo postranných čiarach, keď do nich vnikli osoby, ktoré sa tam nie sú oprávnené zdržiavať,
  - c) dočasné prerušenie hry následkom nepriaznivých poveternostných podmienok,
  - d) oprava poškodenej brány alebo výmena poškodených rohových zástaviek,
  - e) oprava vyznačenia hracej plochy, ktoré sa vykonalo v priebehu 1. alebo 2. polčasu,
  - f) pomalý odchod vylúčeného hráča z hracej plochy,
  - g) ošetrovanie zraneného hráča na hracej ploche alebo jeho odnesenie z hracej plochy,
  - h) výmena dresu hráča, ktorý nastupuje z poľa do brány,
  - i) striedanie s úmyslom zdržiavať hru,
  - j) úmyselné odkopávanie lopty z hracej plochy,
  - k) úmyselné zdržiavanie hry pri vykonávaní kopov,
  - l) akékoľvek iné spôsoby nešportového zdržiavania hry,
  - m) čas premeškaný pri výmene poškodenej lopty,
  - n) prerušenie hry, spôsobené poruchou na zariadení alebo prerušením dodávky elektrického prúdu zo siete, počas stretnutí, hraných pri umelom osvetlení,
  - o) dočasné prerušenie hry z dôvodov, ktoré nesúvisia s hrou.
15. Uctenie pamiatky zosnulého sa vykoná po žrebovaní pred začiatkom stretnutia a trvá najviac 1 minútu. Hráči zaujmú pritom postavenie, predpísané pravidlami pre vykonanie otváracieho výkopu. Až potom sa na signál rozhodcu pišťalkou začne hra otváracím výkopom.
16. V niektorých súťažiach, ktoré sa hrajú podľa osobitných propozícií, je po nerozhodnom výsledku nevyhnutné určiť víťaza. Preto sa hrací čas predlžuje o určitý čas, rozdelený na dve polovice (napríklad dvakrát 15 minút). Toto predĺženie hry musí zodpovedať propozíciám súťaže, ktoré schválil príslušný riadiaci orgán.
17. Hráči majú pred týmto predĺžením hry nárok na 5-minútovú prestávku, počas ktorej sa rozhodca i obidve družstvá zdržiavajú na hracej ploche.
18. Pred začiatkom predĺženia rozhodca s kapitánmi vykoná žrebovanie. Po uplynutí prvej polovice predĺženia nie je prestávka. Družstvá si vymenia polovice hracej plochy a v hre sa pokračuje výkopom.
19. Pokiaľ sa o víťazovi stretnutia rozhoduje kopmi na bránu zo značky pokutového kopu (súlade s rozpisom príslušnej súťaže), tak čas potrebný na vykonanie týchto kopov sa nezapočítava do hracieho času. Priestupky proti pravidlám, ktorých sa hráči v tomto ase dopustia, sa kvalifikujú

## **PRAVIDLO VIII.**

### **ZAČIATOK HRY**

a) Pred začiatkom stretnutia sa žrebuje mincou o polovicu hracej plochy. Družstvo, ktoré získalo žreb, si zvolí polovicu hracej plochy, ktorú bude jeho družstvo v prvo polčase brániť. Po znamení rozhodcu začína sa hra výkopom, ktorý vykoná hráč tak, že zahrá loptu ležiacu v pokoji na stredovej značke smerom na súperovu polovicu hracej plochy.

Pred výkopom musia byť všetci hráči na vlastnej polovici hracej plochy. Hráči družstva, ktoré nemá výhodu výkopu, musia zostať vo vzdialenosti najmenej 9,15 m od lopty. Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a je v pohybe. Hráč, ktorý vykonal výkop, nesmie zahrá loptu druhýkrát, pokiaľ ju nezahrál alebo sa jej nedotkol iný hráč.

b) Po dosiahnutí gólu začína hru rovnakým spôsobom hráč toho družstva, ktoré dostalo gól.

c) Po polčase si družstvá vymenia polovice hracej plochy. Hru začína výkopom hráč toho družstva, ktoré nevykonalo výkop na začiatku stretnutia.

Priamo z výkopu sa môže dosiahnuť gól.

### **TRESTNÉ USTANOVENIA**

Pri každom porušení tohto pravidla sa výkop opakuje. Výnimkou je prípad, keď hráč, ktorý výkop vykonáva, zahrá loptu, ktorá je v hre, druhýkrát prv, než sa jej dotkne alebo ju zahrá iný hráč. Za tento priestupok sa nariaďuje nepriamy voľný kop, ktorý vykonáva hráč súperovho družstva z miesta priestupku, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.

d) Po každom inom dočasnom prerušení hry, ktoré nevyplývalo z porušenia pravidiel a lopta bezprostredne pred prerušením hry neprešla za postrannú alebo bránkovú čiaru, musí rozhodca nechať loptu padnúť na zem v mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry (tzv. rozhodcovská lopta), pokiaľ pravidlá nestanovujú inak.

Ak bola lopta v okamihu prerušenia hry v bránkovom území, nechá rozhodca loptu padnúť na zem na tej čiare bránkového územia, ktorá prebieha rovnobežne s bránkovou čiarou, v mieste, ktoré je najbližšie k tomu, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry.

Lopta je v hre, len čo sa dotkne zeme. Ak lopta, vhozená rozhodcom do hry, prejde za postrannú alebo bránkovú čiaru skôr, než sa jej niektorý hráč dotkne alebo ju niekto zahrá skôr, než sa lopta dotkne zeme, rozhodcovská lopta sa musí opakovať.

### **ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU**

1. Ak pri rozhodcovskej lopte poruší hráč niektoré pravidlo prv, než sa lopta dotkne zeme, môže ho rozhodca, podľa závažnosti priestupku, napomenúť alebo vylúčiť z hry. Nemôže však nariadiť v prospech súperovho družstva voľný kop, lebo lopta v okamihu priestupku ešte nebola v hre. Preto sa musí rozhodcovská lopta opakovať.
2. Je zakázané, aby výkop vykonali iné osoby, než hráči, zúčastnení na hre.

### **Výklad k pravidlu VIII**

1. Pred začiatkom stretnutia rozhodca žrebuje mincou pri stredovej značke za účasti kapitánov družstiev a asistentov rozhodcu. Stranu mince volí kapitán hostujúceho družstva.
2. V niektorých súťažiach, hraných podľa osobitných propozícií, je nevyhnutné v prípade nerozhodného výsledku určiť víťaza stretnutia v predĺženom hracom čase. Pred začiatkom predĺženého hracieho času sa znova žrebuje mincou. Stranu mince volí kapitán hostujúceho družstva.
3. Kapitán, ktorý získal žreb, zvolí si polovicu hracej plochy, ktorú bude jeho družstvo v prvom polčase brániť. Družstvo, ktoré nezískalo žreb, vykoná otvárací výkop.

4. Výkopy sa vykonávajú na začiatku stretnutia (otvárací výkop), na začiatku druhého polčasu (polčasový výkop) a po dosiahnutí gólu.
5. Na vykonanie výkopu dáva rozhodca signál vždy píšťalkou.
6. Všetky výkopy vykonávajú hráči zúčastnení na hre. Ak však otvárací výkop vykonala osoba, na hre nezúčastnená (tzv. čestný výkop), rozhodca po vykonaní tohto výkopu zapíska a počká, kým osoba, ktorá výkop vykonala, opustí hraciu plochu. Potom začne stretnutie otváracím výkopom.
7. Výkop je správne vykonaný, ak je (po signály rozhodcu píšťalkou) lopta voľne a nehybne ležiaca na stredovej značke zahraná na súperovu polovicu hracej plochy tak, že je do nej kopnuté a je v pohybe. Zároveň pritom nesmú hráči predčasne porušiť postavenie, určené pravidlami. Až potom môžu hráči vkročiť na súperovu polovicu hracej plochy a hráči súperovho družstva do stredového kruhu.
8. Hráča, ktorý vykoná výkop opakovane nesprávne, rozhodca napomenie za nešportové správanie. V prípade ďalšieho opakovania tohoto priestupku vylúči vinníka z hry. Ak sa to stane pri otváracom výkope, rozhodca vinníka vykáže z hracej plochy. Za tohto hráča smie nastúpiť náhradník, uvedený v zápise rozhodcu.
9. Rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou, ak bola hra prerušená z dôvodov, pre ktoré pravidlá nepredpisujú nariadenie niektorého kopu alebo vhadzovanie lopty. Pokiaľ pravidlá nestanovujú inak, rozhodcovská lopta sa vhadzuje na mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, napríklad z týchto dôvodov:
  - a) pre neregulárnu loptu,
  - b) ak sa na hracej ploche vyskytnú dve lopty a hra je tým ovplyvnená,
  - c) pre poškodenie brány alebo rohovej zástavky,
  - d) ak rozhodca ihneď po prerušení hry zistil, že sa dopustil omylu vlastnou vinou alebo vinou asistenta rozhodcu,
  - e) ak rozhodca pokladá za nevyhnutné ihneď skontrolovať výstroj hráča,
  - f) ak je niektorý hráč nezavinene vážne zranený,
  - g) ak sa hráči mimo hracej plochy dopustia násillia v čase, keď je lopta v hre,
  - h) ak hráč opustil hraciu plochu preto, aby nebol v postavení mimo hry a odtiaľ pokrikom alebo posunkami rušivo zasahuje do hry,
  - i) pre nepriaznivé poveternostné podmienky (napríklad, pre prudký dážď, búrku, nebezpečenstvo zásahu bleskom a pod.),
  - j) z dôvodov nesúvisiacich s hrou (napríklad, ak okolo ihriska ide sprievod so štátnou zástavou alebo pohrebný sprievod),
  - k) ak sa na hracej ploche vyskytne cudzie teleso a ak sa tým hra ovplyvní. Za cudzie teleso sa pokladá vhozený predmet, živé zviera, aj osoba na hre nezúčastnená, t.j. divák, usporiadateľ, funkcionár, tréner, lekár, zdravotník, masér, vystriedaný alebo vylúčený hráč a pod.
10. Pri rozhodcovskej lopte sa rozhodca postaví čelom k hráčom a spustí loptu na zem, pričom nezmení svoje postavenie.
11. Pravidlá nepredpisujú, v akej vzdialenosti majú byť hráči pri rozhodcovskej lopte, no musia byť tak ďaleko, aby mohol rozhodca rozhodcovskú loptu riadne vhoďiť.
12. Pri zahrávaní rozhodcovskej lopty nedáva rozhodca znamenie. Rozhodca vhadzuje loptu, až keď hráči obidvoch družstiev zaujmú také postavenie, ktoré mu umožňuje riadne nadviazať na hru. Loptu spustí z výšky svojho pása voľne pred seba na zem. Nesmie ju pritom vyhodiť do výšky, ani prudko hodiť na zem.
13. Pri rozhodcovskej lopte nemôže byť hráč mimo hry. To znamená, že ktorýkoľvek hráč bezprostredne po správne vykonanej rozhodcovskej lopte môže dosiahnuť gól, prípadne aj vlastný.



## PRAVIDLO IX.

### LOPTA V HRE A MIMO HRY

Lopta je mimo hry:

- a) keď úplne prejde po zemi alebo vo vzduchu za bránkovú či postrannú čiaru,
- b) ak rozhodca preruší hru.

V každom inom čase od začiatku hry až do jej skončenia je lopta v hre, a to aj vtedy:

- a) ak sa odrazí od bránkovej žrde alebo brvna prípadne od rohovej zástavky späť na hraciu plochu,
- b) ak sa na hraciu plochu odrazí od rozhodcu alebo asistenta rozhodcu, ktorý je na hracej ploche,
- c) ak vznikne domnienka, že sa porušilo pravidlo, ale rozhodca hru nepreruší.

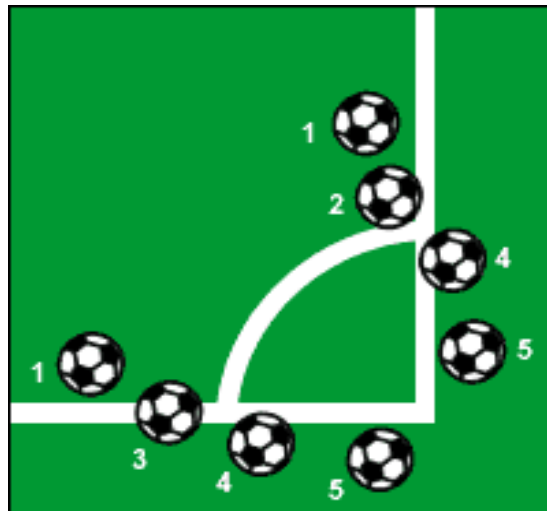
### ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU

Čiary patria k tomu územiu, ktoré ohraničujú. Preto postranné a bránkové čiary patria k hracej ploche.

### Výklad k pravidlu IX

1. Lopta je v hre, keď:

- a) pri vykonaní výkopu, voľného kopu, mimo pokutového územia brániaceho družstva, pokutového kopu alebo kopu z rohu, je do nej kopnuté a je v pohybe. Pri výkope a pri pokutovom kope sa musí lopta zahrať smerom dopredu. Pri všetkých ostatných koch sa môže zahrať ľubovoľným smerom,
- b) pri kope od brány alebo voľnom kope, ktorý vykonáva brániace družstvo z vlastného pokutového územia, je do nej kopnuté, je v pohybe a zároveň opustí pokutové územie smerom do hracej plochy
- c) po správnom vhadzovaní opustí ruky vhadzujúceho hráča a prejde za postrannú čiaru smerom do hracej plochy,
- d) pri rozhodcovskej lopte sa dotkne zeme bez predchádzajúceho dotyku ktoréhokoľvek z hráčov



2. Lopta zostáva v hre

- a) ak sa odrazí od bránkovej žrde, brvna alebo rohovej zástavky späť na hraciu plochu,
- b) ak sa odrazí do hracej plochy od rozhodcu alebo asistenta rozhodcu, ak sú na hracej ploche,
- c) ak boli pravidlá porušené, ale rozhodca uplatňuje výhodu v hre,
- d) ak vznikne domnienka, že pravidlá boli porušené, ale rozhodca hru nepreruší. Ak hráči prestanú hrať, hoci hra nebola prerušená, rozhodca upozorní hráčov pokynom, posunkom alebo slovami, že v hre sa pokračuje,
- e) ak sa lopta pohybuje po bránkovej alebo postrannej čiare, či už po zemi alebo vo vzduchu a prejde za tieto čiary len čiastočne,
- f) vo všetkých ostatných prípadoch, pokiaľ rozhodca hru nepreruší.

3. Signalizovanie asistenta rozhodcu je znamením len pre rozhodcu. Ak zdvihne zástavku asistent rozhodcu, hra sa ešte nepreruší. Keď lopta zjavne prejde za bránkovú alebo postrannú čiaru, rozhodca nedáva signál píšťalkou.

4. Pre posúdenie herných situácií má otázka, či je lopta v hre, rozhodujúci význam. Len za priestupky, ktorých sa hráči dopustia na hracej ploche v čase, keď je lopta v hre, rozhodca nariaďuje voľný kop alebo pokutový kop.
- Za všetky priestupky, ktorých sa hráči dopustia v čase, keď je lopta mimo hry, môže rozhodca vinníka podľa povahy priestupku potrestať len napomenutím alebo vylúčením z hry. Na hru potom nadviaže spôsobom, pre ktorý bola hra prerušená.
5. Kop od brány alebo voľný kop, nariadený v prospech družstva, z jeho vlastného pokutového územia sa opakuje, keď prv, než je lopta v hre a opustí toto územie, smerom do hracej plochy:
- a) ktorýkoľvek hráč sa lopty dotkne alebo ju zahrá, hoci aj úmyselne rukou,
  - b) ktorýkoľvek hráč sa dopustí priestupku,
  - c) hráč súperovho družstva vkročí do pokutového územia.

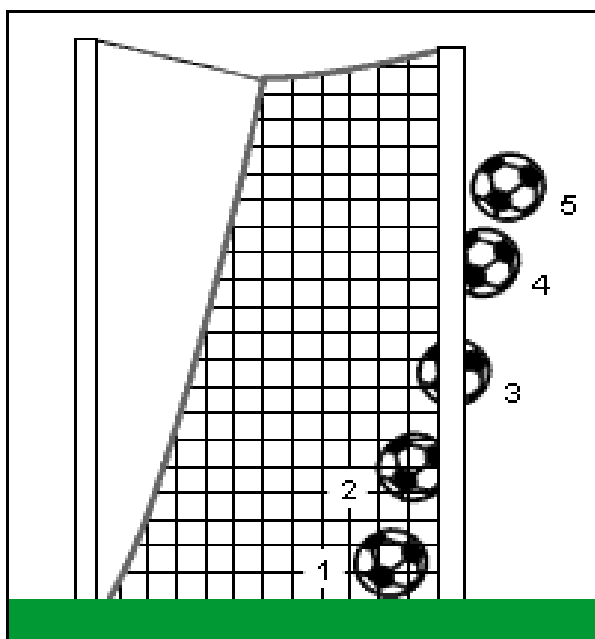
## PRAVIDLO X.

### DOSIAHNUTIE GÓLU

Gól sa dosiahne, pokiaľ to pravidlá neurčujú inak, ak lopta úplne prejde za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom, pričom ani jeden hráč útočiaceho družstva neporušil pravidlá. Vyhráva družstvo, ktoré v stretnutí dosiahlo viac gólov. Ak sa nedosiahne ani jeden gól, alebo ak obidve družstvá dosiahnu rovnaký počet gólov, výsledok stretnutia je nerozhodný.

### ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU

1. Pravidlo X určuje jednotlivé hľadiská, podľa ktorých družstvo v stretnutí vyhráva alebo je výsledok nerozhodný. Akákoľvek zmena, bez prihliadnutia na ich znenie, je neprípustná.
2. Gól sa nesmie uznať, ak bola lopta akýmkoľvek vonkajším vplyvom zadržaná prv, než prešla za bránkovú čiaru. Ak sa tak stane v normálnom hracom čase, s výnimkou vykonávania pokutového kopu, rozhodca hru preruší a nadviaže na ňu rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta vonkajším vplyvom zadržaná.  
Ak sa tak stalo v bránkovom území, nechá rozhodca loptu padnúť na zem na tej čiare bránkového územia, ktorá prebieha rovnobežne s bránkovou čiarou v mieste, ktoré je najbližšie k tomu, kde bola lopta zadržaná.
3. Ak na hraciu plochu vstúpi divák a pokúsi sa zadržať loptu, smerujúcu do brány prv, než lopta prejde za bránkovú čiaru, ale sa mu to nepodarí, lopty sa nedotkne a tá sa dostane do brány, rozhodca musí gól uznať. Ak sa divák lopty dotkne, alebo rušivo zasiahne do hry, rozhodca hru preruší a nadviaže na ňu rozhodcovskou loptou na mieste, kde sa divák lopty dotkol, alebo kde rušivo zasiahol do hry. Ak bola lopta v tomto okamihu v bránkovom území, nechá rozhodca loptu padnúť na zem na tej čiare bránkového územia, ktorá prebieha rovnobežne s bránkovou čiarou, a to v mieste, ktoré je najbližšie k tomu, kde sa divák lopty dotkol, alebo kde rušivo zasiahol do hry



Dosiahnutie gólu (1).  
Gól nebol dosiahnutý (2,3,4,5).

### Výklad k pravidlu X

1. O tom, či sa gól dosiahol alebo nie, rozhoduje výlučne rozhodca. Jeho rozhodnutie je konečné. Preto je nevyhnutné, aby v rozhodujúcom okamihu bol čo najbližšie k bráne.

2. Rozhodca má rovnako starostlivo sledovať brankára. Pre posúdenie, či sa gól dosiahol, nie je vždy rozhodujúce, kde brankár stojí. Stáva sa, že stojí za bránkovou čiarou, loptu však drží pred ňou alebo naopak, stojí pred bránkovou čiarou, ale loptu má v rukách už za ňou.
3. Ak rozhodca z vážnych dôvodov na krátky čas stratí schopnosť sledovať hru a nepreruší ju hneď, môže gól uznať na základe informácie asistenta rozhodcu alebo náhradného rozhodcu.
4. V neprehľadnej situácii sa rozhodca smie ihneď po prerušení hry, z vlastnej iniciatívy, spýtať asistenta rozhodcu (náhradného rozhodcu) na okolnosti pred dosiahnutím gólu, najmä vtedy, ak bol vo výhodnejšom postavení a mohol situáciu lepšie vidieť.
5. Bezchybná spolupráca rozhodcu s asistentmi rozhodcu je osobitne dôležitá v týchto situáciách:
  - a) ak je asistent rozhodcu presvedčený, že gól bol regulárny, beží so spustenou zástavkou pozdĺž postrannej čiary do postavenia smerom ku stredovej čiare. V opačnom prípade alebo v sporných prípadoch zostane stáť tam, kde bol pred dosiahnutím gólu,
  - b) prv než rozhodca rozhodne, pozrie sa na asistenta rozhodcu a v prípade, že gól uzná, ukáže smerom k stredovej čiare. Rozhodca i asistenti rozhodcu (náhradný rozhodca) kontrolujú situáciu a správanie hráčov po dosiahnutí gólu (možnosť priestupkov za chrbtom rozhodcu).
6. Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane do súperovej brány priamo:
  - a) z útočnej akcie,
  - b) z priameho voľného kopu,
  - c) z pokutového kopu,
  - d) z kopu z rohu,
  - e) z výkopu,
  - f) z kopu od brány.Hráč útočiacej strany pred dosiahnutím gólu nesmie porušiť pravidlá. Dosiahnutie gólu musí zodpovedať príslušným ustanoveniam pravidiel.
7. Rozhodca uzná gól, ak brankár vhodí loptu, ktorá je v hre, z vlastného pokutového územia priamo do brány súperovho družstva.
8. Ak hráč brániaceho družstva zahrá úmyselne loptu rukou, alebo inak poruší pravidlá, pričom lopta skončí v bráne jeho družstva prv, než rozhodca hru preruší, musí gól uznať.
9. Ak rozhodca zapíska a ihneď zistí, že lopta neprešla úplne za bránkovú čiaru v priestore brány, uzná svoju chybu. Na hru potom nadviaže rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak.
10. Rozhodca neuzná gól, ak sa lopta dostane do súperovej brány priamo:
  - a) z nepriameho voľného kopu,
  - b) z vhadzovania lopty.V hre sa pokračuje kopom od brány.
11. Rozhodca neuzná gól, ak sa lopta dostane do vlastnej brány priamo:
  - a) z ktoréhokoľvek kopu,
  - b) z vhadzovania.V hre sa pokračuje kopom z rohu.
12. Rozhodca neuzná gól, ak sa lopta dostane do brány priamo z rozhodcovskej lopty, pričom sa jej nedotkol žiadny hráč. V takom prípade sa rozhodcovská lopta opakuje.

## PRAVIDLO XI.

### HRÁČ MIMO HRY

1. Hráč je v postavení mimo hry, ak je bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta, s výnimkou:
  - a) ak je na vlastnej polovici hracej plochy alebo
  - b) ak nie je bližšie k súperovej bránkovej čiare ako najmenej dvaja hráči súperovho družstva.
2. Hráča, ktorý je v postavení mimo hry, považuje rozhodca za hráča mimo hry, ak v okamihu, keď sa niektorý z jeho spoluhráčov dotkne lopty alebo ju zahrá, podľa názoru rozhodcu:
  - a) ovplyvňuje hru,
  - b) ovplyvňuje súpera,
  - c) pokúša sa z toho postavenia získať výhodu.
3. Rozhodca nepokladá hráča za hráča mimo hry:
  - a) len preto, že je v postavení mimo hry,
  - b) ak loptu dostane priamo z kopu od brány, z kopu z rohu alebo z vhadzovania lopty.
4. Ak rozhodca pokladá hráča za hráča mimo hry, nariadi nepriamy voľný kop, ktorý vykoná hráč súperovho družstva z miesta, kde bolo pravidlo porušené. Ak hráč poruší pravidlo v súperovom bránkovom území, voľný kop sa vykoná z ktoréhokoľvek miesta vo vnútri bránkoveho územia.

### ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU

1.
  - a) Na posúdenie, či je hráč mimo hry, nie je rozhodujúci okamih, v ktorom hráč loptu dostal, ale okamih, keď mu loptu spoluhráč prihráva. Hráč, ktorý nie je v postavení mimo hry v okamihu, keď mu spoluhráč loptu prihráva alebo keď jeho spoluhráč vykoná voľný kop, nebude preto mimo hry ani vtedy, keď počas letu lopty prebehol dopredu.
  - b) V definícii postavenia mimo hry, výraz "hráč je bližšie k bránkovej čiare súpera" znamená, že ktorákoľvek časť jeho hlavy, tela alebo nôh je bližšie k bránkovej čiare súpera ako lopta a predposledný hráč súpera. Paže (časť hornej končatiny od pleca až k prstom) sa pri posudzovaní postavenia hráča neberú do úvahy.
  - c) Hráč, ktorý je v rovnakej vzdialenosti od súperovej bránkovej čiary ako predposledný hráč alebo ako poslední dvaja hráči súperovho družstva, nie je v postavení mimo hry.
2. Definície podmienok aktívnej účasti v hre sú nasledovné:
  - a) Hráč ovplyvňuje hru, ak s loptou hrá alebo sa jej dotkne potom, čo sa jej dotkol alebo mu prihral jeho spoluhráč.
  - b) Hráč ovplyvňuje súpera,
    - ak mu zabráni hrať s loptou alebo mu nedá možnosť hrať s loptou tým, že bráni súperovi vo výhlade alebo v pohybe,
    - ak sa snaží svojimi pohybmi, gestami, podľa názoru rozhodcu, hráča súpera oklamať alebo rušiť.
  - c) Hráč v postavení mimo hry získa zo svojho postavenia výhodu, ak hrá s loptou, ktorá sa k nemu odrazí od bránkovej žrde, brvna alebo od hráča súpera.

### Výklad k pravidlu XI

1. Hráč sa môže v priebehu útočnej akcie svojho družstva ocitnúť v postavení mimo hry alebo byť mimo hry.
2. Pravidlo XI má chrániť brániace družstvo pred tým, aby sa hráč útočiaceho družstva zdržiaval v blízkosti súperovej brány a mohol ľahko dosiahnuť gól.
3. Rozhodca v prípade porušenia tohto pravidla nesmie uplatňovať ustanovenia pravidla XII, časť C, bodu k a hráča napomenúť ani vtedy, keby bol hráč častejšie mimo hry a rozhodca by preto musel hru častejšie prerušovať.
4. Na posúdenie, či je hráč mimo hry, je rozhodujúci okamih prihrávky od spoluhráča a nie okamih, keď hráč v postavení mimo hry loptu preberá.

5. To, že hráč je v postavení mimo hry, nie je ešte dôvod na prerušenie hry. Rozhodca preruší hru len vtedy, ak hráč v postavení mimo hry spĺňa podmienky aktívnej účasti v hre, definované v Rozhodnutí Medzinárodného výboru č.2.
6. Platí to aj vtedy, keď sa lopta v hre odrazí od rohovej zástavky, od rozhodcu alebo asistenta rozhodcu stojaceho na hracej ploche k hráčovi, ktorý bol v postavení mimo hry v okamihu, keď loptu zahrál jeho spoluhráč.
7. Ustanovenia pravidiel XI platia aj pri vykonávaní voľných kopov.
8. V postavení mimo hry nemôže byť útočiaci hráč, ktorý je v rovnakej vzdialenosti od súperovej bránkovej čiary ako predposledný hráč brániaceho družstva alebo ako poslední dvaja hráči brániaceho družstva.
9. V postavení mimo hry nemôže byť útočiaci hráč, ktorý je v okamihu, keď mu loptu spoluhráč prihráva, v rovnakej vzdialenosti od súperovej bránkovej čiary ako lopta.
10. Hráč, ktorý je v postavení mimo hry bokom od útočnej akcie, môže dať rozhodcovi najavo, že nehodlá do hry zasahovať. V takom prípade buď zostane na hracej ploche pokojne stáť, alebo ju opustí a zostane pokojne stáť za bránkovou, prípadne postrannou čiarou.
11. Priestor brány nepatrí k hracej ploche. Preto nemôže byť v postavení mimo hry hráč útočiaceho družstva, ktorý sa ocitne za bránkovou čiarou, v priestore súperovej brány.
12. Hráč, ktorý opustil hraciu plochu, aby nebol v postavení mimo hry, nesmie z miesta mimo hracej plochy rušivo zasahovať do hry, pretože sa to pokladá za nešportové správanie. Ak rozhodca z tohto dôvodu preruší hru, vinníka napomenie. Na hru nadviaže rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak. V tejto situácii musí rozhodca prihliadať na výhodu.
13. Hráč, ktorý opustil hraciu plochu, aby nebol v postavení mimo hry, sa smie znovu vrátiť na hraciu plochu až po skončení útočnej akcie svojho družstva aj bez súhlasu rozhodcu. Ak tento hráč nevyčká, kým sa skončí útočná akcia jeho družstva a vstupom na hraciu plochu rušivo zasiahne do hry, správa sa nešportovo. Ak rozhodca z tohto dôvodu preruší hru, napomenie vinníka a proti jeho družstvu nariadi nepriamy voľný kop z miesta, na ktorom hráč ovplyvnil hru, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidiel XIII.
14. Ak hráč brániaceho družstva opustí hraciu plochu s úmyslom vystaviť súpera do postavenia mimo hry, rozhodca posudzuje hernú situáciu tak, ako keby tento hráč zostal na hracej ploche. Napomenie ho až po skončení útočnej akcie v čase, keď je lopta mimo hry.
15. Hráč, ktorý je v postavení mimo hry, nemôže sa sám tohto postavenia zbaviť. Nesmie do hry zasahovať ani vtedy, keby sa vrátil smerom do vlastnej polovice hracej plochy. Do hry sa môže zapojiť až vtedy, keď:
  - a) loptu zahrá súper,
  - b) súper zmenia postavenie tak, že pri novom zahratí lopty spoluhráčom nie je tento hráč bližšie k súperovej bránkovej čiare ako predposledný hráč alebo poslední dvaja hráči súperovho družstva,
  - c) sa lopta ocitne bližšie k súperovej bránkovej čiare, než je tento hráč a tam zahrá loptu jeho spoluhráč.
16. Vystavovať súpera do postavenia mimo hry je dovolené. Úspešné je však len vtedy, ak hráči brániaceho družstva zmenia postavenie prv, než súper loptu prihrá.
17. Asistent rozhodcu upozorňuje zdvihnutím zástavky na to, že hráč je mimo hry. Rozhodca však sám rozhodne, či je hráč mimo hry a či má preto hru prerušiť.
18. Posúdiť, či je hráč mimo hry, t.j. či v postavení mimo hry rušivo zasahuje do hry alebo sa pokúša z tohto postavenia získať výhodu, vyžaduje od rozhodcu nielen znalosť pravidiel, ale aj dokonalú spoluprácu s asistentmi rozhodcu.
19. Ak sa hráč brániaceho družstva dopustí zakázaného spôsobu hry alebo iného priestupku proti súperovi, ktorý je v postavení mimo hry, rozhodca musí za takýto priestupok nariadiť príslušný kop.

## PRAVIDLO XII.

### ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

#### *A. Priamy voľný kop*

Rozhodca nariadi priamy voľný kop proti družstvu, ktorého hráč sa dopustí jedného z týchto šiestich priestupkov (pričom je považovaný rozhodcom za nedbanlivý, bezohľadný alebo vykonaný neprímeranou silou):

- a) kopne alebo sa pokúša kopnúť súpera,
- b) podrazí súpera,
- c) skočí na súpera,
- d) vrazí do súpera,
- e) udrie prípadne sa pokúsi udrieť súpera,
- f) sotí súpera,

alebo, ktorý sa dopustí jedného z nasledujúcich štyroch priestupkov:

- g) pri odoberaní lopty nedovoľene zasiahne telom súpera, skôr ako zahrá loptou,
- h) drží súpera,
- ch) pľuvne na súpera,

i) hrá úmyselne rukou . Nevzťahuje sa to na brankára v jeho vlastnom pokutovom území.

Priamy voľný kop vykoná hráč súperovho družstva z miesta, kde sa priestupok stal.

Ak sa hráč dopustí priestupku v súperovom bránkovom území, smie sa voľný kop vykonať z ľubovoľného miesta vo vnútri bránkového územia. Ak sa hráč brániaceho družstva dopustí jedného z uvedených priestupkov vo vlastnom pokutovom území, musí byť jeho družstvo potrestané pokutovým kopom. Pokutový kop rozhodca musí nariadiť bez ohľadu na to, kde je práve lopta, ak v okamihu priestupku bola v hre a ak sa priestupok stal v pokutovom území previnivšieho sa družstva.

#### *B. Nepriamy voľný kop*

Rozhodca nariadi nepriamy voľný kop proti družstvu, ktorého hráč sa dopustí jedného z týchto priestupkov:

1. zahrá spôsobom, ktorý je podľa názoru rozhodcu nebezpečný,
2. vrazí do súpera síce dovoleným spôsobom, t.j. ramenom, ale v čase, keď nie je lopta v ich bezprostrednej blízkosti a keď sa vlastne nesnaží s loptou hrať,
3. bráni súperovi v hre, t.j. prebehne medzi súperom a loptou, alebo mu nastavením tela prekáža, pričom sám nechce s loptou hrať,
4. vrazí do brankára s výnimkou prípadu, ak brankár:
  - a) drží loptu,
  - b) bráni súperovi v hre,
  - c) opustí vlastné bránkové územie,
5. ako brankár vo vlastnom pokutovom území:
  - a) drží loptu v rukách viac ako 6 sekúnd, od okamihu, kedy ju má pod kontrolou až dovtedy, ako ju akýmkoľvek spôsobom uviedol opäť do hry alebo
  - b) keď sa v priebehu 6 sekúnd lopty zbaví a potom sa lopty rukou znova dotkne skôr, ako s ňou zahrá spoluhráč mimo pokutového územia (s výnimkou ustanovenia bodu 5.c) alebo hráč súperovho družstva buď vo vnútri alebo mimo pokutového územia, alebo
  - c) sa dotkne lopty rukami potom, keď mu ju prihrá spoluhráč nohou prípadne nohami, alebo
  - d) sa dotkne lopty rukami potom, keď mu ju prihrá spoluhráč priamo z vhadzovania spoza postrannej čiary, alebo
  - e) podľa názoru rozhodcu taktizuje spôsobom, smerujúcim výhradne k zdržiavaniu hry a tak premárňuje čas, aby jeho družstvo získalo nešportovú výhodu.
6. Dopustí sa priestupku, za ktorý rozhodca hráča napomenie alebo vylúči z hry a tento priestupok nie je taxatívne uvádzaný v základnom znení pravidla XII. Nepriamy voľný kop vykoná hráč súperovho družstva z miesta, kde sa priestupok stal, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.

**C. Rozhodca hráča napomenie tak, že mu ukáže žltú kartu, ak hráč:**

j) bez predchádzajúceho súhlasu rozhodcu,

– po začiatku hry vstúpil na hraciu plochu, aby svoje družstvo doplnil, alebo sa do družstva vrátil, alebo

– počas hry úmyselne opustil hraciu plochu (s výnimkou prípadov, ktoré sú uvedené vo výklade Pravidla III, bod 16).

Ak rozhodca preruší hru, aby hráča napomenul, nariadi nepriamy voľný kop. Vykoná ho hráč súperovho družstva z miesta, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII. Ak sa však hráč dopustil aj ťažšieho priestupku, musí byť potrestaný podľa príslušného ustanovenia pravidiel.

k) sústavne porušuje pravidlá,

l) slovami, posunkami alebo gestami, prejavuje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu,

m) správa sa nešportovo,

n) zdržiava opätovné nadviazanie na hru

o) nerešpektuje predpísanú vzdialenosť pri opätovnom nadviazaní na hru kopom z rohu, voľným kopom alebo vhadzovaním lopty.

Rozhodca napomenie striedaného alebo striedajúceho hráča tak, že mu ukáže

žltú kartu, ak:

– sa správa nešportovo,

– slovom alebo akciou protestuje proti rozhodnutiu rozhodcu,

– zdržiava znovu nadviazanie na hru.

**D. Rozhodca vylúči hráča, striedaného alebo striedajúceho hráča z hry tak, že mu ukáže červenú kartu, ak hráč podľa názoru rozhodcu:**

p) správa sa hrubo nešportovo,

r) hrá surovo,

s) použije pohoršujúce, urážlivé alebo ponižujúce výroky alebo gestá,

t) v tom istom zápase bol druhýkrát napomínaný,

u) úmyselnou hrou rukou zmarí súperovi jasnú gólovú príležitosť (neplatí pre brankára v jeho vlastnom pokutovom území),

v) oplŕuje súpera alebo inú osobu,

x) zabráni súperovmu družstvu dosiahnuť gól zakázanou hrou, za čo môže byť nariadený priamy voľný kop alebo pokutový kop.

Hráč, striedaný alebo striedajúci hráč, ktorý bol vylúčený z hry červenou kartou, musí opustiť hraciu plochu, hráčsku lavičku a ohraničený priestor ihriska.

Ak rozhodca preruší hru, aby hráča vylúčil z hry pre hrubé nešportové správanie a hráč sa pritom nedopustil ďalšieho porušenia pravidiel, nariadi nepriamy voľný kop. Nepriamy voľný kop vykoná hráč súperovho družstva z miesta, kde sa priestupok stal, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.

## **ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU**

1. Ak brankár vo vlastnom pokutovom území hodí do súpera loptu (udretie súpera) alebo do súpera vrazí s loptou, ktorú drží v ruke, rozhodca musí nariadiť pokutový kop.
2. Ak sa hráč oprie o ramená spoluhráča, ktorý stojí pred ním, aby potom zahrál loptu hlavou, rozhodca hru preruší. Vinníka napomenie za nešportové správanie a proti jeho družstvu nariadi nepriamy voľný kop.
3. Ak sa hráč hodlá v priebehu hry vrátiť na hraciu plochu spoza postrannej čiary, je povinný ohlásiť sa u rozhodcu. Rozhodca zreteľným pohybom ruky dá súhlas hráčovi na vstup na hraciu plochu. Nie je nevyhnutné, aby rozhodca vyčkal na prerušenie hry (toto sa nevzťahuje na prípady porušenia pravidla IV). Len on však má právo určiť okamih, kedy dá hráčovi súhlas na vstup na hraciu plochu.
4. Znenie a zmysel pravidla XII nezaväzuje rozhodcu, aby pre napomenie hráča prerušil hru. Rozhodca smie podľa vlastnej úvahy uplatniť výhodu v hre. Ak poskytne výhodu v hre, vinníka napomenie pri najbližšom prerušení hry.



5. Ak hráč kryje z taktických dôvodov loptu, ktorá je v jeho bezprostrednej blízkosti tak, že sa jej nedotýka a robí to preto, aby zabránil súperovi hrať s loptou, bráni mu tým v hre. Neporušuje však pritom ustanovenie bodu 3, časti B pravidiel XII. Súper smie do neho vraziť dovoleným spôsobom.
6. Rozhodca musí hráča napomenúť za nešportové správanie a nariadiť proti jeho družstvu nepriamy voľný kop, ak ten
  - rozťahuje ruky alebo
  - poskakuje z boka na bok alebo
  - pohybuje rukami,s úmyslom brániť súperovi v hre a prinútiť ho zmeniť smer pohybu, pričom sa ho nedotkne telom.
7. Ak hráč bráni brankárovi v hre a zámerné mu prekáža rozohrať loptu podľa ustanovenia bodu 5a), časti B, pravidiel XII, rozhodca nariadi proti jeho družstvu nepriamy voľný kop.
8. Ak hráč po nariadení voľného kopu prudko protestuje tým, že voči rozhodcovi použije hanlivé, či vulgárne výrazy alebo gestá a rozhodca ho za to vylúči z hry, voľný kop sa vykoná až vtedy, keď vinník opustí hraciu plochu.
9. Priestupku sa dopúšťa každý hráč, ktorý sa na hracej ploche alebo mimo nej správa nešportovo, či hrubo voči súperovi, ale aj spoluhráčovi, rozhodcovi, asistentovi rozhodcu, náhradnému rozhodcovi alebo inej osobe, prípadne použije urážlivé či hanlivé výroky alebo gestá. Rozhodca takéhoto hráča potrestá podľa povahy viny. Žltá a červená karta môže byť udelená iba hráčovi a náhradníkovi, ktorý je uvedený v zápise o stretnutí.
10. Brankár sa dopúšťa nešportového správania, ak podľa názoru rozhodcu leží na lopte alebo drží loptu vo svojich rukách dlhšie ako 6 sekúnd. Rozhodca musí brankára napomenúť a nariadiť v prospech súperovho družstva nepriamy voľný kop.
11. Pľuvanie na rozhodcu, asistenta rozhodcu, náhradného rozhodcu alebo inú osobu, prípadne podobné neslušné správanie, sa pokladá za hrubé nešportové správanie v zmysle ustanovenia bodu n), časti D, pravidiel XII.
12. Ak rozhodca hodlá hráča napomenúť a ten sa skôr, než sa tak stane, dopustí ďalšieho priestupku, za ktorý by mal byť napomenutý, rozhodca musí tohto hráča vylúčiť z hry.
13. Hráč útočiaci na súperovu bránu má, podľa názoru rozhodcu, očividnú možnosť dosiahnuť gól. Je zastavený súperom nedovoleným spôsobom, t.j. takým porušením pravidiel, ktoré sa trestá priamym voľným kopom (alebo pokutovým kopom), čím sa zmarí gólová šanca útočiaceho družstva. V tomto prípade hráč, ktorý sa previnil, bude v súlade s pravidlom XII bod n) vylúčený z hry pre hrubé nešportové správanie.
14. Ak, podľa názoru rozhodcu, hráč (s výnimkou brankára) vo vlastnom pokutovom území úmyselnou hrou rukou zmarí súperovi jasnú gólovú príležitosť, bude vylúčený z hry, podľa ustanovenia pravidiel XII bod n), pre hrubé nešportové správanie.
15. Medzinárodný výbor je toho názoru, že v zhode s okolnosťami, vysvetlenými v pravidle XII, bod 5 a), má brankár loptu pod kontrolou, ak ju zadrží dotykom jednej ruky či oboch rúk, jednej paže, či oboch paží alebo ich častí. Ak brankár dá lopte iný smer, aby ju mal pod kontrolou, považuje sa to rovnako za držanie lopty. Ak sa ale, podľa názoru rozhodcu, lopta len náhodne odrazila od rúk brankára, napríklad, keď sa brankár pokúšal loptu chytiť, potom sa to nepokladá za prípad, keď mal brankár loptu pod kontrolou.
16. Z výkladu pravidiel XII vyplýva, že hráčovi je dovolené prihrať loptu svojmu brankárovi hlavou, hruďou, kolenom atď. Ak sa ale hráč, podľa názoru rozhodcu, snaží obísť ustanovenie bodu 5.c), časti B, pravidiel XII, správa sa nešportovo a má byť potrestaný podľa zodpovedajúcich ustanovení pravidiel XII. To znamená, že rozhodca hráča napomenie tak, že mu ukáže žltú kartu. Družstvo súpera vykoná nepriamy voľný kop z miesta, kde sa hráč dopustil priestupku (s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidiel XIII). Za už spomínaných okolností nie je rozhodujúce, či sa brankár následne dotkne lopty rukami alebo nie. Trestá sa priestupok hráča, ktorý svojím konaním obišiel tak doslovné znenie pravidiel XII, ako aj jeho zmysel.
17. Zakázaná hra (kopnutie, podrazenie), ktorá ohrozuje bezpečnosť a zdravie súpera, je posudzovaná ako surová hra a musí byť potrestaná priamym voľným kopom, prípadne pokutovým kopom a vylúčením hráča z hry.
18. Akékoľvek simulovanie, ktorého sa hráč dopustí na ktoromkoľvek mieste hracej plochy, s úmyslom oklamať rozhodcu, musí byť potrestané ako nešportové správanie.

19. Hráč, ktorý si pri oslave dosiahnutia gólu vyzlečie dres (tričko) alebo si ho pretiahne cez hlavu, musí byť napomenutý za nešportové správanie.

## Výklad k pravidlu XII

1. Pravidlo XII určuje zásady spôsobu boja i konania hráčov. Boj o loptu môže byť tvrdý, ale musí byť čistý a bez zákerností. Hráč musí dbať jednak na vlastnú bezpečnosť a jednak na bezpečnosť ostatných hráčov.
2. Pravidlo XII zahŕňa v podstate štyri druhy previnení:
  - a.) zakázané spôsoby hry, za ktoré rozhodca nariaďuje priamy voľný kop prípadne pokutový kop,
  - b.) nebezpečnú hru a priestupky technického charakteru, za ktoré rozhodca nariaďuje nepriamy voľný kop,
  - c.) priestupky, za ktoré rozhodca hráča napomína,
  - d.) priestupky, za ktoré rozhodca hráča vylučuje z hry.
3.
  - a.) Priamy voľný kop, nepriamy voľný kop alebo pokutový kop rozhodca nariadi jedine vtedy, ak sa hráč dopustí priestupku na hracej ploche, keď je lopta v hre.
  - b.) Za priestupok, ktorého sa hráč dopustí mimo hracej plochy v čase, keď je lopta v hre, rozhodca vinníka napomenie alebo vylúči z hry. Ak rozhodca preto preruší hru, nadviaže na ňu, nadviaže na ňu rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak.
  - c.) Za priestupok, ktorého sa hráč dopustí na hracej ploche alebo mimo nej, keď bola lopta mimo hry, rozhodca vinníka napomenie, prípadne vylúči z hry. V hre sa potom pokračuje spôsobom, zodpovedajúcim dôvodu, pre ktorý bola hra prerušená.
4. Rozhodca smie priamy voľný kop alebo pokutový kop nariadiť len za priestupky, ktoré sú uvedené v časti A, pravidla XII. Porušením tejto časti pravidiel sa rozumie i zákrok z nedbanlivosti alebo nedostatočnej predvídavosti následkov v boji o loptu (napríklad, keď hráč urobí tzv. „nožničky“ a kopne pritom súpera).
5. Miesto priestupku
  - a) Pri úmyselnej hre rukou sa za miesto priestupku pokladá to miesto na hracej ploche, kde sa hráč alebo brankár mimo vlastného pokutového územia, dotkne lopty rukou. Ak sa hráč brániaceho družstva, ktorý stojí mimo pokutového územia (s výnimkou brankára), úmyselne dotkne rukou lopty, ktorá je v jeho pokutovom území, rozhodca nariadi proti brániacemu družstvu pokutový kop.
  - b) Pri priestupkoch na dotyk, pri ktorých sa hráč stretne so súperom (napríklad udretie, kopnutie, nastavenie nohy), sa za miesto priestupku pokladá to, kde nastal kontakt so súperom. Napríklad, ak hráč brániaceho družstva, ktorý stojí vo vlastnom pokutovom území, kopne súpera, stojaceho mimo pokutového územia, rozhodca nariadi proti brániacemu družstvu priamy voľný kop. so súperom vo vnútri pokutového územia rozhodca nariadi pokutový kop.
  - c) Pri priestupkoch na vzdialenosť (napríklad, pri hodení kameňom, loptou), sa za miesto priestupku pokladá to, odkiaľ bola lopta alebo iný predmet hodený. Ak brankár, stojaci vo vlastnom pokutovom území, keď je lopta v hre, zasiahne prudko hodenou loptou súpera, ktorý stojí mimo pokutového územia, rozhodca nariadi proti jeho družstvu pokutový kop. Rozhodca je s konečnou platnosťou oprávnený určiť miesto priestupku. Z toho vyplýva i rozdielny spôsob nadviazania na hru (priamy voľný kop alebo pokutový kop).
6. Ak pravidlá porušia súčasne hráči oboch družstiev, rozhodca potrestá kopom to družstvo, ktorého hráč sa dopustil ťažšieho priestupku. Ak sa dopustia obaja rovnakého priestupku a rozhodca hru preruší, potom na ňu nadviaže rozhodcovskou loptou, ktorú vhodí v mieste, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak
7. Ak rozhodca vylúči hráča z hry za druhý priestupok, ktorý sa trestá napomenutím, ukáže mu najskôr žltú kartu a vzápätí červenú kartu, aby bolo všetkým jasné, že hráč je vylúčený po druhej žltej karte.

## K časti A pravidla XII

### a) Kopnutie súpera alebo pokus o kopnutie

Každé kopnutie alebo pokus o kopnutie súpera, aj vtedy, keď k nemu dôjde v boji o loptu, rozhodca musí potrestať. Za kopnutie sa pokladá i úder kolenom. Za kopnutie pokladáme i takzvaný šľapák, t.j. nastavenie nohy proti nohe súpera, ktorý má loptu, pričom tento šľapák smeruje priamo na súperovu nohu.



kopnutie súpera



pokus o kopnutie súpera



šľapák

### b) Podrazenie súpera

Pod podrazením súpera sa rozumie nastavenie nohy súperovi alebo zahákovanie nohy súperovi, v snahe spôsobiť mu pád. Súperovi možno nastaviť nohu z boku aj zozadu.

Ak sa hráč zohne za súperom alebo pred ním v snahe spôsobiť mu pád (tzv. stolička), pokladá sa to za zakázaný spôsob hry. Tento zákrok je osobitne nebezpečný, ak sa použije proti hráčovi vo výskoku, najmä však proti brankárovi.



nastavenie nohy



"Stolička" za súperom



"Stolička" pred súperom

### c) Skočenie na súpera

Pod skočením na súpera sa rozumie:

1. výskok hráča smerom proti súperovi,
2. výskok hráča zozadu na súpera i vtedy, keď hráč pritom upaží, aby zdôraznil, že pri výskoku nepoužíva ruky,
3. skok hráča smerom proti súperovi na loptu, keď s ňou súper hrá.

Od zakázaného skočenia na súpera musí rozhodca rozlišovať prípady, keď hráč vyskočí, aby zasiahol loptu a potom sa dotkne súpera alebo na neho spadne. V takomto prípade hráč pravidlá neporušuje.



skočenie na súpera spredu



skočenie na súpera zozadu

#### d) Vrazenie do súpera

V boji o loptu je dovolené uplatniť telesnú silu. Preto sa do súpera smie vraziť dovoleným spôsobom. To znamená, že:

- hráč vrazí do súpera len v bezprostrednej blízkosti lopty a len preto, aby získal loptu. Pod bezprostrednou blízkosťou sa rozumie vzdialenosť, ktorá nepresahuje 2 m,
- hráč vrazí ramenom do ramena súpera, pričom musí mať ruku na strane vrážajúceho ramena pri tele. Ramenom sa u vrážajúceho hráča rozumie časť paže od pleca po lakeť a u súpera okrem toho aj časť hrudníka a lopatky,
- vrážajúci hráč a súper sú v rovnakej výške, t.j. buď sa obidvaja dotýkajú aspoň jednou nohou zeme, alebo sú obidvaja vo výskoku,
- hráč nevrazí do súpera ani prudko, ani nebezpečne.



dovolené vrazenie do súpera



dovolené vrazenie do súpera vo výskoku

Ak vráža hráč do súpera preto, aby poskytol výhodu svojmu spoluhráčovi, porušuje pravidlo. Ak sa hráč rozbehne proti súperovi a celou silou do neho vrazí, pokladá sa to za nebezpečné vrazenie. Ak hráč vrazí súperovi do hrudníka alebo do chrbta ramenom, pokladá sa to za nebezpečné vrazenie. Ak hráč vrazí do súpera v snahe zraziť ho na zem, pokladá sa to za nebezpečné vrazenie. Ak hráč, ktorý vráža do súpera, nemá pri tele pažu, ktorej ramenom vráža do súpera, pokladá sa jeho zákrok za sotenie súpera. Ak sa hráč obráti čelom k vlastnej bráne alebo chrbtom k súperovej preto, aby sa súper nedostal k lopte, smie do neho súper vraziť aj zozadu, no iba ramenom a len do súperovej lopatky. Vrazenie zozadu nesmie byť ani prudké ani nebezpečné. Ak však hráč nebráni súperovi v hre, nesmie súper do neho zozadu vraziť.



prudké vrazenie do súpera



nebezpečné vrazenie do súpera

#### e) Udretie alebo pokus o udretie súpera

Ak hráč udrie súpera rukou, pokladá sa to za hrubé násilie. Súpera možno udrieť nielen rukou, ale aj hlavou. Ak brankár alebo hráč drží loptu v ruke a udrie súpera loptou, respektíve, ak brankár, či hráč hodí loptu, kameň, prípadne iný predmet do súpera, pokladá sa to za udretie alebo za pokus o udretie.



udretie súpera



pokus o udretie súpera

## f) Sotenie

Pod sotením rozumieme odsotenie súpera a to nielen rukou, pažou či laktom, ale aj inou časťou tela. Napríklad stehnom alebo zadnou časťou tela. Rozhodujúca nie je prudkosť sotenia. Často totiž stačí súpera ľahko sotiť, aby sa mu zabránilo hrať s loptou.



sotenie súpera rukou



sotenie súpera laktom

## g) Pri odoberaní lopty nedovolené zasiahne telom súpera, skôr ako zahrá loptou

Dovolené možno odoberať loptu spredu, z boku i zozadu. Pri vypichovaní lopty sklzom k nohám súpera, ktorý má loptu, pravidlo nie je porušené, ak hráč zasiahne sklzom loptu a až potom súper padne cez nohu, ktorou sa vypichujúci hráč dotkol lopty. Ak pri odoberaní lopty hráč zasiahne súpera prv, ako zahrá loptou, potom sa to pokladá za zakázaný spôsob hry.



vypichnutie lopty

## h) Držanie súpera

Pod držaním sa rozumie nielen držanie rukou, ale ktoroukoľvek časťou tela (napríklad stehnom prípadne zadnou časťou tela). Ak drží hráč súpera za výstroj, za ruku alebo za ktorúkoľvek inú časť tela, prípadne ak sa hráč dotkne upaženou rukou súpera a pritom mu bráni vo voľnom pohybe, pokladá sa to za držanie súpera. Za držanie súpera sa pokladá i to, ak hráč vyskočí za loptou a pri výskoku sa opiera o súpera rukou.



držanie súpera za dres



držanie súpera rukou



držanie súpera za ruku

## ch) Opľutie súpera

Ak pľuvne hráč na súpera, rozhodca preruší hru. Vinníka vylúči z hry a nariadi v prospech súperovho družstva priamy voľný kop. Ak sa hráč dopustí tohto priestupku vo vlastnom pokutovom území, rozhodca nariadi pokutový kop a vinníka vylúči z hry. Predpokladom však je, že priestupok videl niektorý z rozhodcov stretnutia. Pľutie na súpera je priestupok na vzdialenosť. Miesto priestupku je tam, kde sa v okamihu priestupku nachádzal vinník.

### i) Úmyselná hra rukou

Za nedovolený sa pokladá taký spôsob hry, pri ktorom sa hráč úmyselne dotkne lopty rukou, t.j. celou pažou od pleca až k prstom.

Ak hráč rozťahuje ruky, aby napríklad súperovi zmenšil strelecký uhol a pritom lopta zasiahne jeho ruku, pokladá sa to za úmyselnú hru rukou. Ak sa hráči v múre zavesia do seba rukami a ak lopta po vykonaní nariadeného kopu zasiahne ruku jedného z týchto hráčov, pokladá sa to za úmyselnú hru rukou. Ak hráč zahrá loptu úmyselne rukou, aby tým súperovi zmaril sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu, je to nielen nedovolený spôsob hry, ale aj prejav nešportového správania. Preto rozhodca vinníka napomenie a proti jeho družstvu nariadi priamy voľný kop prípadne pokutový kop. Ak hráč zahrá loptu úmyselne rukou a tak zmarí jeho jasnú gólovú príležitosť, je to nielen nedovolený spôsob hry, ale aj prejav hrubého nešportového správania. Preto rozhodca vinníka vylúči z hry a proti jeho družstvu nariadi pokutový kop, prípadne priamy voľný kop, ak dôjde k priestupku mimo pokutového územia. Za nedovolené nemožno pokladať také hranie rukou, pri ktorom si hráč podvedomým pohybom ruky chráni niektorú chúlостivú časť tela proti prudko kopnutej lopte, pričom mu lopta dopadne na ruku. Ak sa padajúci hráč nechtiac dotkne lopty rukou alebo ak si hráč pri odkope nastrelí ruku loptou, nepokladá sa to za úmyselné hranie rukou. Ak je lopta nastrelená na ruku, nemožno to považovať za úmyselné hranie lopty rukou.



úmyselná hra rukou



ruka (od pleca k prstom)



neúmyselná hra rukou

## K časti B pravidla XII

### 1. Nebezpečná hra

a) Za nebezpečnú hru sa pokladá taká hra, pri ktorej hráč ohrozuje bezpečnosť súpera, spoluhráča prípadne i svoju vlastnú. Hráč hrá nebezpečne:

- ak sa snaží zasiahnuť loptu nohou na úrovni trupu alebo hlavy súpera, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty (takzvaná vysoká noha),
- ak robí "nožničky" smerom na hráča, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty,
- ak vo výskoku vysunie nohu alebo koleno smerom proti súperovi, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty, ale vysunutou nohou alebo kolonom súpera nezasiahne,
- ak nastaví nohu proti nohe súpera, ktorý má loptu, pričom tento takzvaný šľapák smeruje na súperovú nohu cez loptu,
- ak zdvihne zbytočne vysoko nohu alebo koleno v blízkosti súpera, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty, čím prekáža súperovi, aby sa dostal k lopte,
- ak sa pri útoku snaží vykopnúť loptu z rúk stojaceho alebo ležiaceho súperovho brankára.

b) Nebezpečnou hrou voči vlastnej osobe hráč vlastne ohrozuje seba, jeho konanie je však v rozpore s pravidlami, pretože súperovi berie možnosť hrať s loptou.

Za nebezpečnú hru voči vlastnej osobe sa pokladá:

- ak hráč sa snaží hrať alebo hrá hlavou pod úrovňou pásu stojaceho súpera vtedy, keď hrá súper nohou,
- ak ide hráč za loptou hlavou vtedy, keď ide súper za loptou regulárne nohou.

Za nebezpečnú hru voči vlastnej osobe sa pokladá taká hra, pri ktorej sa brankár vrhá za loptou v spletitej a nebezpečnej situácii. Taký zákrok však zodpovedá vžitému spôsobu hry brankára a preto sa netrestá. Treba však presne rozlišovať nebezpečné spôsoby hry brankára voči vlastnej osobe od nebezpečných zákrokov brankára voči súperovi.



nebezpečná hra voči vlastnej osobe



nebezpečná hra voči súperovi



nedovolený zákrok útočníka voči brankárovi



nedovolený zákrok voči brankárovi

## 2. Dovolené vrazenie do súpera v čase, keď lopta nie je v bezprostrednej blízkosti napadnutého hráča.

Ak hráč vrazí do súpera dovoleným spôsobom,

- ale v čase, keď nie je lopta v ich bezprostrednej blízkosti alebo
- keď sa ten skutočne nesnaží hrať s loptou,

je to porušenie pravidla.

## 3. Bránenie súperovi v hre

Za bránenie súperovi v hre sa pokladá taká činnosť, ak hráč (i brankár) telom prekáža súperovi vo voľnom pohybe tým, že ho zastaví alebo ho núti spomaliť pohyb prípadne zmeniť smer pohybu. Pritom nemusí dôjsť k vzájomnému dotyku hráčov.

Hráč brániaci dovoleným spôsobom súperovi v hre sa musí snažiť s loptou skutočne hrať alebo aspoň mať loptu pod kontrolou, t.j. v bezprostrednej blízkosti. Nesmie sa zohnúť, paže musí mať pri tele a tvárou i telom musí byť obrátený k lopte, nie k súperovi.

Ak hráč prebieha medzi súperom a loptou bez snahy zmocniť sa lopty, alebo ak sa nesnaží hrať s loptou, ktorá je v jeho bezprostrednej blízkosti, bráni súperovi v hre.

Ak hráč prihral loptu spoluhráčovi (i brankárovi) a ak potom prekáža súperovi v tom, aby sa dostal k lopte, pokladá sa to za nedovolené bránenie v hre.

Ak sa hráč brániaceho družstva obráti čelom k vlastnému brankárovi, ktorý má loptu, pričom nebráni súperovi v hre a nezasahuje súperovi do akcie, neporušuje pravidlo.

Ak súper bráni brankárovi v hre, keď brankár vyráža loptu alebo ju chytá, prípadne keď lopta nie je v bezprostrednej blízkosti, porušuje pravidlo.

Hráč, ktorý aktívne prekáža súperovmu brankárovi v úsilí uviesť loptu do hry v súlade s pravidlom, sa dopúšťa priestupku. Hráč však neporušuje pravidlo, ak sa v tomto prípade len postaví pred brankára, brankár má totiž možnosť loptu vyhodiť.



dovolené vrazenie do súpera v nepravom čase



nedovolené bránenie súperovi v hre



vbehnutie hráča medzi vlastného brankára a súpera

#### 4. Vraženie do brankára

Osobitnú ochranu proti vrážaniu dostáva brankár vo vlastnom bránkovom území. Súper smie do neho dovoleným spôsobom vraziť len vtedy, ak brankár drží loptu alebo ak bráni súperovi v hre. Vraženie do brankára v jeho vlastnom bránkovom území v čase, keď loptu vyráža alebo chytá, prípadne, keď lopta nie je v bezprostrednej blízkosti, je porušením pravidla. Mimo vlastného bránkoveho územia sa brankár pokladá za hráča z poľa. Súper vtedy môže do neho vrázať dovoleným spôsobom.

#### 5. Nesenie lopty brankárom

- a) Brankár má loptu pod kontrolou, keď stojí pevne na nohách a loptu má v rukách. Brankár má loptu pod kontrolou i vtedy, keď ju dotykcom jednej alebo oboch rúk, jednej paže, oboch paží alebo ich častí zadrží, či jej dá iný smer. Ak ale podľa názoru rozhodcu ide o náhodne odrazenú alebo nastrelenú loptu, potom sa nepovažuje takýto prípad za to, že brankár mal loptu pod kontrolou.
- b) Ak má brankár vo vlastnom pokutovom území loptu pod kontrolou, môže v priebehu najviac 6 sekúnd urobiť s ňou ľubovoľný počet krokov, držať ju v rukách, udrieť s ňou o zem alebo vyhodíť ju do vzduchu a zasa chytiť.
- c) V priebehu 6 sekúnd sa musí brankár lopty zbaviť alebo hrať loptu nohou. V prípade, že hrá loptu nohou, nesmie ju opäť vziať do rúk skôr, než sa jej dotkne spoluhráč mimo pokutového územia (s výnimkou ustanovenia bodu 5 c) časti B základného znenia pravidla XII.) alebo hráč súpera kdekoľvek na hracej ploche.

#### 6. Prihrávka brankárovi

Ak spoluhráč úmyselne prihrá loptu nohou svojmu brankárovi, v snahe premárňovať hrací čas, nesmie sa brankár dotknúť lopty rukami. Ak sa brankár, napriek tomu dotkne lopty rukami, rozhodca hru preruší a nariadi nepriamy voľný kop z miesta, kde sa priestupok stal, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII. Slovo prihrá sa týka jedine tých herných situácií, pri ktorých spoluhráč zahrá loptu nohou alebo nohami. Pod nohou sa pri uplatňovaní tejto časti pravidla rozumie časť nohy od členka dolu. To isté platí, ak sa brankár vo vlastnom pokutovom území dotkne lopty rukou (rukami) potom, keď mu ju prihrá spoluhráč priamo z vhadzovania spoza postrannej čiary.

#### 7. Zdržiavanie hry brankárom

Rozhodca zakročí vo všetkých prípadoch, keď podľa jeho názoru, hráč alebo brankár zdržiava hru a premárňuje čas, aby jeho družstvo získalo nešportovú výhodu. Brankár premárňuje čas, ak napríklad:

- dlho drží loptu v rukách, otáľa pri rozohraní lopty alebo zostane neúmerne dlho ležať na lopte (rozhodca pripustí najviac 6 sekúnd),
- niekoľkokrát si bezprostredne prihráva loptu so svojim spoluhráčom alebo so spoluhráčmi, so zjavnou snahou zdržiavať hru.

Rozhodca musí preukázať odvahu postupovať proti takémuto zdržiavaniu, avšak predtým má preventívne naznačiť zreteľným gestom rukou, aby brankár okamžite loptu odohral.

#### **K časti C pravidla XII**

Napomenutie hráča má byť trestom. Preto rozhodca nenapomína hráča za bezvýznamné priestupky. V pravidlách sa na niekoľkých miestach uvádza, kedy musí byť hráč napomínaný. Jeden z dôvodov, pre ktorý rozhodca hráča napomína, je nešportové správanie.

Hráč sa správa nešportovo, ak napríklad:

- vykoná ktorýkoľvek kop nesprávne,
- odkopne alebo odnesie loptu, pripravenú na vykonanie kopu,
- odkopne loptu mimo hracej plochy, zdržiava vykonanie kopu alebo iným spôsobom premárňuje hrací čas,
- zadrží loptu alebo sa ju pokúša zadržať, prípadne zmeniť smer jej pohybu hodením nejakého predmetu,
- pri vykonávaní ktoréhokoľvek voľného kopu premárňuje hrací čas tým, že sa postaví pred loptu,



- pri vykonávaní ktoréhokolvek kopu alebo vhadzovaní, ruší súpera vykonávajúceho kop, prípadne vhadzujúceho loptu tým, že poskakuje, nevhodne gestikuluje, pobehuje, pokrikuje alebo stojí bližšie ako 2 m od vhadzujúceho súpera,
- pri vykonávaní ktoréhokolvek voľného kopu predčasne vybehne z múru brániacich hráčov,
- na hracej ploche nevhodne pokrikuje alebo sa snaží pokrikom súpera zmiasť,
- ak brankár odmietne pri pokutovom kope, vykonávanom proti jeho družstvu, zaujať miesto na bránkovej čiare medzi bránkovými žrdami alebo sa zdráha chytať,
- predstiera zranenie,
- v priebehu stretnutia nešportovo poškodí loptu, bránu alebo zástavku vyznačujúcu hraciu plochu,
- zmarí súperovi sľubne sa rozvíjajúcu útočnú (napríklad tým, že loptu zahrá úmyselne rukou, drží súpera, sotí ho alebo mu spôsobí pád a podobne).
- žongluje s loptou nohou preto, aby ju mohol vzápätí prihrať hlavou (hrudou, kolenom a pod.) vlastnému brankárovi a tým mu umožnil chytiť loptu do rúk (porušuje pravidlo XII, Rozhodnutie Medzinárodného výboru č.18),
- po dosiahnutí gólu si vyzlečie dres (tričko) alebo si zakryje hlavu dresom.

### ***K časti D pravidla XII***

Rozhodca vylúči hráča z hry za priestupok, keď usúdi, že napomenutie by nebolo adekvátnym trestom. Hráč môže byť vylúčený z hry aj vtedy, keď predtým nebol napomenutý. Rozhodujúca je závažnosť priestupku. Za hrubé nešportové správanie, za surovú hru alebo vtedy, keď sa hráč snaží súperovi ublížiť na zdraví, rozhodca vylúči vinníka z hry. Udretie alebo kopnutie spoluhráča je prejavom hrubého nešportového správania. V pravidlách sa na niekoľkých miestach uvádza, kedy hráč musí byť vylúčený z hry. Dôvodom na vylúčenie hráča z hry je napríklad to, ak hráč:

- po napomenutí znova sa dopustí priestupku, za ktorý by mal byť napomenutý,
- svojvoľne, bez vedomia rozhodcu, opustí hraciu plochu, aby tým demonštroval nespokojnosť s rozhodnutím rozhodcu, nespokojnosť s hrou spoluhráčov a neuposlúchne výzvu rozhodcu na návrat,
- na hracej ploche alebo mimo nej sa dopustí voči súperovi prípadne spoluhráčovi priestupku alebo činu, ktorý je podľa názoru rozhodcu surový, prípadne zdraviu nebezpečný,
- správa sa hrubo nešportovo, napríklad dopustí sa urážlivého, vulgárneho, rasistického, prípadne iného ponižujúceho výroku, posunku, gesta alebo iného činu voči rozhodcom, súperovi, spoluhráčovi, prípadne voči iným osobám.

Za prejav hrubého nešportového správania sa rovnako pokladá

- zmarenie jasnej gólovej príležitosti nedovoleným spôsobom, alebo
- zakázané kopnutie súpera, pričom previnilý hráč sotva môže pri tomto zákroku hrať s loptou alebo sa pri ňom vôbec nepokúša hrať s loptou.

Vylúčený hráč, musí opustiť hraciu plochu, technickú zónu a ohraničený priestor ihriska. Ak sa to zdráha vykonať, rozhodca určí kapitánovi jeho družstva na to primeraný čas. Keď po uplynutí tohto času tento priestor odmietne opustiť, rozhodca má právo stretnutie predčasne skončiť v zmysle pravidla V.

## **PRAVIDLO XIII.**

### **VOLNÉ KOPY**

Volné kopy sa delia na dve skupiny:

- priame volné kopy, z ktorých sa môže proti družstvu, ktoré sa previnilo priamo dosiahnuť gól
- nepriame volné kopy, z ktorých sa môže dosiahnuť gól len vtedy, ak sa lopty dotkne následne aj iný hráč než ten, čo ich zahrával a stane sa tak skôr, ako sa lopta dostane do brány. Ak hráč vykonáva priamy alebo nepriamy voľný kop z miesta vo vnútri vlastného pokutového územia, všetci hráči súperovho družstva musia byť vzdialení od lopty najmenej 9,15 m územia, všetci hráči súperovho družstva musia byť vzdialení od lopty najmenej 9,15 m územia. Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté, je v pohybe a priamo z kopu opustí pokutové územie. Ak lopta neopustí pokutové územie, voľný kop sa musí opakovať. Ak hráč vykonáva priamy alebo nepriamy voľný kop z miesta mimo vlastného pokutového územia, všetci hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení najmenej 9,15 m, kým lopta nie je v hre. Výnimkou je prípad, keď hráči stoja na vlastnej bránkovej čiare medzi bránkovými žrdami.

Ak hráč súperovho družstva vnikne do pokutového územia alebo sa priblíži k lopte na vzdialenosť menšiu než 9,15 m prv, než sa voľný kop vykoná, rozhodca má vykonanie kopu zastaviť. Súhlas na jeho vykonanie má dať až vtedy, ak sú splnené podmienky pravidla. Pri vykonaní voľného kopu lopta musí ležať v pokoji na zemi. Po vykonaní kopu hráč, ktorý kop vykonal, nesmie zahrať loptu druhý raz, dokiaľ sa jej nedotkne alebo ju nezahrá iný hráč. Bez ohľadu na iné odkazy v týchto pravidlách, ktoré sa týkajú miesta, odkiaľ sa má voľný kop vykonať,

1. sa môže každý voľný kop, nariadený v prospech brániaceho družstva v jeho vlastnom bránkovom území, vykonať z ľubovoľného miesta vo vnútri bránkového územia
2. každý nepriamy voľný kop, nariadený v súperovom bránkovom území v prospech útočiaceho družstva, sa vykoná z čiary ohraničujúcej bránkové územie, ktorá prebieha rovnobežne s bránkovou čiarou v mieste, ktoré je najbližšie k miestu priestupku.

### **TRESTNÉ USTANOVENIA**

Ak hráč, ktorý voľný kop vykonal, zahrá loptou druhý raz, skôr ako sa jej dotkne iný hráč, dopustí sa tým priestupku. Rozhodca hru preruší. Hráč súperovho družstva následne vykoná nepriamy voľný kop z miesta, kde sa stal priestupok. Ak sa hráč dopustí priestupku v súperovom bránkovom území, voľný kop sa smie vykonať z ktoréhokoľvek miesta vo vnútri bránkového územia.

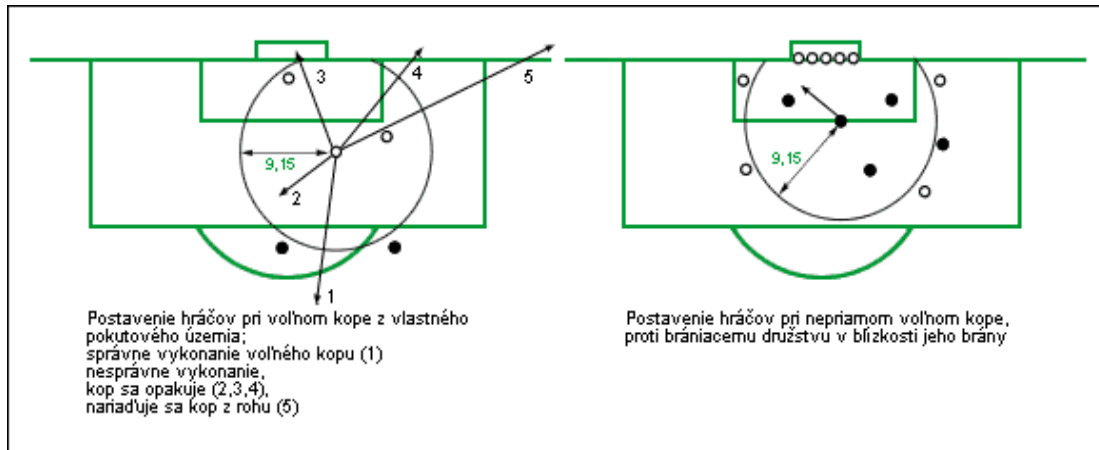
### **ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU**

1. Aby bolo jasné, či sa má vykonať priamy alebo nepriamy voľný kop, rozhodca pri nariadení nepriameho voľného kopu musí zdvihnúť ruku nad hlavu. Drží ju zdvihnutú aj po vykonaní kopu tak dlho, kým niektorý iný hráč loptou nezahrá, prípadne dokiaľ lopta nie je mimo hry.
2. Hráča, ktorý sa pri vykonávaní voľného kopu nepostaví do predpísanej vzdialenosti, rozhodca napomenie a pri opakovaní priestupku vylúči z hry. Rozhodcom sa ukladá, aby pokusy zdržiavať vykonanie voľného kopu skrátením predpísanej vzdialenosti od lopty alebo iné spôsoby zdržiavania hry pri nadväzovaní na hru (potom, čo bola hra prerušená) pokladali za nešportové správanie.
3. Hráči, ktorí sa snažia pri vykonávaní voľného kopu zmiast' súpera poskakovaním alebo posunkami, sa správajú nešportovo a rozhodca ich musí napomenúť.

### **Výklad k pravidlu XIII**

1. Volné kopy rozhodca nariaďuje za porušenie pravidiel. Ak však usúdi, že by nariadením voľného kopu vznikla výhoda pre družstvo, ktoré sa previnilo, hru neprerušuje. Ak táto výhoda nemala predpokladaný výsledok, rozhodca potrestá pôvodné porušenie pravidiel.

2. Voľný kop sa vykonáva s loptou, ktorá leží voľne a nehybne na mieste priestupku bez ohľadu na to, kde bola v okamihu prerušenia hry, pokiaľ však pravidlá nestanovujú inak.
3. Pri vykonávaní voľného kopu hráči, ktorí sa zúčastňujú na hre, musia sa zdržiavať na hracej ploche.
4. Z voľného kopu sa nemôže dosiahnuť vlastný gól. Ak sa lopta dostane zo správne vykonaného voľného kopu priamo do brány družstva, ktorého hráč voľný kop vykonal, rozhodca nariadi v prospech súperovho družstva kop z rohu.



5. Ak sa lopta, po správne vykonanom nepriamom voľnom kope, dostane priamo do súperovej brány, rozhodca nariadi kop od brány.
6. Ak sa pri vykonaní voľného kopu lopta nedostane do hry, voľný kop sa opakuje.
7. Ak sa lopta, po vykonaní voľného kopu, dostane do hry a hráč, ktorý voľný kop vykonal, zahrá loptu druhý raz, ale úmyselne rukou, rozhodca potrestá ťažší priestupok.
8. Ak hráč vykonáva nepriamy voľný kop proti brániacemu družstvu v jeho vlastnom pokutovom území, vo vzdialenosti menšej ako 9.15 m od bránkovej čiary, hráči brániaceho družstva sa môžu postaviť v bráne na bránkovú čiaru. Mimo brány musia dodržať vzdialenosť 9.15 m od lopty.
9. Voľné kopy sa musia vykonávať bez zbytočného zdržiavania. Družstvo smie vykonať voľný kop aj vtedy, keď hráči súperovho družstva nedodrжали predpísanú vzdialenosť od lopty. Lopta musí ležať v pokoji a na správnom mieste. Ak je takto voľný kop vykonaný a lopty sa bezprostredne po jeho zahratí zmocní hráč súperovho družstva, ktorý nedodrжал predpísanú vzdialenosť, rozhodca hru neprerušuje.
10. Ak hráč vykonáva voľný kop s dodržaním predpísanej vzdialenosti, hráči družstva, proti ktorému je voľný kop nariadený, musia z vlastnej iniciatívy zaujať miesto v predpísanej vzdialenosti od lopty.  
 Hráč súpera, ktorý toto ustanovenie nedodrží a znemožní rýchle vykonanie voľného kopu, správa sa nešportovo a rozhodca ho napomenie. Ak sa týmto spôsobom previnia viacerí hráči, rozhodca napomenie hráča, ktorý je najbližšie k miestu, odkiaľ sa voľný kop vykonáva alebo toho, ktorý stavanie obranného múru organizoval.
11. Ak hráč vykoná voľný kop napriek tomu, že ho rozhodca vyzval, aby počkal, kým dá signál na vykonanie kopu, rozhodca vinníka napomenie a voľný kop sa opakuje.

## **PRAVIDLO XIV.**

### **POKUTOVÝ KOP**

Pokutový kop sa vykonáva zo značky pokutového kopu. Pri jeho vykonaní musia byť všetci hráči na hracej ploche a s výnimkou hráča, ktorý nepochybne pokutový kop vykoná i brankára súperovho družstva, musia byť mimo pokutového územia, vo vzdialenosti najmenej 9,15 m od značky pokutového kopu a musia stáť za značkou pokutového kopu. Brankár súperovho družstva musí byť obidvoma nohami na vlastnej bránkovej čiare medzi bránkovými žrdami a nesmie sa pohnúť dopredu smerom ku značke pokutového kopu dokiaľ lopta nie je v hre. Môže pohybovať celým telom. Brankár nesmie byť v základnom postavení obrátený chrbtom k lopte. Hráč, ktorý vykonáva pokutový kop, musí kopnúť loptu dopredu a nesmie ju zahráť druhý raz, kým sa lopty nedotkne alebo ju nezahrá iný hráč. Lopta je v hre, len čo je kop vykonaný, to znamená, keď je do nej kopnuté a je v pohybe. Priamo z pokutového kopu sa môže dosiahnuť gól.

Ak sa zahráva pokutový kop v riadnom hracom čase alebo, ak rozhodca predĺži po uplynutí jedného z polčasov hrací čas, aby sa mohol vykonať alebo opakovať pokutový kop a lopta sa skôr, než prejde bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom, dotkne jednej alebo oboch bránkových žrdí, brvna, brankára v akomkoľvek poradí, rozhodca gól uzná za predpokladu, že nebolo porušené pravidlo.

### **TRESTNÉ USTANOVENIA**

Pri každom porušení tohto pravidla

- a) hráčmi brániaceho družstva pokutový kop sa musí opakovať, ak nebol dosiahnutý gól,
- b) hráčmi útočiaceho družstva s výnimkou hráča, ktorý pokutový kop vykonáva a bol dosiahnutý gól, nesmie sa uznať. Pokutový kop sa musí opakovať,
- c) hráčom, ktorý zahrál pokutový kop, vykoná hráč súperovho družstva z miesta priestupku nepriamy voľný kop, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.

### **ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU**

1. Ak rozhodca nariadi pokutový kop, nesmie dať signál na jeho vykonanie kým hráči nezaujmu postavenie, predpísané pravidlom.
- 2.a) Ak sa po vykonaní pokutového kopu cudzie teleso dotkne lopty, ktorá smeruje na bránu, pokutový kop sa musí opakovať.  
b) Ak sa po vykonaní pokutového kopu lopta odrazí od brankára, od brvna alebo od bránkovej žrde, smerom na hraciu plochu a pritom sa jej dotkne cudzie teleso, rozhodca hru preruší. Následne pokračuje rozhodcovskou loptou na mieste, kde sa cudzie teleso dotklo lopty, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak.
- 3.a) Ak rozhodca dá pokyn na vykonanie pokutového kopu a potom zbadá, že brankár nestojí v predpísanom postavení na bránkovej čiare, pokutový kop nechá vykonať. Ak nebol dosiahnutý gól, pokutový kop sa musí opakovať.  
b) Ak sa, po pokyne rozhodcu na vykonanie pokutového kopu, brankár pohne z miesta dopredu, smerom ku značke pokutového kopu skôr, než bol kop vykonaný, rozhodca nechá pokutový kop vykonať. Ak nebol dosiahnutý gól, pokutový kop sa musí opakovať.  
c) Ak, po pokyne rozhodcu na vykonanie pokutového kopu, niektorý hráč brániaceho družstva poruší Pravidlá futbalu, rozhodca nechá pokutový kop vykonať. Ak nebol dosiahnutý gól, pokutový kop sa musí opakovať. Ak bol dosiahnutý gól, rozhodca ho uzná.
- 4.a) Ak sa hráč, ktorý vykonáva pokutový kop, poruší Pravidlá futbalu a dosiahne gól, pokutový kop sa musí opakovať. Rozhodca vinníka napomenie.  
b) Ak sa hráč, ktorý vykonáva pokutový kop, pri jeho vykonaní správa nešportovo a nebol dosiahnutý gól, rozhodca hru preruší a nariadi nepriamy voľný kop, v prospech brániaceho družstva z miesta priestupku. Rozhodca vinníka napomenie.

- c)** Ak po pokyne rozhodcu na vykonanie pokutového kopu spoluhráč hráča, ktorý pokutový kop vykonáva, skôr ako je lopta v hre poruší Pravidlá futbalu, rozhodca nechá pokutový kop vykonať. Ak bol dosiahnutý gól, neuzná ho a nariadi pokutový kop opakovať.
- d)** Ak po pokyne rozhodcu na vykonanie pokutového kopu spoluhráč hráča, ktorý pokutový kop vykonáva, skôr ako je lopta v hre poruší Pravidlá futbalu a nebol dosiahnutý gól, rozhodca hru preruší. Na hru nadviaže nepriamym voľným kopom, ktorý vykoná brániace družstvo z miesta kde boli pravidlá porušené. Pritom môže uplatniť výhodu v hre.
- 5.a)** Ak, po pokyne rozhodcu na vykonanie pokutového kopu, skôr než je lopta v hre, brankár
- poruší postavenie na bránkovej čiare alebo
  - sa pohne z miesta dopredu, smerom ku značke pokutového kopu
- a súčasne vnikne spoluhráč toho hráča, ktorý vykonáva pokutový kop
- do pokutového územia alebo
  - do priestoru, ohraničeného pokutovým oblúkom alebo
  - je bližšie k súperovej bránkovej čiare ako značka pokutového kopu,
- pokutový kop sa musí opakovať.
- b)** Ak, po pokyne rozhodcu na vykonanie pokutového kopu, skôr než je lopta v hre, vniknú hráči obidvoch družstiev
- do pokutového územia alebo
  - do priestoru ohraničeného pokutovým oblúkom alebo
  - sú bližšie k bránkovej čiare ako značka pokutového kopu, z ktorej sa pokutový kop vykonáva,
- pokutový kop sa musí opakovať.
- 6.** Ak pri vykonávaní pokutového kopu hráči predčasne porušia predpísané postavenie, rozhodca ich za to nenapomína.
- 7.** Ak bol hrací čas, po uplynutí prvého alebo druhého polčasu predĺžený na vykonanie alebo na opakovanie nariadeného pokutového kopu, trvá až do skončenia akcie pokutového kopu. Hrací čas prvého polčasu alebo stretnutia sa skončí, len čo rozhodca rozhodne, či bol dosiahnutý gól alebo nie. Keď hráč zahrá pokutový kop, nesmie hrať s loptou, s výnimkou súperovho brankára, až do zakončenia akcie pokutového kopu, nijaký iný hráč.
- 8.** Ak sa pokutový kop vykonáva v predĺženom hracom čase,
- a)** platia všetky ustanovenia predchádzajúcich odsekov s výnimkou bodov 2b), 4b) a 4d)
  - b)** za okolností, uvedených v bodoch 2b), 4b) a 4d), hra končí v okamihu, keď nebol dosiahnutý gól.

#### **Výklad k pravidlu XIV**

- 1.** Rozhodca nariaďuje pokutový kop za priestupky, uvedené v časti A, pravidla XII, ktorých sa hráči dopustia vo vlastnom pokutovom území, keď je lopta v hre.
- 2.** Nariadenie pokutového kopu nevylučuje, aby rozhodca podľa povahy priestupku vinníka napomenul alebo vylúčil z hry.
- 3.** V súlade s niekoľkými ustanoveniami tohto pravidla rozhodca pri vykonávaní pokutového kopu uplatňuje výhodu v hre.
- 4.** Rozhodca musí dbať na to, aby bol pokutový kop správne vykonaný. To znamená, že okrem ustanovení, uvedených v tomto pravidle a v rozhodnutiach Medzinárodného výboru k tomuto pravidlu, musia sa splniť ešte tieto podmienky:
  - a)** Pokutový kop nie je dovolené vykonať, keď je brána opustená. Pred vykonaním pokutového kopu musí byť v bráne brankár brániaceho družstva.
  - b)** Brankár brániaceho družstva musí byť obidvoma nohami na bránkovej čiare medzi bránovými žrdami a kým lopta nie je v hre, nesmie sa pohnúť smerom dopredu. Môže však pohybovať celým telom. V čase zahratia pokutového kopu nesmie byť brankár obrátený chrbtom k lopte.

**c)** Všetci hráči zaujmú na hracej ploche postavenie predpísané pravidlom. S výnimkou hráča, nepochybne vykonávajúceho pokutový kop a brankára súperovho družstva, musia byť všetci ostatní mimo pokutového územia, vo vzdialenosti najmenej 9,15 m od značky pokutového kopu a za značkou pokutového kopu, t.j. vo vzdialenosti väčšej ako 11 m od bránkovej čiary. Pri porušení ustanovenia postupuje rozhodca v zmysle Rozhodnutí Medzinárodného výboru (č.3 - 5) tohto pravidla. Nikto z hráčov sa nesmie bez súhlasu rozhodcu zdržiavať mimo hracej plochy. Ak hráč neposlúchne výzvu rozhodcu, aby sa vrátil na hraciu plochu, rozhodca ho vylúči z hry.

**d)** Pri pokutovom kope musia rozhodca a brankár súperovho družstva vedieť, ktorý z hráčov bude pokutový kop vykonávať. Tým sa zabráni tomu, aby namiesto určeného hráča vykonal pokutový kop niektorý z jeho spoluhráčov. Obvykle sa to stáva vtedy, ak sa hráč rozbieha k pokutovému kopu z väčšej vzdialenosti.

**e)** Pri vykonávaní pokutového kopu, hráč kope do lopty, voľne a nehybne ležiacej v strede značky pokutového kopu. Posunúť loptu nie je dovolené. A to ani vtedy, keď je značka pokutového kopu v blate alebo v kaluži.

**f)** Na vykonanie pokutového kopu musí rozhodca dať pokyn píšťalkou. Dáva ho, až keď sú splnené všetky podmienky na správne vykonanie pokutového kopu.

**g)** Lopta sa musí zahrať dopredu, to znamená smerom k bránkovej čiare brániaceho družstva. Ak hráč, vykonávajúci pokutový kop, zahrá loptu dozadu alebo doboku, rovnobežne s bránkovou čiarou, pokutový kop sa opakuje, lebo lopta nebola v hre. Rozhodca vinníka napomenie.

**h)** Hráč, ktorý vykonáva pokutový kop, neporušuje pravidlo, ak bez prerušenia rozbehu na loptu, zmení tempo behu alebo rytmus krokov, prípadne ak urobí klamavý pohyb telom. Nesmie však zahrať loptu päťou alebo v rozbehu sa pri lopte zastaviť, naznačiť kop, aby sa brankár vrhol do jednej časti brány a potom loptu kopnúť. Nie je tiež dovolené, aby sa hráč, zahrávajúci pokutový kop, pri lopte sklonil, akoby chcel loptu rukou posunúť a pritom neočakávane vykonal kop. Podobný čin hráča, ktorý pokutový kop vykonáva, je nešportový. Rozhodca ho za to musí napomenúť. Ak bol pritom dosiahnutý gól, pokutový kop sa musí opakovať. Ak sa gól nedosiahol, v hre sa pokračuje nepriamym voľným kopom z miesta priestupku, proti družstvu, ktorého hráč sa previnil.

5. Pred vykonaním pokutového kopu smie ktorýkoľvek hráč brániaceho družstva, zúčastnený na hre, nastúpiť do brány namiesto brankára. Rozhodca však musí byť o tom upovedomený. Hráč, nastupujúci do brány, sa musí preobliecť do dresu, ktorého farba je odlišná od farby dresov hráčov obidvoch družstiev i od farby košele rozhodcu.
6. Ak rozhodca dá pokyn na vykonanie pokutového kopu a potom omylom preruší hru skôr, ako je zrejмый výsledok akcie pokutového kopu, pokutový kop sa musí opakovať.
7. V normálnom hracom čase pokutový kop sa môže vykonať i nepriamo. Hráč, ktorý pokutový kop vykonáva, môže zahrať loptu dopredu len ľahko, aby sa jej jeho spoluhráč mohol zmocniť. Tento spoluhráč však smie vkročiť do pokutového územia alebo pokutového oblúka, prípadne sa priblížiť k bránkovej čiare bližšie ako je značka pokutového kopu, až keď je lopta v hre.
8. Ak rozhodca nariadi v normálnom hracom čase, koncom prvého polčasu alebo koncom stretnutia, pokutový kop a hrací čas vyprší skôr, ako je zrejмый výsledok akcie pokutového kopu, rozhodca musí hrací čas predĺžiť, aby sa mohla akcia pokutového kopu riadne vykonať. Až potom polčas, či stretnutie ukončí. Rozhodcom sa odporúča, aby to pred vykonaním pokutového kopu oznámili kapitánom obidvoch družstiev.
9. Akcia pokutového kopu trvá i vtedy, keď sa lopta odrazí od jednej bránkovej žrde k druhej, do brvna, alebo sa pritom lopty dotkne i brankár. Akcia pokutového kopu sa skončí až vtedy, keď
  - lopta opustí hraciu plochu alebo
  - sa lopta dostane do brány alebo
  - keď je jasné, že lopta zostáva v hre.
10. Ak rozhodca nariadi pokutový kop opakovať, nemusí ho vykonať ten istý hráč. Opakovaný pokutový kop môže vykonať ktorýkoľvek hráč družstva, ktoré malo výhodu pokutového kopu, oprávnený zúčastniť sa na hre.
11. Ak klesne pred vykonaním pokutového kopu počet hráčov niektorého družstva pod 7, pokutový kop sa nevykoná a rozhodca stretnutie skončí.

12. Ak pri vykonávaní pokutového kopu hráči predčasne porušia predpísané postavenie, rozhodca ich za toto porušenie postavenia nenapomína. Treba však zdôrazniť, že pri demonštratívnom alebo opakovanom predčasnom vbehnutí, má rozhodca právo hráča napomenúť za nešportové správanie alebo sústavné porušovanie pravidiel.

## Situácie pri pokutových kopoch

### A. Situácie pri pokutových kopoch vykonávaných v normálnom hracom čase

Situácia	Výsledok akcie pok. Kopu	Rozhodnutie
spoluhráč toho hráča, ktorý vykonáva pokutový kop, vkročí predčasne do pokutového územia alebo do pokutového oblúka, prípadne je bližšie k súperovej bránkovej čiare ako značka pokutového kopu	lopta prejde za bránkovoú čiaru do brány	pokutový kop sa opakuje
	lopta prejde za bránkovoú čiaru mimo brány lopta sa odrazí od bránkovej žrde alebo brvna na hraciu plochu, prípadne ju brankár vyrazí na hraciu plochu alebo na roh	rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z miesta, kde spoluhráč hráča vykonávajúceho pokutový kop porušil ustanovenie pravidla (rozhodca môže uplatniť výhodu v hre)

Situácia	Výsledok akcie pok. Kopu	Rozhodnutie
hráč brániaceho družstva vkročí predčasne do pokutového územia alebo do pokutového oblúka, prípadne je bližšie k vlastnej bránkovej čiare ako značka pokutového kopu, alebo brankár predčasne opustí bránkovoú čiaru smerom ku značke pokutového kopu	lopta prejde za bránkovoú čiaru do brány	rozhodca gól uzná
	lopta prejde za bránkovoú čiaru mimo brány, odrazí sa od bránkovej žrde alebo od brvna na hraciu plochu, loptu chytí alebo vyrazí brankár	pokutový kop sa opakuje

Situácia	Výsledok akcie pok. Kopu	Rozhodnutie
spoluhráč toho hráča, ktorý vykonáva pokutový kop a hráč brániaceho družstva predčasne vkročia do pokutového územia alebo do pokutového oblúka, prípadne sú bližšie k bránkovej čiare ako značka pok. Kopu, z ktorej sa vykonáva pok. Kop, alebo brankár predčasne opustí bránkovoú čiaru smerom ku značke pokutového kopu	akýkoľvek	pokutový kop sa opakuje

Situácia	Výsledok akcie pok. Kopu	Rozhodnutie
Hráč, ktorý vykonáva pokutový kop, sa správa nešportovo po signáli rozhodcu na vykonanie pokutového kopu ale prv, než je lopta v hre	lopta prejde za bránkovú čiaru do brány	rozhodca vinníka napomenie a pokutový kop sa opakuje
	lopta prejde za bránkovú čiaru mimo brány  brankár loptu vyrazí na roh  lopta sa odrazí od bránkového brvna, žrde na hraciu plochu; brankár vyrazí loptu na hraciu plochu alebo ju chytí	rozhodca vinníka napomenie a nariadi nepriamy voľný kop z miesta, kde sa hráč vykonávajúci pokutový kop správal nešportovo (rozhodca môže uplatniť výhodu v hre)

Situácia	Výsledok akcie pok. Kopu	Rozhodnutie
Hráč, ktorý vykonáva pokutový kop, sa správa nešportovo v čase, keď je lopta po vykonaní pokutového kopu v hre		rozhodca vinníka podľa povahy previnenia napomenie alebo vylúči z hry a nariadi nepriamy voľný kop z miesta priestupku ( s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidiel XIII.)

Situácia	Výsledok akcie pok. Kopu	Rozhodnutie
loptu, ktorá sa odrazí od bránkovej žrde alebo od brvna, zahrá druhý raz Hráč, ktorý pokutový kop vykonal		rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z miesta, kde sa hráč druhý raz dotkol lopty

Situácia	Výsledok akcie pok. Kopu	Rozhodnutie
lopta praskne po náraze na bránkovú žrd' alebo brvno; praskne po správnom vykonaní pokutového kopu prv, než narazí na bránkovú žrd' alebo brvno, prípadne prv, než ňou zahrá iný hráč		po výmene lopty rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde lopta praskla, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak



Situácia	Výsledok akcie pok. Kopu	Rozhodnutie
loptu v pohybe smerom na bránu zadrží cudzie teleso		pokutový kop sa opakuje

Situácia	Výsledok akcie pok. Kopu	Rozhodnutie
loptu zadrží cudzie teleso po tom, čo sa odrazila od bránkovej žrde, brvna či brankára na hraciu plochu		rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde loptu zadržalo cudzie teleso, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak

Situácia	Výsledok akcie pok. Kopu	Rozhodnutie
lopta sa vinou hráča, ktorý pokutový kop vykonáva, nedostane do hry (pokutový nebol správne vykonaný)		rozhodca vinníka napomenie a pokutový kop sa vykoná

## **B. Situácie pri pokutových kopoch vykonávaných v predĺženom hracom čase**

Situácia	Rozhodnutie
lopta z pokutového kopu skončí priamo v bráne	gól platí, hra sa skončí v okamihu, keď lopta prejde za bránkovú čiaru
lopta sa odrazí od bránkovej žrde alebo brvna do brány	
lopta prejde za bránkovú čiaru v bráne bezprostredne potom, čo sa jej dotkol brankár	
lopta sa odrazí od bránkovej žrde alebo od brvna a potom sa odrazí od brankára priamo do brány	

Situácia	Rozhodnutie
brankár chytí loptu a pevne ju drží v rukách	rozhodca hru ihneď skončí

Situácia	Rozhodnutie
lopta prejde za bránkovú čiaru mimo brány	hra sa skončí v okamihu, keď lopta prejde za bránkovú čiaru
brankár vyrazí loptu za bránkovú čiaru mimo brány	

Situácia	Rozhodnutie
lopta sa odrazí od bránkovej žrde, od brvna alebo od brankára na hraciu plochu	hra sa skončí v okamihu, keď sa lopta odrazí na hraciu plochu

Situácia	Rozhodnutie
spoluhráč toho hráča, ktorý vykonáva pokutový kop, predčasne vkročí do pokutového územia alebo pokutového oblúka prípadne je bližšie k súperovej bránkovej čiare ako značka pok. Kopu	ak lopta prejde z pokutového kopu priamo za bránkovú čiaru do brány, rozhodca gól neuzná, predĺži hrací čas a pokutový kop sa opakuje
	ak lopta neprejde z pokutového kopu priamo za bránkovú čiaru do brány, rozhodca hru ihneď skončí

Situácia	Rozhodnutie
Hráč brániaceho družstva poruší ustanovenie pravidla tým, že predčasne vkročí buď do pokutového územia alebo do pokutového oblúka, prípadne je bližšie k vlastnej bránkovej čiare ako značka pok. kopu alebo brankár sa pohne z miesta smerom ku značke pokutového kopu prv, než je lopta v hre	ak lopta prejde z pokutového kopu priamo za bránkovú čiaru do brány, gól platí a rozhodca hru skončí
	ak lopta neprejde z pokutového kopu za bránkovú čiaru do brány, rozhodca hrací čas predĺži a pokutový kop sa opakuje

Situácia	Rozhodnutie
spoluhráč toho hráča, ktorý vykonáva pokutový kop a hráč brániaceho družstva vkročia predčasne do pokutového územia alebo pokutového oblúka, prípadne sú bližšie k bránkovej čiare ako značka pok. kopu, z ktorej sa pok. kop vykonáva, alebo brankár sa pohne z miesta smerom ku značke pokutového kopu prv, než je lopta v hre	rozhodca predĺži hrací čas a pokutový kop sa opakuje

Situácia	Rozhodnutie
Hráč, ktorý vykonáva pokutový kop sa správa nešportovo po signáli rozhodcu na vykonanie pokutového kopu, ale skôr než lopta bola v hre	ak bol dosiahnutý gól, rozhodca ho neuzná, vinníka napomenie, predĺži hrací čas a pokutový kop sa opakuje
	ak nebol dosiahnutý gól, rozhodca hru skončí a napomenie previnivšieho sa hráča

Situácia	Rozhodnutie
Hráč, ktorý vykonáva pokutový kop sa správa nešportovo po vykonaní pokutového kopu v čase, Keď je lopta v hre	rozhodca hru skončí v okamihu, keď sa vinník dopustil priestupku a napomenie previnivšieho sa hráča

Situácia	Rozhodnutie
pokutový kop sa zahrá nepriamo, lopty sa dotkne spoluhráč toho hráča, ktorý pokutový kop vykonáva a ktorý bol v okamihu vykonania pokutového kopu mimo pokutového územia a pokutového oblúka a stál za značkou pok. kopu	rozhodca hru skončí v okamihu, keď sa spoluhráč dotkne lopty

Situácia	Rozhodnutie
lopta sa vinou hráča, ktorý pokutový kop vykonáva, nedostane do hry	rozhodca vinníka napomenie, predĺži hrací čas a pokutový kop sa uskutoční

Situácia	Rozhodnutie
lopta praskne bezprostredne po správnom vykonaní pokutového kopu, lopta praskne po správnom vykonaní pokutového kopu nárazom na bránkovú žrd' alebo brvno; lopta po správnom vykonaní pokutového kopu praskne skôr, než narazí na bránkovú žrd' alebo brvno	rozhodca hru skončí v okamihu, keď lopta praskne

Situácia	Rozhodnutie
loptu v pohybe smerom na bránu zadrží cudzie teleso	rozhodca predĺži hrací čas a pokutový kop sa opakuje

## PRAVIDLO XV.

### VHADZOVANIE LOPTY

Ak lopta úplne prejde po zemi alebo vo vzduchu za postrannú čiaru, vhadzuje ju na hraciu plochu niektorý z hráčov toho družstva, ktorého hráč sa lopty nedotkol ako posledný, na mieste, kde lopta prešla za postrannú čiaru.

Hráč, ktorý vhadzuje loptu správnym spôsobom, musí:

- byť v okamihu vhadzovania obrátený tvárou do hracej plochy
- časťou obidvoch chodidiel stáť na postrannej čiare alebo za postrannou čiarou, mimo hracej plochy.
- musí tak urobiť obidvoma rukami nad hlavou.

Lopta je v hre, keď sa dostane na hraciu plochu. Vhadzujúci hráč nesmie hrať s loptou znovu skôr, kým sa lopty nedotkne iný hráč. Všetci hráči súpera musia stáť najmenej dva metre od miesta vhadzovania. Priamo z vhadzovania sa nemôže dosiahnuť gól.

### TRESTNÉ USTANOVENIA

- a) Ak sa lopta vhodila nesprávne, vhodí ju znovu hráč súperovho družstva.
- b) Ak hráč, ktorý vhadzuje loptu, zahrá ňou druhý raz skôr, ako sa jej dotkol iný hráč, dopustil sa tým priestupku. Hráč súperovho družstva preto vykoná nepriamy voľný kop z miesta, kde sa stal, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.

### ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝBORU

1. Ak hráč, ktorý vhadzuje, zahrá loptu druhý raz skôr, ako sa lopty dotkne iný hráč a ak zahrá na hracej ploche úmyselne rukou, rozhodca nariadi priamy voľný kop alebo pokutový kop.
2. Vhadzujúci hráč musí byť tvárou a časťou tela obrátený do hracej plochy.
3. Ak hráč súperovho družstva
  - stojí bližšie ako dva metre pred vhadzujúcim hráčom alebo
  - poskakuje, prípadne posunkami sa snaží rušiť vhadzujúceho hráča, správa sa nešportovo. Rozhodca vinníka napomenie.
4. Vhadzovanie, ktoré sa vykoná na inom mieste, ako lopta prešla postrannou čiarou, je nesprávne.

### Výklad k pravidlu XV

1. Vhadzovanie je jeden zo spôsobov nadviazania na hru.
2. Loptu do hry smie vhodiť ktorýkoľvek hráč družstva, ktorého hráč sa lopty nedotkol ako posledný, teda i brankár.
3. Lopta sa musí vhodiť do hry (prípadne aj z rozbehu) v mieste, kde prešla za postrannú čiaru. Ak bola lopta vhodená na nesprávnom mieste, platí bod a) trestného ustanovenia. To znamená, že loptu bude vhadzovať hráč súperovho družstva.
4. a) Rozhodca sleduje, či sa lopta vhadzuje správnym spôsobom, (t.j tvárou do hracej plochy, lopta vhodená oboma rukami ponad hlavu a obe nohy na zemi) a zo správneho miesta.



**b)** Kvalifikovaný asistent rozhodcu kontroluje najmä, či hráč, ktorý vhadzuje, neprekročil postrannú čiaru smerom do hracej plochy. Ak však vidí, že lopta zjavne nebola vhadzená správnym spôsobom (najmä, ak vhadzujúci hráč nestál oboma nohami na zemi), mal by o tom zdvihnutím zástavky informovať okamžite rozhodcu. Musí však pri tom prihliadnuť na to, či ho rozhodca v danej chvíli môže vidieť.

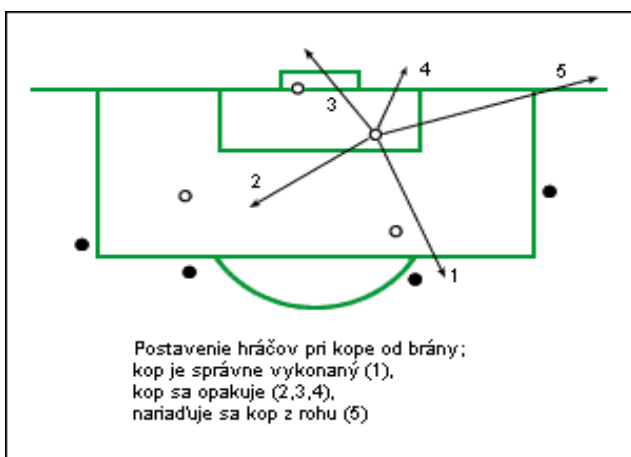


5. Na vhadzovanie lopty rozhodca spravidla nedáva signál píšťalkou. Snaží sa však, aby sa vykonalo čo najskôr. Ak hráč úmyselne zdržiava vhadzovanie lopty, správa sa nešportovo. Rozhodca ho napomenie.
6. Ak lopta pri vhadzovaní dopadne na zem, pričom sa nedostala na hraciu plochu, vhadzuje znova niektorý z hráčov toho istého družstva.
7. Ak sa lopta, po správne vykonanom vhadzovaní, odrazí od zeme alebo od rozhodcu, stojaceho na hracej ploche a potom prejde za postrannú čiaru mimo hracej plochy, vhadzuje hráč súperovho družstva.
8. a) Vhadzujúci hráč smie z taktických dôvodov hodiť loptu na súpera, prípadne na spoluhráča, aby po odrazení lopty mohli ihneď hrať. Ak vhadzujúci hráč loptou úmyselne prudko udrie hráča súperovho družstva, rozhodca hru preruší, vinníka vylúči z hry. V prospech súperovho družstva nariadi priamy voľný kop z miesta, kde sa lopta cez postrannú čiaru správne vhodila do hry.  
b) Ak vhadzujúci hráč úmyselne prudko loptou udrie spoluhráča, rozhodca hru preruší, vinníka vylúči z hry. V prospech súperovho družstva nariadi nepriamy voľný kop z miesta, kde sa lopta cez postrannú čiaru správne vhodila do hry.
9. Priamo z vhadzovania nemožno dosiahnuť gól.
  - a) Ak sa lopta dostane priamo z vhadzovania do súperovej brány, rozhodca nariadi kop od brány.
  - b) Ak sa lopta dostane z vhadzovania priamo do vlastnej brány, rozhodca nariadi kop z rohu.
10. Pre hráča, ktorý prvý preberá loptu z vhadzovania, neplatia ustanovenia pravidla XI.

## PRAVIDLO XVI.

### KOP OD BRÁNY

Ak lopta úplne prejde po zemi alebo vo vzduchu za bránkovú čiaru, okrem priestoru medzi bránkovými žrdkami a brvnom a naposledy hral s ňou hráč útočiaceho družstva, vykoná sa kop od brány. Kop od brány vykoná hráč brániaceho družstva z ľubovoľného miesta vo vnútri bránkového územia. Hráč musí kopnúť loptu z pokutového územia do hracej plochy. Pri kope od brány brankár nesmie chytiť loptu do rúk a potom ju hodiť alebo kopnúť do hry. Ak lopta neopustí pokutové územie, smerom do hracej plochy, kop od brány sa musí opakovať. Hráč, ktorý uskutočňuje kop od brány, nesmie zahrat loptu druhý raz, kým sa jej nedotkne iný hráč. Priamo z kopu od brány je možné dosiahnuť gól. Hráči súperovho družstva musia zostať mimo pokutového územia, dokiaľ sa lopta nezahrá a neopustí pokutové územie.



### TRESTNÉ USTANOVENIA

Ak hráč vykonávajúci kop od brány zahrá loptu, ktorá už prešla za hranicu pokutového územia, druhý raz skôr ako sa jej dotkol iný hráč, rozhodca nariadi v prospech súperovho družstva nepriamy voľný kop z miesta, kde bolo pravidlo porušené, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.

### ROZHODNUTIE MEDZINÁRODNÉHO VÝB

Ak hráč vykonávajúci kop od brány zahrá loptu druhý raz skôr, než lopta opustí pokutové územie, kop od brány nie je vykonaný v súlade s pravidlom. Musí sa opakovať.

### Výklad k pravidlu XVI

1. Kop od brány je jeden zo spôsobov nadviazania na hru. Zahráva sa do voľne a nehybne ležiacej lopty, z ľubovoľného miesta vo vnútri bránkového územia.
2. Ak loptou zahrál brankár alebo hráč, ktorý kop od brány najprv správne vykonal, znovu mimo pokutového územia, skôr než sa jej dotkol iný hráč, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z miesta dotyku. Ak v rovnakej situácii zahrá úmyselne rukou, rozhodca potrestá priamym voľným kopom ťažší priestupok.
3. Po vykonaní kopu od brány lopta opustí pokutové územie a pod vplyvom silného protivetra, prípadne po odraze od rozhodcu sa vráti späť do pokutového územia a tam
  - a) brankár, ktorý kop od brány vykonal, zahrá druhý raz nohou alebo rukou. Rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z miesta, kde sa brankár dotkol lopty, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.,

**b)** hráč, ktorý kop od brány vykonal, zahrá druhý raz nohou. Rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z miesta, kde sa hráč dotkol lopty, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.,

**c)** hráč, ktorý vykonal kop od brány, zahrá druhý raz úmyselne rukou. Rozhodca nariadi pokutový kop za ťažší priestupok.

- 4.** Kop od brány sa často vykonáva tak, že brankár prihrá loptu spoluhráčovi, ktorý stojí mimo pokutového územia a ten loptu vráti znova brankárovi. Nie je to v rozpore s pravidlami, ak brankár nezahrá loptu úmyselne rukami.

Keby sa však prihrávky medzi brankárom a spoluhráčom bezprostredne za sebou opakovali, pokladá sa to za taktizovanie, ktorého cieľom je premárniť hrací čas. Rozhodca hru preruší, brankára napomenie za nešportové správanie a v prospech súperovho družstva nariadi nepriamy voľný kop z miesta, kde sa priestupok stal, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.

- 5.** Pre hráča, preberajúceho loptu priamo z kopu od brány, neplatí ustanovenie pravidla XI.

## PRAVIDLO XVII.

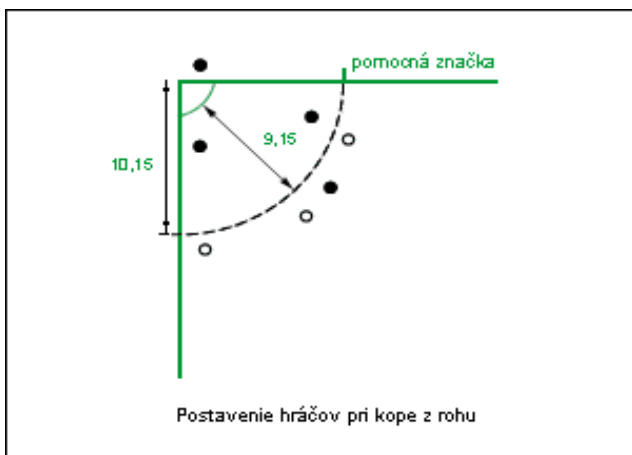
### KOP Z ROHU

Ak lopta úplne prejde po zemi alebo vo vzduchu za bránkovú čiaru okrem priestoru medzi bránkovými žrdami a brvnom, a ak naposledy s ňou hral hráč brániaceho družstva, na hru sa nadväzuje kopom z rohu. Vykoná ho hráč útočiaceho družstva zo štvrtkruhu pri rohovej zástavke, ktorá je bližšie k tomu miestu, kde lopta prešla za bránkovú čiaru. Pri vykonaní kopu z rohu musí byť celá lopta v rohovom štvrtkruhu a nesmie sa porušiť zvislé postavenie rohovej zástavky.

Priamo z kopu z rohu možno dosiahnuť gól.

Hráči brániaceho družstva musia dodržať vzdialenosť 9,15 m, od rohového oblúka, kým lopta nie je v hre, t. j. kým nie je do nej kopnuté a nie je v pohybe.

Hráč, ktorý vykonáva kop z rohu, nesmie zahrať loptu druhý raz, kým sa jej nedotkne iný hráč.



### TRESTNÉ USTANOVENIA

Ak hráč, ktorý vykonáva kop z rohu, zahrá loptou druhý raz skôr, ako sa jej dotkne iný hráč, dopustí sa priestupku. Rozhodca nariadi v prospech súperovho družstva nepriamy voľný kop z miesta, kde bolo pravidlo porušené, s výnimkou prikazujúcich ustanovení pravidla XIII.

### Výklad k pravidlu XVII

1. Kop z rohu je jeden zo spôsobov nadviazania na hru. Zahráva sa do voľne a nehybne ležiacej lopty vo vnútri rohového štvrtkruhu.
2. Ak nie je jasné, z ktorého rohového štvrtkruhu sa má kop z rohu vykonať, rozhodne o tom s konečnou platnosťou rozhodca. Rozhodnutie má urobiť ihneď, aby sa uskutočnenie kopu zbytočne nezdržovalo.
3. Po správnom vykonaní kopu z rohu je lopta v hre, keď je do nej kopnuté a je v pohybe. Kop z rohu sa môže vykonať ľubovoľným smerom do hracej plochy.
4. Ak hráč, vykonávajúci kop z rohu, zahrá loptou v hre druhý raz skôr, ako sa lopty dotkne iný hráč a urobí tak úmyselnou hrou rukou, rozhodca potrestá ťažší priestupok. Nariadi priamy voľný kop.
5. Pri vykonávaní kopu z rohu musia hráči súperovho družstva dodržať vzdialenosť 9,15 m od rohového oblúka (viď pomocnú značku), kým nie je lopta v hre. Ak hráč toto ustanovenie nedodrží, správa sa nešportovo. Rozhodca ho napomenie. Môže ponechať aj výhodu v hre a vinníka napomenúť pri najbližšom prerušení hry.
6. Pre hráča, ktorý pri kope z rohu preberá loptu ako prvý, neplatí pravidlo XI.



## ĎALŠIE POKYNY OHĽADNE PRAVIDIEL HRY

Nasledujúce rozhodnutia a inštrukcie pre rozhodcov sú v súlade s Pravidlami futbalu a s rozhodnutiami Medzinárodného výboru pre pravidlá.

### 1. Hrubé nešportové správanie a surová hra

Pretože futbal je tvrdá a bojovná hra, boj o loptu môže byť tvrdý, ale musí byť čistý a bez zákerností. Rozhodca má takýto spôsob hry dovoliť, pokiaľ sa vedie v čestnom duchu.

Surová hra a hrubé nešportové správanie sú striktné zakázané a rozhodca musí na ne reagovať aplikovaním Pravidiel futbalu. Tieto dva druhy priestupkov môžeme definovať nasledovne:

**a)** hráč hrá surovo, ak nedodržiava pravidlá hry a snaží sa získať loptu od súpera s pomocou úmyselného násillia, čím ubližuje alebo sa snaží ublížiť súperovi na zdraví,

**b)** hráč sa správa hrubo nešportovo, napríklad aj vtedy, ak sa dopustí priestupku (zakázanej hry) voči súperovi, pričom sa nepokúša získať loptu alebo vykoná priestupok agresívne.

Ak je lopta v hre, mal by nasledovať priamy voľný kop alebo pokutový kop (podľa miesta priestupku). Ak bola lopta v čase spáchania priestupku mimo hry, pokračuje sa v hre spôsobom, ktorý vyplýva z dôvodu, pre ktorý bola hra prerušená.

Ak sa hráč dopustí rovnakého priestupku voči spoluhráčovi, rozhodcovi, asistentovi rozhodcu, náhradnému rozhodcovi, divákovi a pod., je to považované tiež za hrubé nešportové správanie.

Ak je lopta v hre, proti previnivšiemu sa družstvu rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z miesta priestupku. Prípadne, vhodí rozhodcovskú loptu na miesto, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry, pokiaľ bolo miesto priestupku mimo hracej plochy. Ak bola lopta mimo hry, má sa pokračovať spôsobom, pre ktorý bola hra prerušená (vhadzovanie lopty, priamy voľný kop a pod.).

### 2. Odoberanie lopty

**a)** odoberanie lopty sklzom, ktoré je vykonané jednou alebo oboma nohami je dovolené, ak podľa názoru rozhodcu, nie je nebezpečné. Ak hráč pri tom zasiahne, namiesto lopty alebo spolu s loptou, aj súpera, považuje sa to za priestupok. Rozhodca potrestá previnivšie sa družstvo priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom a vinníka napomenie,

**b)** násilné kopnutie súpera, s minimálnou alebo žiadnou snahou hrať s loptou, je zakázané. Bude potrestané priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom a vylúčením vinníka z hry.

### 3. Priestupky voči brankárom

Takýmto priestupkom je, ak hráč:

**a)** skočí na brankára pod zámienkou hlavičkovania lopty,

**b)** sa zohne pred brankárom v snahe zabrániť mu dostať sa k lopte,

**c)** stojí počas vykonávania kopu z rohu pred brankárom a prekáža mu v pohybe skôr, ako je lopta v hre,

**d)** sa pokúša kopnúť do lopty, keď sa ju brankár snaží uviesť do hry.

### 4. Bránenie v hre

Hráč, ktorý má loptu pod kontrolou vo svojej bezprostrednej blízkosti a snaží sa skutočne s loptou hrať, môže dovolene brániť súperovi v hre. Nesmie pritom používať ruky. Ak hráč

– prebieha medzi súperom a loptou, bez snahy zmocniť sa jej alebo

– telom prekáža súperovi vo voľnom pohybe

a tak sa ho snaží zastaviť, spomaliť, zmeniť smer jeho pohybu, musí byť potrestaný nepriamym voľným kopom.

Ak však dôjde pri tomto spôsobe hry k fyzickému kontaktu, s použitím ruky, ramena, nohy alebo akejkoľvek inej časti tela, bude previnivšie sa družstvo potrestané, podľa miesta priestupku priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom.

### 5. Nožničky

Takýto kop do lopty je povolený, ak podľa názoru rozhodcu, nie je pre súpera nebezpečný.

### 6. Skákanie na súpera

Hráč, ktorý skáče na súpera pod zámienkou odhlavičkovania lopty, bude potrestaný priamym voľným kopom, v prospech súperovho družstva.

## 7. Zakázané používanie tela

Hráč, ktorý zadrží súpera použitím ruky, ramena, nohy alebo inej časti tela, porušuje ustanovenie pravidla XII a bude potrestaný priamym voľným kopom v prospech súperovho družstva.

Držanie súpera alebo prekážanie súperovi, s úmyslom zabrániť mu v ďalšom pohybe, keď je lopta mimo hry, je priestupkom, za ktorý musí byť udelený osobný trest.

## 8. Napomenutie za úmyselnú hru rukou alebo za držanie súpera

Nie je pravidlom, aby bol hráč napomenutý za každé úmyselné hranie lopty rukou alebo za každé držanie súpera. Rozhodca môže považovať takýto priestupok za nešportové správanie a napomenúť hráča, najmä:

- a) ak hráč zadrží loptu jednou alebo obidvomi rukami, hodí ju, nesie ju, prípadne udrie do nej s úmyslom zabrániť súperovi získať loptu, pričom nie je schopný zahráť situáciu iným spôsobom,
- b) ak hráč drží súpera v snahe zabrániť mu získať loptu, pričom sám nemá snahu s loptou hrať,
- c) ak sa útočiaci hráč pokúša dosiahnuť gól úmyselnou hrou rukou.

Ďalšie inštrukcie k tejto problematike sú predmetom opatrení obsiahnutých v pravidle XII, Rozhodnutí Medzinárodného výboru 14.

## 9. Voľné kopy

a) Rozhodca po nariadení nepriameho voľného kopu musí ruku zdvihnúť nad hlavu a drží ju zdvihnutú po vykonaní kopu tak dlho, kým sa jej nedotkne iný hráč, prípadne pokiaľ lopta nie je mimo hry.

b) Každý hráč, ktorý zdržiava vykonanie voľného kopu, bude napomenutý (ŽK). Pri opakovaní tohto priestupku bude vylúčený z hry (ČK).

c) Každý hráč, ktorý predčasne vybehne z obranného múru brániacich sa hráčov a zmenší tak predpísanú vzdialenosť od lopty (9.15 m), skôr ako bola lopta v hre, musí byť napomenutý (ŽK). V prípade opakovania tohto priestupku, bude hráč vylúčený z hry (ČK).

Hoci sa v pravidlách uvádza, že všetci hráči družstva, proti ktorému sa voľný kop vykonáva, musia byť vzdialení od lopty najmenej 9.15 m, pokiaľ lopta nie je v hre, rozhodca má právo neuplatniť toto ustanovenie pravidla, ak chce umožniť rýchle vykonanie voľného kopu.

## 10. Pokutový kop

Počas vykonávania pokutového kopu má byť brankár obidvoma nohami na bránkovej čiare, medzi bránkovými žrdami, dokiaľ lopta nie je v hre. Môže pohybovať celým telom. Okrem brankára a hráča, vykonávajúceho pokutový kop, všetci ostatní hráči musia byť mimo pokutového územia, minimálne 9.15 m od značky pokutového kopu a musia stáť za značkou pokutového kopu, až kým lopta nie je v hre. Porušenie týchto ustanovení bude riešené v súlade s pravidlom XIV.

b) Pokutový kop, nariadený na konci I. polčasu alebo na konci stretnutia.

Ak rozhodca predĺži, po uplynutí jedného z polčasov, hrací čas, aby sa mohol vykonať alebo opakovať pokutový kop a lopta sa skôr, než prejde do bránky, dotkne jednej alebo oboch bránkových žrdí, brvna, brankára, v ľubovoľnom poradí, rozhodca gól uzná, ak nebolo porušené pravidlo.

## 11. Hráč v postavení mimo hry

a) Postavenie mimo hry nie je priestupkom.

b) Hráč bude potrestaný za mimo hry, ak v okamihu, keď sa niektorý z jeho spoluhráčov dotkne lopty alebo ju zahrá a podľa názoru rozhodcu sa aktívne zapojí do hry tým, že:

- ovplyvňuje hru alebo
- ovplyvňuje súpera alebo
- sa snaží z tohto postavenia získať výhodu.

c) Rozhodca nepokladá hráča za hráča mimo hry

- len preto, že je v postavení mimo hry alebo
- ak dostane loptu priamo z kopu od brány, z kopu z rohu alebo z vhadzovania lopty.

Asistent rozhodcu nemá signalizovať hráča v postavení mimo hry.

## 12. Brankári

Ak brankár, ktorý je vo vlastnom pokutovom území:

- má loptu v rukách pod kontrolou viac ako 6 sekúnd a nezbaví sa jej alebo
- sa síce v priebehu 6 sekúnd lopty zbaví, ale potom sa lopty rukou znova dotkne skôr, ako sa jej dotkne spoluhráč mimo pokutového územia (s výnimkou ustanovenia bodu 5c, tejto časti pravidla XII), prípadne hráč súperovho družstva, hocikde na hracej ploche alebo
- podľa názoru rozhodcu taktizuje spôsobom, smerujúcim výhradne k zdržiavaniu hry, aby jeho družstvo získalo nešportovú výhodu, dopúšťa sa tým priestupku. Rozhodca jeho družstvo potrestá nepriamym voľným kopom, ktorý vykoná súper z miesta, kde bolo pravidlo porušené. Okrem toho je potrebné venovať pozornosť obsahu Rozhodnutia Medzinárodného výboru 15 (v pravidle XII).

## 13. Sústavné porušovanie pravidiel

Každý hráč, ktorý sústavne porušuje pravidlá hry, má byť napomenutý.

## 14. Hráč vylúčený z hry po druhom napomenutí

Ak rozhodca vylúči hráča z hry za druhý priestupok, ktorý sa trestá napomenutím, ukáže mu najskôr žltú kartu a vzápätí červenú kartu. Všetkým bude tak jasné, že hráč je vylúčený z hry za druhý priestupok, ktorý sa trestá napomenutím a nie okamžitým vylúčením z hry.

## 15. Striedanie

Striedaný hráč môže opustiť hraciu plochu so súhlasom rozhodcu, keď je lopta mimo hry.

Náhradník smie potom vstúpiť na hraciu plochu iba od stredovej čiary.

## 16. Zranenie hráča

So súhlasom rozhodcu môžu vstúpiť na hraciu plochu najviac dvaja oprávnení funkcionári družstva ale iba z dôvodu posúdenia zranenia (nie ošetrovania) a zabezpečenia transportu zraneného hráča z hracej plochy. Hráč sa môže vrátiť na hraciu plochu až potom, ako bola hra znovu otvorená.

## 17. Správanie sa k rozhodcom

Hráč, ktorý protestuje proti rozhodnutiu rozhodcu, bude napomenutý. Hráč, ktorý útočí na rozhodcu alebo ho uráža, bude vylúčený z hry. Kapitán družstva nemá žiadne výnimočné práva.

## 18. Vhadzovanie lopty

Hráči súpera musia stáť vo vzdialenosti najmenej dva metre od vhadzujúceho hráča, ktorý ide loptu vhadzovať do hry. Musia mu umožniť riadne vhoďiť loptu v zmysle pravidla XIV., Pokiaľ sa tak nestane vinník musí byť napomenutý ŽK.

## 19. Zdržiavanie hry

Každý hráč, ktorý premárňuje hrací čas, bude napomenutý za nešportové správanie.

Napríklad, keď

- takticky zdržiava opätovné nadviazanie na hru jedným z nasledovných spôsobov
  - zahrá voľný kop z nesprávneho miesta s úmyslom prinútiť rozhodcu, aby nechal voľný kop opakovať,
  - sa pripravuje na vhadzovanie lopty, ale zrazu prenechá vhadzovanie lopty inému spoluhráčovi,
  - odkopne loptu alebo ju rukami odnesie z miesta priestupku potom, ako rozhodca prerušil hru,
  - prehnane ruší vykonávanie vhadzovania lopty spoza postrannej čiary alebo ruší realizáciu voľného kopu,
  - pri vlastnom striedaní zdržiava hrací čas pomalým odchodom z hracej plochy,
  - provokačne alebo konfrontačne sa dotýka lopty po prerušení hry rozhodcom.
- Brankár premárňuje hrací čas, keď taktizuje so zámerom zdržiavať hru, aby jeho družstvo získalo nešportovú výhodu (napríklad: drží loptu v rukách viac ako 6 sekúnd, otáľa pri nadviazaní lopty do hry a podobne).

## 20. Oslava gólu

Hráč, ktorý dosiahol gól, sa môže podeliť o radosť z jeho dosiahnutia so svojimi spoluhráčmi. Rozhodca však nesmie dovoliť, aby tým strávili nadmerné množstvo času na súperovej polovici hracej plochy. Mal by zabezpečiť, aby po dosiahnutí gólu, bol čo najskôr vykonaný výkop. Hráč, ktorý si pri oslave dosiahnutia gólu vyzlečie dres, musí byť napomenutý za nešportové správanie. Vyzlečenie dresu je definované ako vyzlečenie dresu ponad hlavu alebo zakrytie hlavy dresom. Rozhodca musí napomenúť hráča za nešportové správanie, ak tento demonštratívne obiehal okolo hracej plochy a následne sa provokatívne alebo zosmiešňujúco správal voči súperovi, divákovi, prípadne vyliezol na bariéry alebo reagoval inak nevhodne.

## **21.Nápoje počas stretnutia**

Hráči môžu požívať nápoje počas prerušenej hry. Je zakázané vhadzovať plastické nádoby, sáčky alebo akékoľvek iné predmety s tekutinou na hraciu plochu.

## **22.Kontrola kolíkov na kopačkách**

Rozhodca, za prítomnosti asistentov rozhodcu, skontroluje kolíky na kopačkách hráčov. Mal by tak urobiť na chodbe alebo v tuneli vedúcom zo šatní hráčov tesne predtým, než vstúpi na hraciu plochu pred začiatkom stretnutia. V stretnutiach, na ktoré je delegovaný náhradný rozhodca, môže byť touto úlohou poverený on. S konečnou platnosťou však rozhoduje rozhodca.

## **23.Výstroj hráčov**

**a)** Rozhodca sa presvedčí, či je výstroj hráčov v poriadku a skontroluje, či zodpovedá ustanoveniam pravidla IV. Hráči majú byť upozornení na to, že dresy musia mať zastrčené do trenírok a štulpne musia mať natiiahnuté. Používanie jednodielnych dresov je v rozpore s Pravidlami futbalu. Rozhodca sa taktiež presvedčí o tom, či má každý hráč chrániče holenných kostí a že, nikto nemá na sebe nebezpečné predmety (napr., prstene, náušnice, retiazky, náramky, krúžky a pod.).

**b)** Hráčom je dovolené nosiť spodné oblečenie (tzv. termo nohavice) za predpokladu, že má rovnakú farbu ako trenírky a siaha nad koleno. Ak družstvo hrá vo viacfarebných trenírkach, musia mať oteplovacie nohavice tú farbu, ktorá na trenírkach prevláda.

## **24.Zvýšenie efektívnosti hracieho času**

**a)** Na zvýšenie čistého (efektívneho) hracieho času Medzinárodný výbor pre pravidlá odporúča národným zväzom, aby predovšetkým v najvyšších súťažiach zaviedli systém podávačov s väčším počtom náhradných lôpt. K stretnutiu by malo byť k dispozícii najmenej 6 lôpt. Po dve za každou postrannou čiarou a po jednej za každou bránou.

**b)** Rozhodcovia sú povinní za účelom zefektívnenia hracieho času urýchliť striedania hráčov náhradníkmi.

**c)** Rozhodcovia sú povinní striktné uplatňovať pravidlo, podľa ktorého brankár, ktorý má loptu pod kontrolou sa jej musí zbaviť v priebehu 6 sekúnd.

## **25.Postup pri určovaní víťaza (dvoj)stretnutia**

Pravidlá súťaže si niekedy vyžadujú určiť víťazné družstvo po nerozhodnom výsledku v riadnom hracom čase po jednom alebo po dvoch stretnutiach (hraných systémom doma – vonku).

Je možné uplatniť len nasledujúce postupy, schválené Medzinárodným výborom pre pravidlá:

- góly, dosiahnuté na ihrisku súpera sa pri rovnosti skóre z oboch zápasov počítajú dvojnásobne.
- predĺženie hracieho času, nie dlhšie ako 2 x 15 minút.
- kopy na bránu zo značky pokutového kopu.

## **26.Umelé trávnaté povrchy futbalových štadiónov**

Stretnutia sa môžu hrať na prírodných alebo umelých povrchoch, v súlade s pravidlami súťaže.

Ak sa využívajú umelé trávnaté povrchy v medzinárodných súťažiach, musia zodpovedať príslušným požiadavkám, ktoré stanoví FIFA,

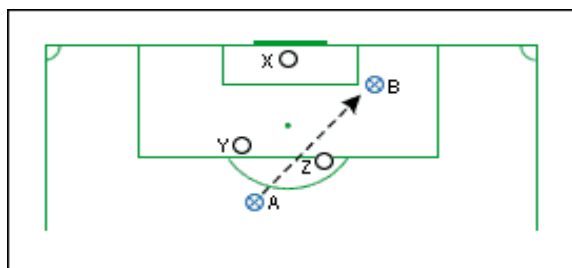
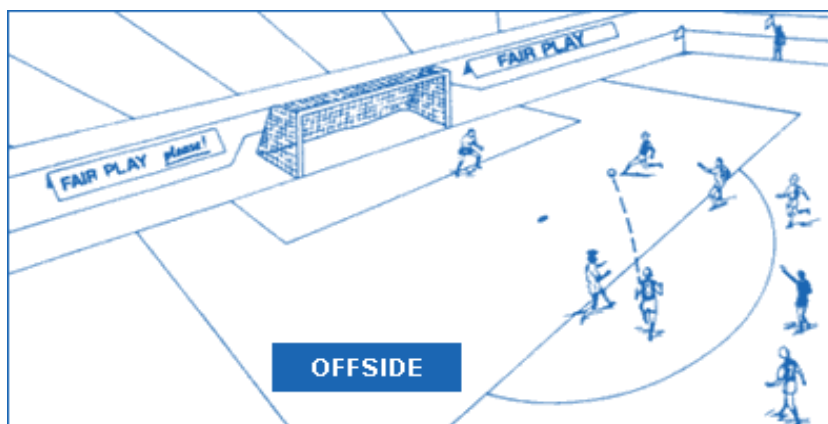
## **27.Rádiový komunikačný systém**

Medzinárodný výbor pre pravidlá uznáva, že technika môže byť prínosom pri kontrole stretnutia.

Podmienkou je, že takýto systém sa môže používať výhradne na komunikáciu medzi rozhodcami stretnutia a nie na prenosové účely.

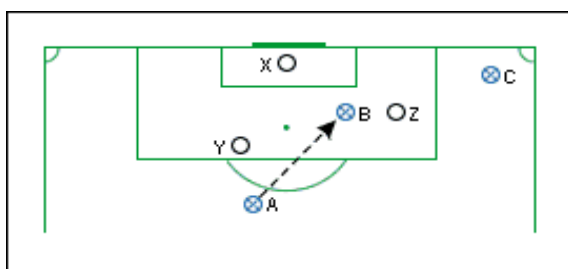
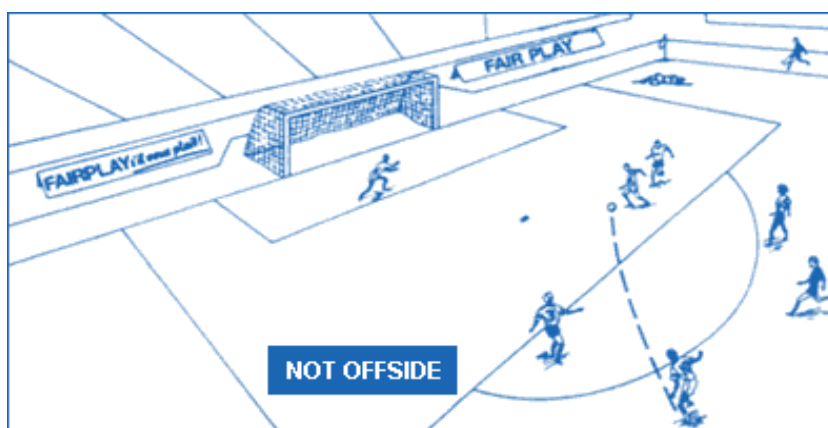
## DIAGRAMY K PRAVIDLU XI - HRÁČ MIMO HRY

Diagram 1 - Hráč mimo hry



Útočník A, ktorý hrá s loptou, má pred sebou obrancu Y a prihráva loptu spoluhráčovi B. Útočník B je mimo hry, pretože v okamihu, keď mu spoluhráč A loptu prihráva, je bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a ako najmenej dvaja hráči súperovho družstva.

Diagram 2 - Hráč nie je mimo hry

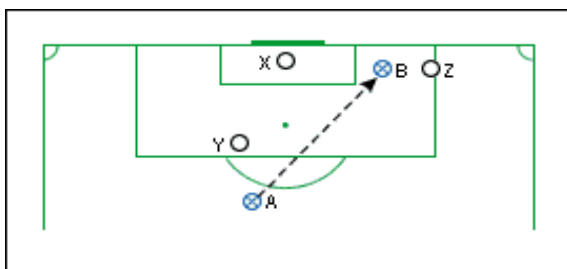
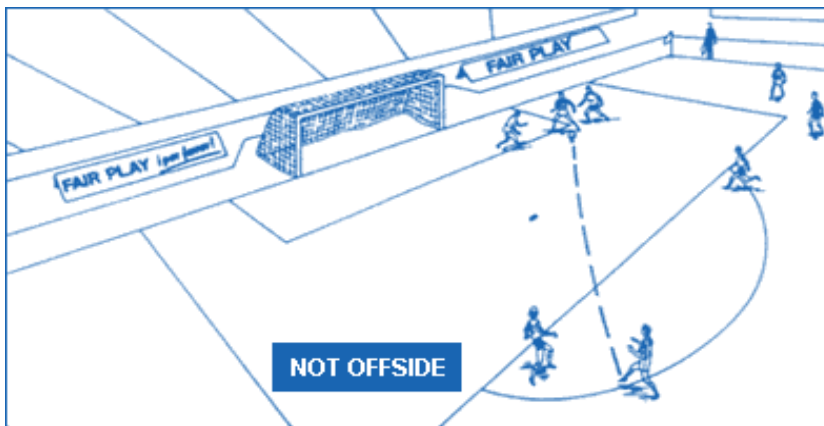


Útočník A prihráva loptu spoluhráčovi B, ktorý je v momente prihrávky v rovnakej vzdialenosti od súperovej bránkovej čiary ako predposledný brániaci hráč.

Hráč B nie je mimo hry, pretože v okamihu zahratia lopty hráčom A, nebol bližšie k súperovej bránkovej čiare ako najmenej dvaja hráči súperovho družstva.

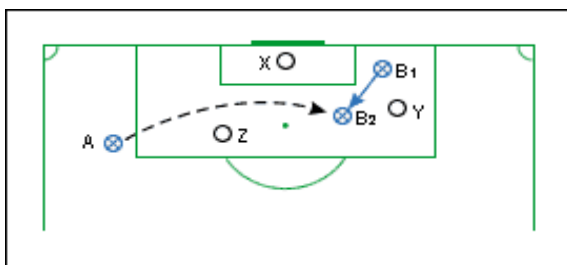
Útočiaci hráč C, ktorý leží zranený mimo pokutového územia, je len v postavení mimo hry, pretože sa aktívne nezapája do hry.

**Diagram 3 - Hráč nie je mimo hry**



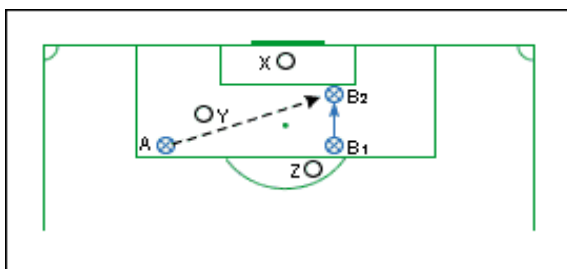
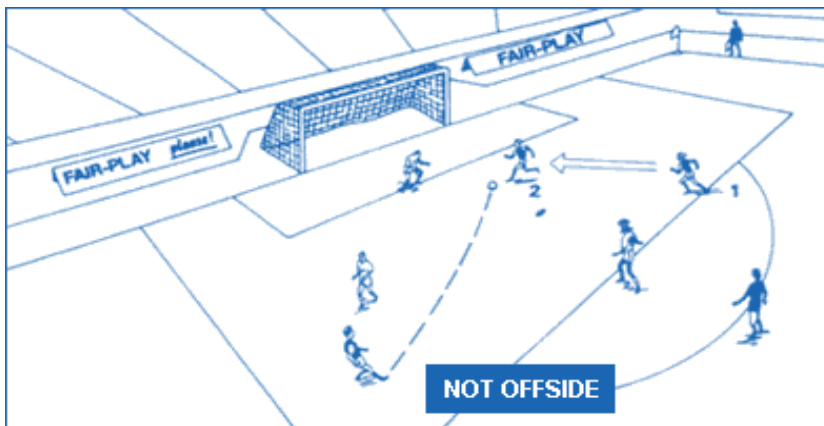
Útočník A prihráva loptu spoluhráčovi B, ktorý je v momente prihrávky v rovnakej vzdialenosti od súperovej bránkovej čiary ako predposledný brániaci hráč. Hráč B nie je mimo hry, pretože v okamihu zahratia lopty hráčom A, nebol bližšie k súperovej bránkovej čiare ako najmenej dvaja hráči súperovho družstva.

**Diagram 4 - Hráč mimo hry**



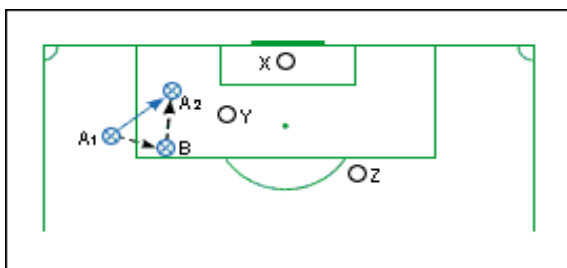
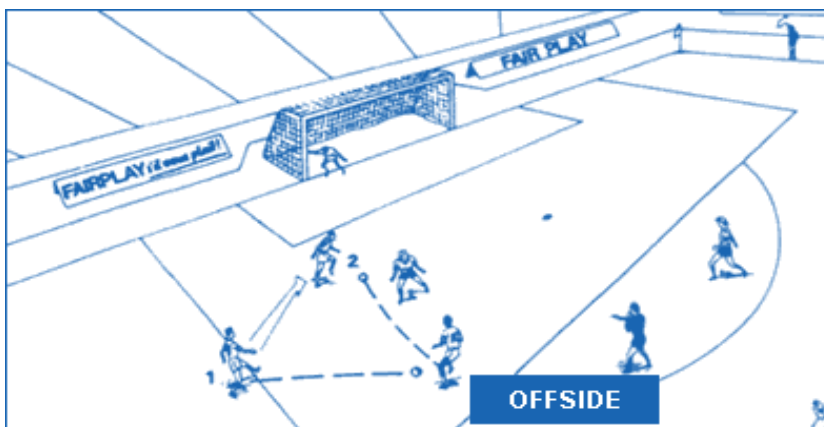
Útočník A prihráva loptu spoluhráčovi B, ktorý sa vracia z postavenia B 1 do postavenia B 2. Hráč B odtiaľ prebehne medzi súpermi Y a Z a dosiahne gól. Hráč B je mimo hry, pretože v okamihu, keď mu spoluhráč A prihral loptu, bol bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a ako najmenej dvaja hráči súperovho družstva.

**Diagram 5 - Hráč nie je mimo hry**



Útočník A má pred sebou obrancu Y a loptu prihráva naprieč hracou plochou spoluhráčovi B, bežiacemu z postavenia B1 do postavenia B2. Hráč B nie je mimo hry, pretože v okamihu, keď mu spoluhráč A prihral, nebol bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a ako najmenej dvaja hráči súperovho družstva.

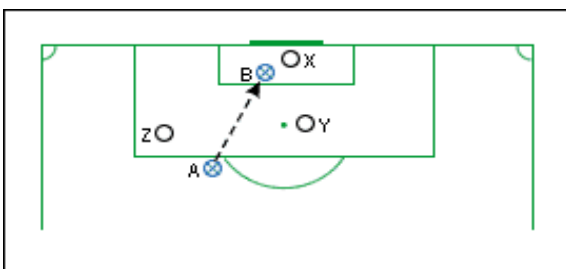
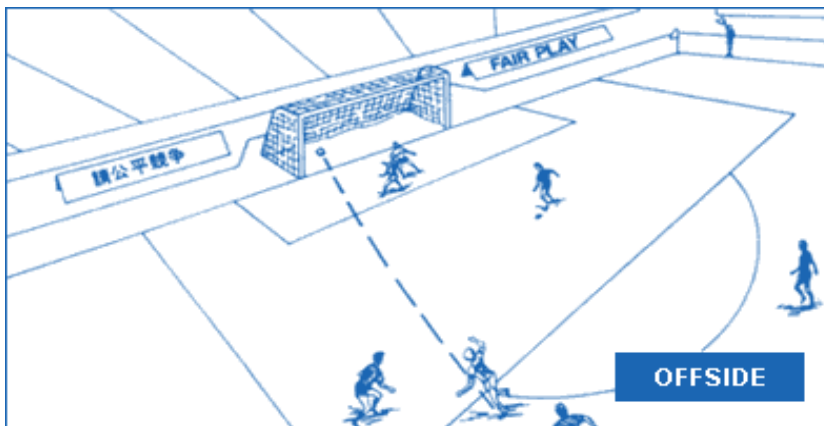
**Diagram 6 - Prihrávka spoluhráčovi**



Útočníci A a B si na krídle v behu prihrávajú loptu. Útočník A prihrá loptu spoluhráčovi B. Ten nemôže vystreliť, pretože má pred sebou obrancu Y. Útočník A beží z postavenia A1 do postavenia A2 a potom mu spoluhráč B prihrá loptu.

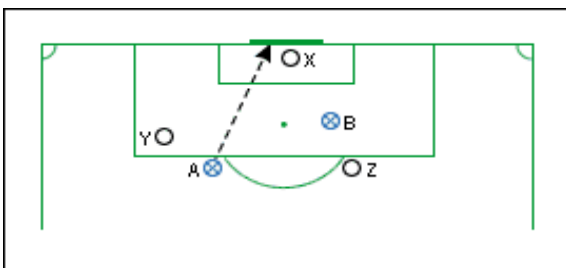
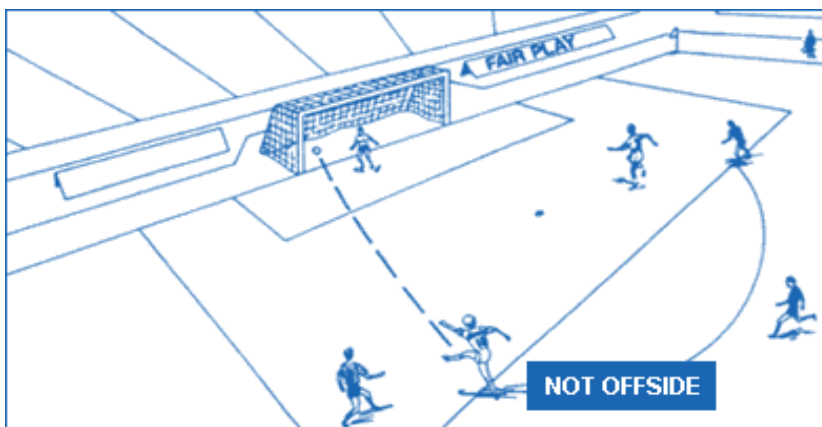
Útočník A je mimo hry, pretože v okamihu, keď mu spoluhráč B loptu prihral, bol bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a ako najmenej dvaja hráči súperovho družstva a aktívne sa zapojil do hry.

**Diagram 7 - Hráč mimo hry**



Útočník A vystrelí a dosiahne gól. Útočník B stojí priamo pred brankárom a prekáža mu v hre. Gól nemožno uznať, pretože hráč B sa v tomto prípade považuje za hráča mimo hry, nakoľko svojim postavením ovplyvňuje súpera. Nedáva brankárovi možnosť hrať s loptou tým, že mu bráni vo výhľade a ruší ho.

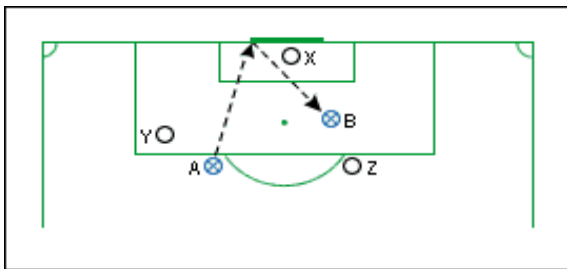
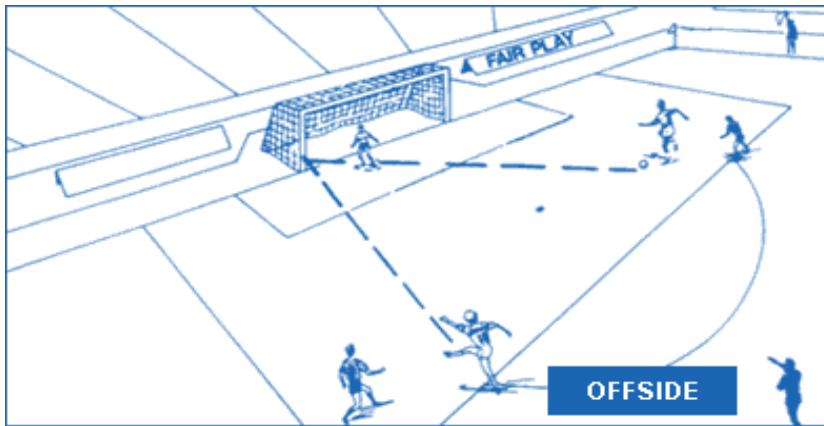
**Diagram 8 - Hráč nie je mimo hry**



Útočník A strieľa na bránu a dosiahne gól. Gól platí, aj keď jeho spoluhráč B je bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a ako najmenej dvaja hráči súperovho družstva. Hráč B je len v postavení mimo hry, neaktívne sa nezapája do hry, neovplyvňuje hru, ani súpera a zo svojho postavenia sa nesnaží získať výhodu.

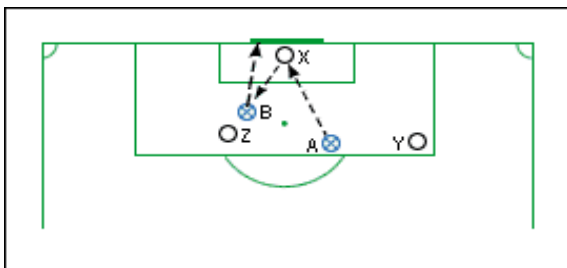


**Diagram 9 - Hráč mimo hry**



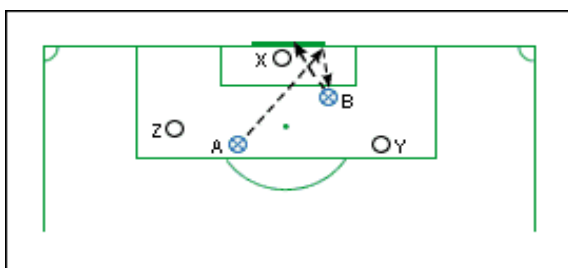
Útočník A strieľa na bránu a lopta sa odrazí od bránkovej žrde na hraciu plochu. Útočník B sa zmocní lopty. Hráč B je mimo hry, pretože loptu zahral naposledy spoluhráč A a v okamihu, keď hráč A zahral loptu, bol hráč B bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a ako najmenej dvaja hráči súperovho družstva. Hráč B sa aktívne zúčastnil hry a tím zo svojho postavenia získal výhodu.

**Diagram 10 - Hráč mimo hry**



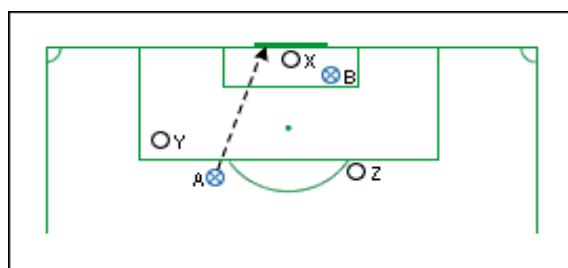
Útočník A strieľa na bránu, brankár X vyrazí loptu k útočníkovi B a ten dosiahne gól. Rozhodca gól neuzná, pretože útočník B bol v postavení mimo hry v okamihu, keď útočník A zahral loptu. Hráč B z tohto postavenia získal výhodu a tím sa stal hráčom mimo hry.

Diagram 11 - Hráč mimo hry



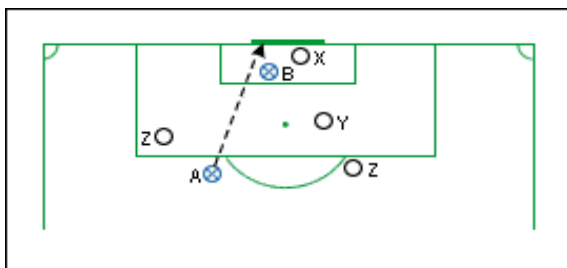
Útočník A strieľa na bránu a lopta sa odrazí od bránkovej žrde na hraciu plochu. Útočník B sa zmocní lopty a dosiahne gól. Rozhodca gól neuzná, pretože útočník B bol v postavení mimo hry v okamihu, keď útočník A zahral loptu. Hráč B z tohto postavenia získal výhodu a tým sa stal hráčom mimo hry.

Diagram 12 - Hráč nie je mimo hry



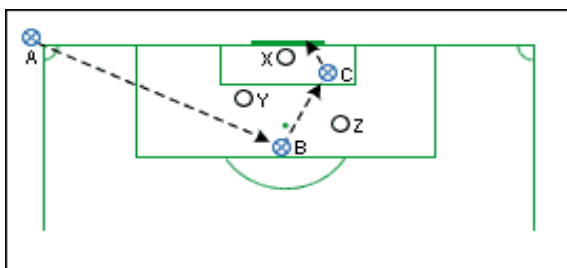
Útočník A strieľa na bránu a dosiahne gól. Rozhodca gól uzná. Hráč B leží zranený v postavení mimo hry, ale aktívne sa nezapojí do hry, neovplyvňuje hru, ani súpera a zo svojho postavenia nezískava výhodu.

Diagram 13 - Oplyvňovanie hry súpera



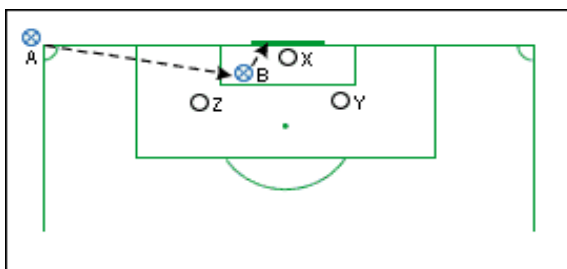
Útočník A strieľa na bránu a je dosiahnutý gól. Rozhodca gól neuzná. Útočník B, ktorý leží zranený v bránkovej oblasti a v dráhe lopty, je mimo hry. Svojou prítomnosťou sa aktívne zúčastňuje na hre, pretože ovplyvňuje hru súperovho brankára.

Diagram 14 - Hráč mimo hry



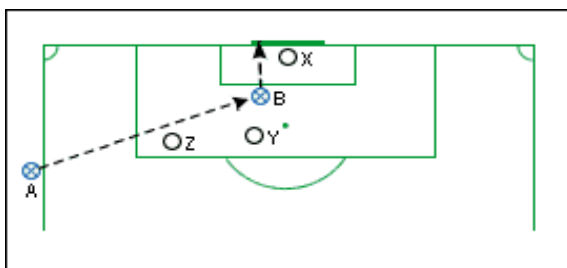
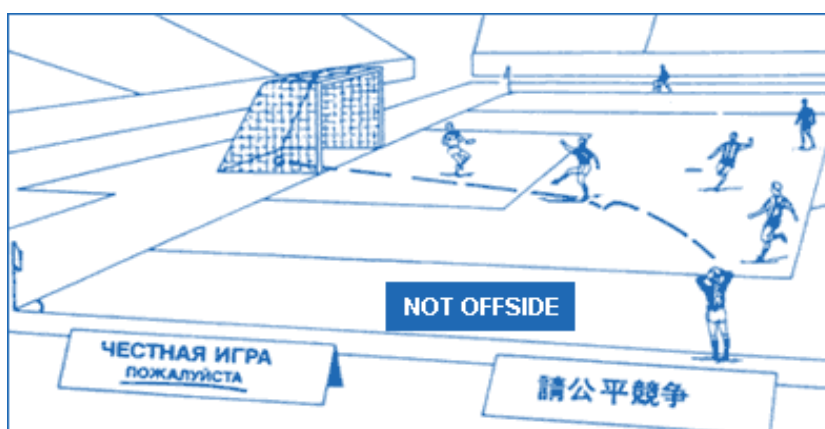
Útočník A vykonáva kop z rohu a lopta sa dostane k spoluhráčovi B. Hráč B strieľa na bránu a jeho spoluhráč C sa následne dotkne lopty. Hráč C je mimo hry, pretože po vykonaní kopu z rohu, zahral loptu naposledy spoluhráč B a útočník C bol v okamihu, keď útočník B zahral loptu, bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a ako najmenej dvaja hráči súperovho družstva.

Diagram 15 - Hráč nie je mimo hry



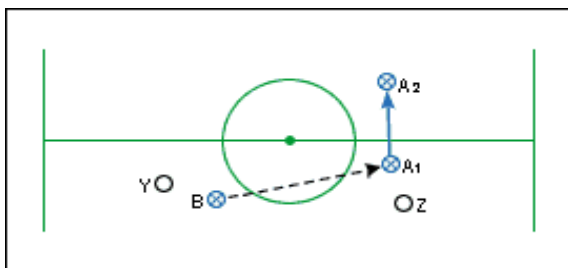
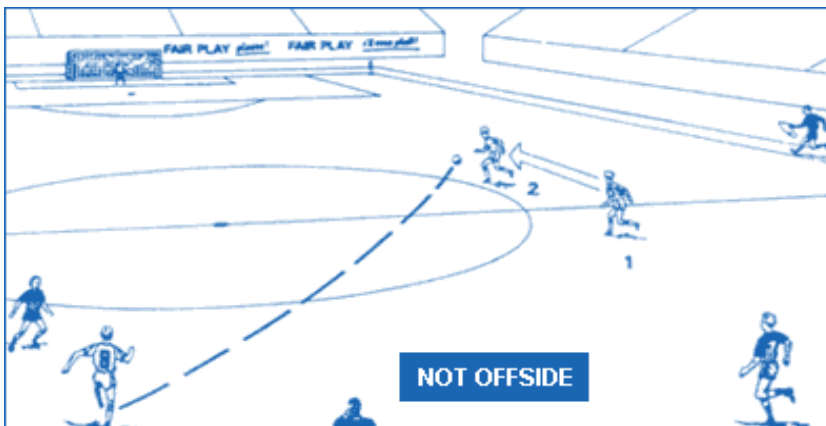
Útočník A vykonáva kop z rohu. Priamo z kopu z rohu útočník B prevezme loptu a dosiahne gól. Medzi útočníkom B a bránkovou čiarou je len jeden súper, a to brankár X. Útočník B nie je mimo hry, pretože loptu prebral priamo z kopu z roh.

Diagram 16 - Hráč nie je mimo hry



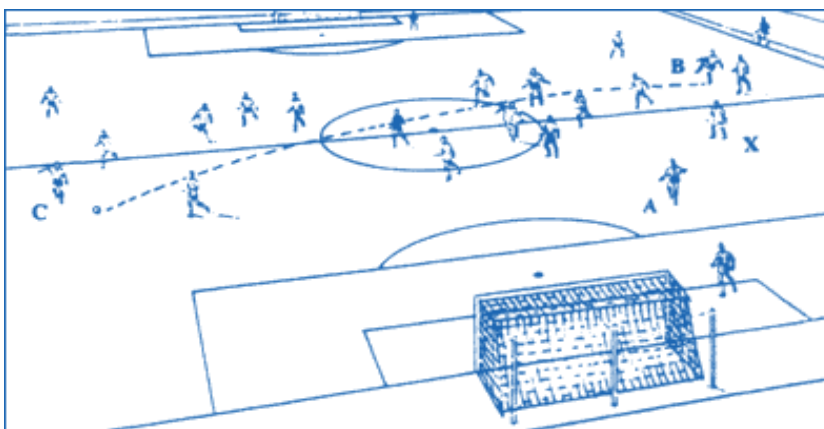
Útočník A vhodí loptu spoluhráčovi B, ktorý dosiahne gól. Útočník B je bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a ako najmenej dvaja hráči súperovho družstva, ale napriek tomu nie je mimo hry. Hráč, ktorý preberá loptu priamo z vhadzovania, nemôže byť mimo hry. Rozhodca preto dosiahnutý gól uzná.

**Diagram 17 - Hráč nie je mimo hry**



Útočník A, ktorý je v okamihu, keď mu spoluhráč B loptu prihráva, na vlastnej polovici hracej plochy, prípadne stojí na stredovej čiare, nie je mimo hry. Aj napriek tomu, že je bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a ako najmenej dvaja hráči súperovho družstva. Nič by na tom nezmenila ani skutočnosť, ak by hráč A prebral prihrávku až na súperovej polovici hracej plochy.

**Diagram 18 - Hráč nie je mimo hry**

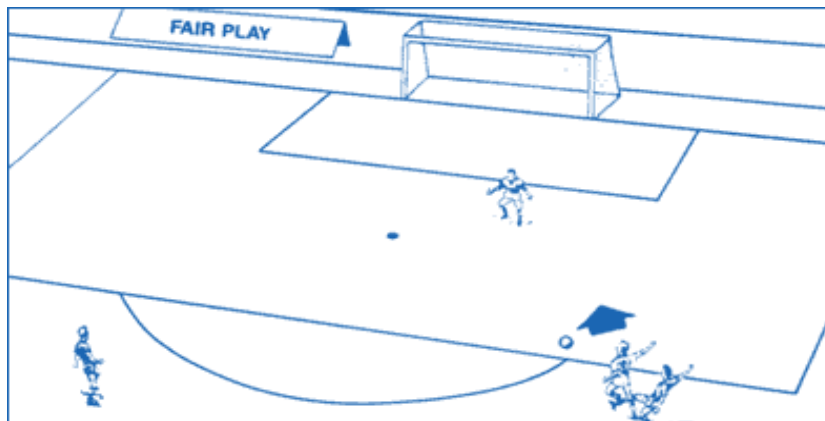


Loptu získal hráč B, spoluhráč útočiacich hráčov C a A. Hráč B ju prihráva spoluhráčovi C.

Hoci je útočiaci hráč A v postavení mimo hry, rozhodca nepreruší hru, lebo útočník A sa aktívne nezapája do hry.

## DIAGRAMY – NEŠPORTOVÉ A HRUBÉ NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

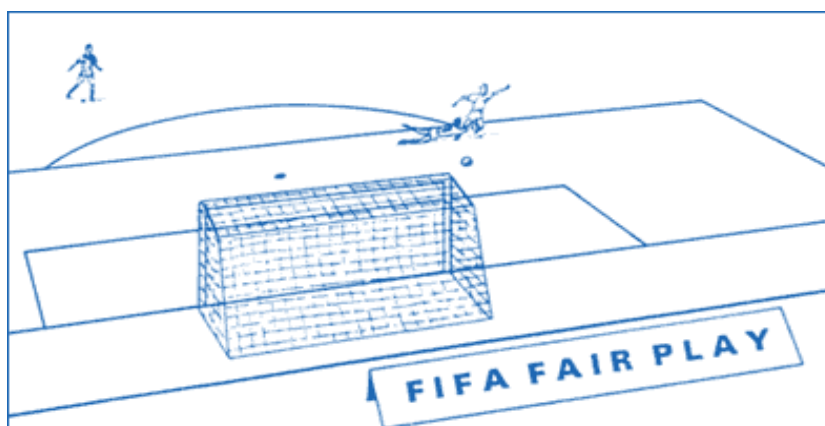
Diagram 1 – Hrubé nešportové správanie



Útočník č. 9, ktorý postupuje smerom na súperovu bránu a má očividnú možnosť dosiahnuť gól, je podrazený obrancom.

V zmysle pravidla XII, Rozhodnutia Medzinárodného výboru 13, sa toto považuje za hrubé nešportové správanie a obranca musí byť vylúčený z hry.

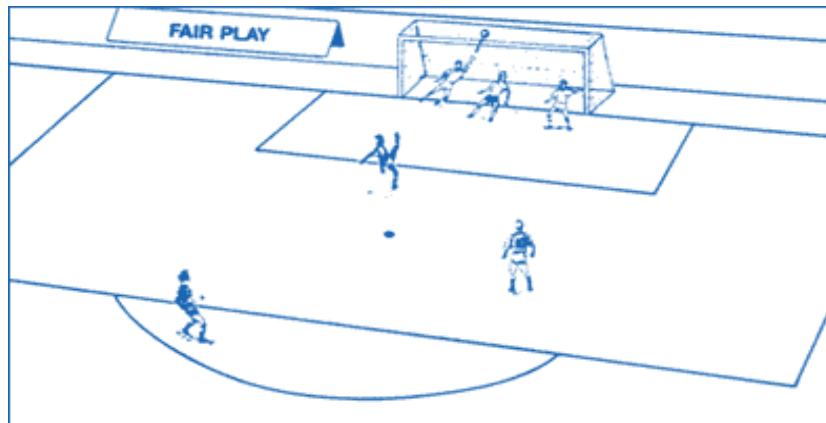
Diagram 2 – Hrubé nešportové správanie



Útočník postupujúci smerom na súperovu bránu sa pokúša obísť brankára, pričom má očividnú možnosť dosiahnuť gól. Vo vlastnom pokutovom území ho brankár zadrží rukami. Rozhodca nariadi pokutový kop.

V zmysle pravidla XII, Rozhodnutia Medzinárodného výboru 13, sa toto považuje za hrubé nešportové správanie a brankár musí byť vylúčený z hry.

### Diagram 3 – Hrubé nešportové správanie



Útočník strieľa na bránu, ale obranca rukou vyráža loptu ponad brvno mimo brány a takto zabráni dosiahnutiu gólu.

V zmysle pravidiel XII, Rozhodnutia Medzinárodného výboru 14, sa hráč správa hrubo nešportovo a musí byť vylúčený z hry.

Ak by obranca loptu zakázane vyrázil alebo sa jej dotkol rukou a tá by napriek tomu prešla za bránovú čiaru do brány, v takom prípade by hráč nebol potrestaný za hrubo nešportové správanie. V zmysle pravidiel XII, Rozhodnutia Medzinárodného výboru 14, sa hráč správa hrubo nešportovo a podľa pravidiel XII, Rozhodnutia Medzinárodného výboru 14, ale bol by len napomenutý za nešportové správanie.

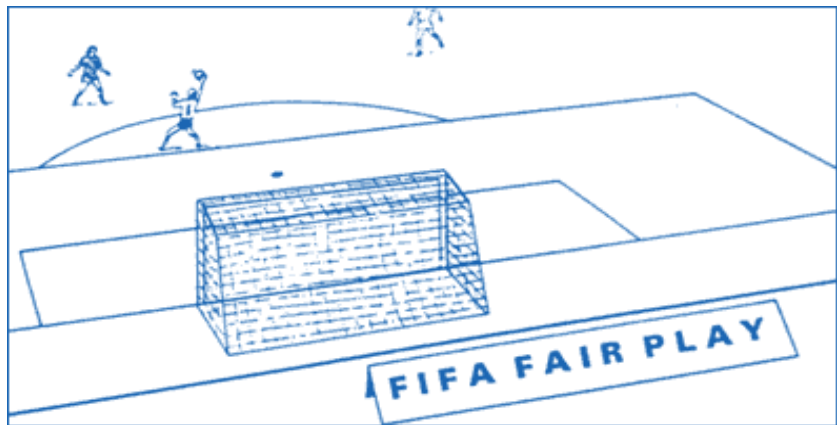
### Diagram 4 – Hrubé nešportové správanie



Útočník č. 11 beží spracovať útočnú prihrávku a má očividnú možnosť dosiahnuť gól. Obranca vyskočí a úmyselne zahrá loptu rukou, čím zmarí gólovú šancu súpera.

V zmysle pravidiel XII, sa obranca správa hrubo nešportovo a musí byť vylúčený z hry.

**Diagram 5 – Hrubé nešportové správanie**



Útočník beží spracovať útočnú prihrávku a má očividnú možnosť dosiahnuť gól. Brankár vybieha z vlastnej brány a úmyselne zahrá loptu rukou mimo pokutového územia. V zmysle pravidla XII, sa brankár správa hrubo nešportovo a musí byť vylúčený z hry

**Diagram 6 – Nešportové správanie**



Útočníka zadrží brankár vo vnútri pokutového územia a je nariadený pokutový kop. Útočník postupuje smerom od brány a teda nemá očividnú možnosť dosiahnuť gól. Toto sa nepovažuje za hrubé nešportové správanie v zmysle pravidla XII. Rozhodnutia Medzinárodného výboru 13. Rozhodca to považuje len za nešportové správanie, zmarenie sľubne sa rozvíjajúcej akcie. Brankára napomenie ŽK a nariadi pokutový kop.

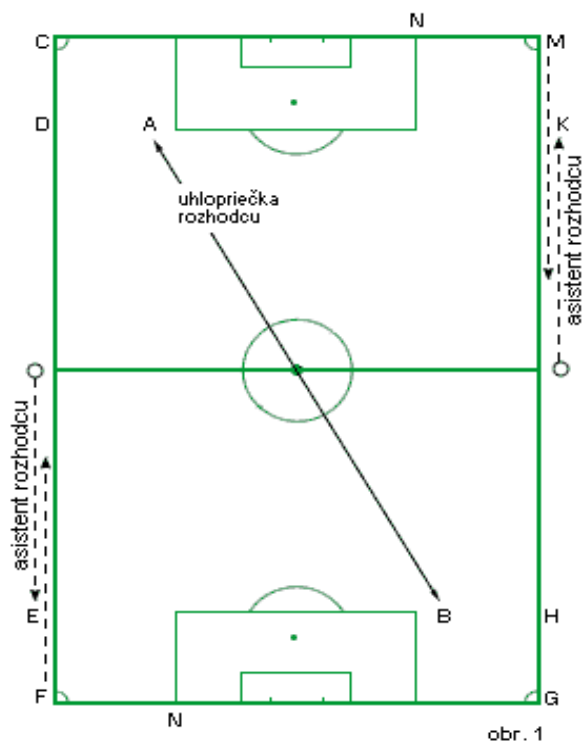


**Diagram 7 – Nešportové správanie**

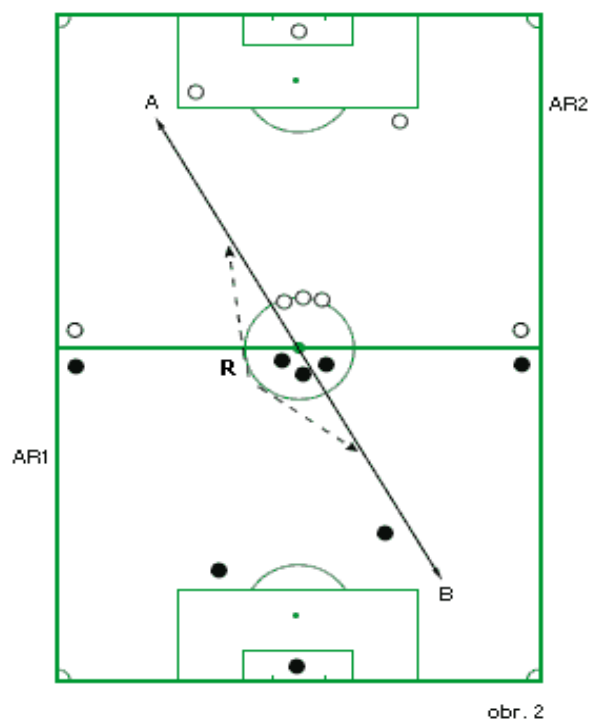


Útočník je podražený obrancom vo vnútri pokutového územia súpera a je nariadený pokutový kop. Keďže útočník postupuje smerom od brány, nemá očividnú možnosť dosiahnuť gól. Toto sa nepovažuje za hrubé nešportové správanie v zmysle pravidla XII, Rozhodnutia Medzinárodného výboru 13. Rozhodca to považuje len za nešportové správanie, zmarenie sľubne sa rozvíjajúcej akcie. Hráča napomenie ŽK a nariadi pokutový kop.

## UHLOPRIEČNY SPÔSOB VEDENIA STRETNUTIA

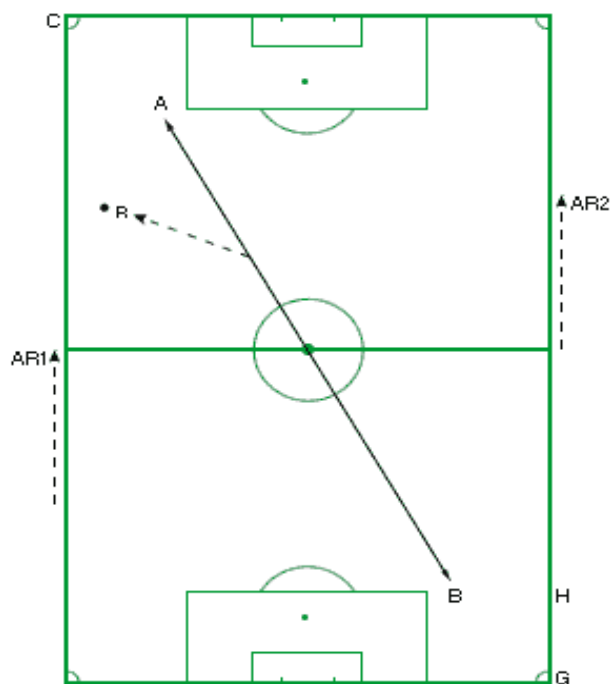


Čiara A-B je myslená diagonála, určujúca základný smer pohybu rozhodcu, v nadväznosti na pohyb hry. Ak to vývoj hry a vyžaduje, nič nebráni tomu, aby rozhodca „vybehol“ z diagonály. Mal by pri tom mať v zornom poli najmä situáciu okolo lopty a príslušného AR. Postavenie asistentov je určené zásadne líniou predposledného brániaceho hráča. Pri pokutovom kope príslušný AR zaujme postavenie v bode M. Rozhodca sa postaví vľavo od značky pokutového kopu, aby mal prehľad o procedúre kopu a pritom neprekážal.



### Výkop

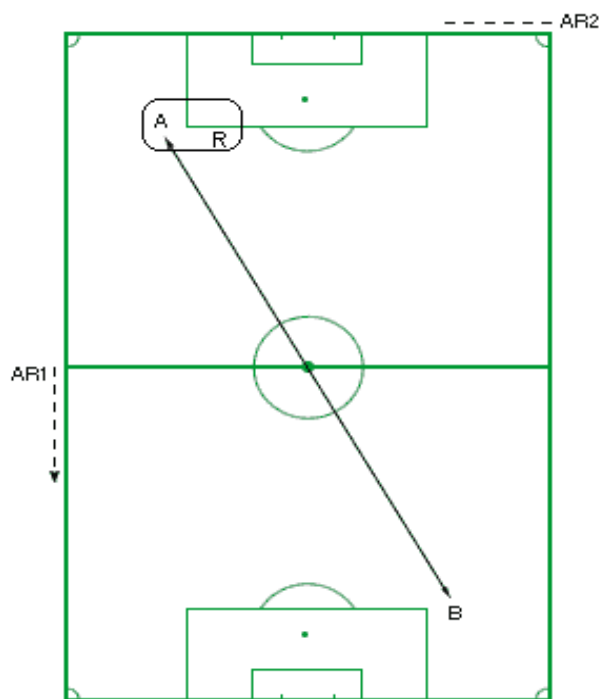
Rozhodca má stáť mimo stredového kruhu, vľavo od hráčov družstva, začínajúceho hru. Postavenie asistentov rozhodcu AR1 a AR2 na úrovni predposledného brániaceho hráča (obr. 2).



obr. 3

### Rozvinutie útoku (pokračovanie)

Lopta sa dostala vľavo, rozhodca nepatrne vybočí zo smeru uhlopriečky, aby bol v blízkosti útočnej akcie. Asistent rozhodcu AR2 je na úrovni predposledného brániaceho hráča. Obaja tak spoločne kontrolujú hru. Asistent rozhodcu AR1 zaujme postavenie na úrovni predposledného brániaceho hráča na svojej strane, pre prípad nasledujúceho protiútoku (obr. 3). Ak sú všetci hráči útočiaceho družstva na súperovej polovici hracej plochy, zostane stáť na línii stredovej čiary.



obr. 4

### Kop z rohu

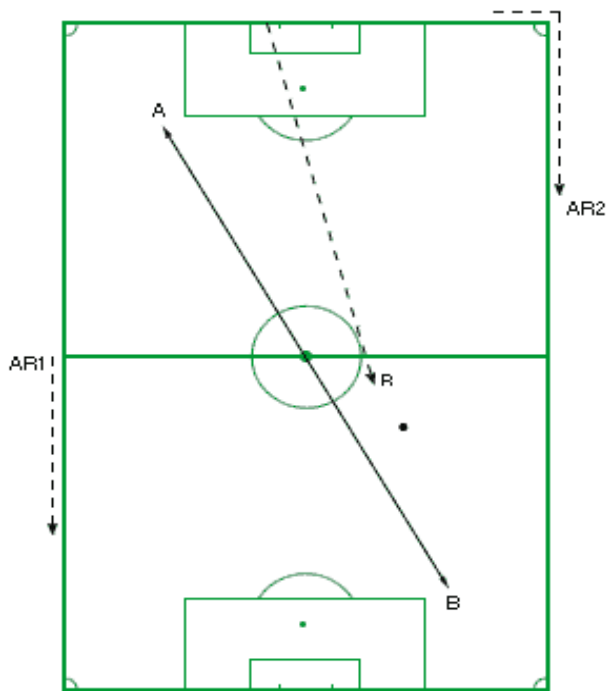
Postavenie rozhodcov zostáva rovnaké bez ohľadu na to, z ktorej strany sa kop z rohu vykonáva.

Asistent rozhodcu AR2 stojí za rohovou zástavkou, v predĺžení bránkovej čiary, aby mohol sledovať najmä,

- či sa lopta správne zahrá,
- či hráči súpera dodržia predpísanú vzdialenosť (9,15 m) od lopty,
- či lopta prešla za bránkovú čiaru, alebo či sa nestalo niečo, čo rozhodca nemohol vidieť.

Asistent rozhodcu AR1 zaujme postavenie na línii predposledného brániaceho hráča na svojej strane pre prípad nasledujúceho protiútoku (obr. 4). Ak sú všetci hráči útočiaceho družstva na súperovej polovici hracej plochy, zostane stáť na línii stredovej čiary. Komisia rozhodcov SFZ odporúča,

aby rozhodca pri kope zaujal postavenie v okolí rohu pokutového územia, na svojej diagonále. Táto pozícia mu zabezpečuje najlepší prehľad.



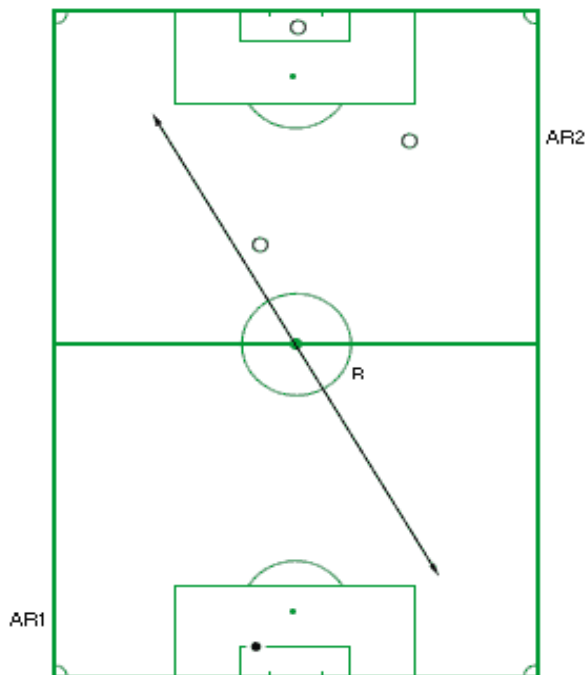
obr. 5

### Protiútok

Rozhodca sa snaží dostať čo najskôr na štandardnú diagonálu (plná čiara AB).

Asistent rozhodcu AR2 beží pozdĺž postrannej čiary v postavení na úrovni predposledného brániaceho hráča.

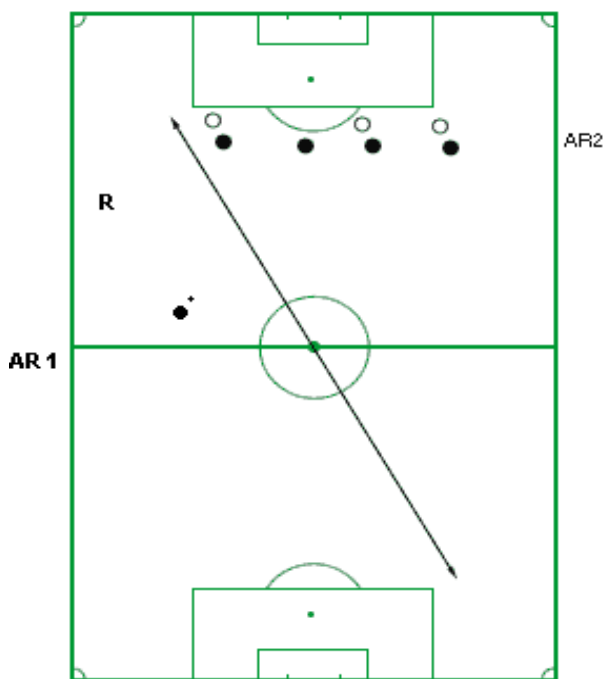
Asistent rozhodcu AR1 je na svojej polovici hracej plochy tiež na úrovni predposledného brániaceho hráča. Súčasne sleduje hru, aby bol pripravený signalizovať každé porušenie pravidiel dovtedy, kým rozhodca nezaujme zvyčajné postavenie (obr. 5).



obr. 6

### Kop od brány

Rozhodca je pri stredovej čiare, v blízkosti stredového kruhu. Asistent rozhodcu AR1 sleduje vykonanie kopu od brány z postavenia na línii predposledného brániaceho hráča. V opodstatnených prípadoch môže stáť na úrovni hranice pokutového územia, ale po správnom zahrani kopu, musí čo najrýchlejšie zaujať postavenie na úrovni predposledného brániaceho hráča. Asistent rozhodcu AR2 je na úrovni predposledného brániaceho hráča, aby mohol sledovať prípadný útok družstva, ktoré vykonáva kop od brány (obr. 6).



obr. 7

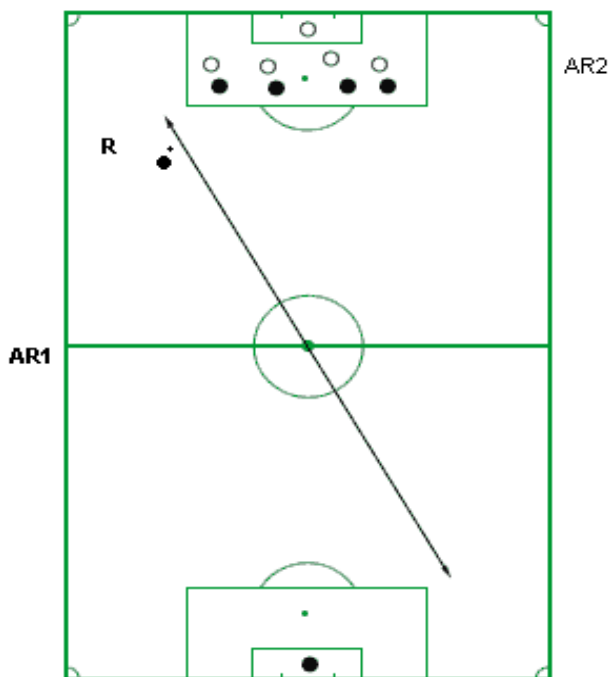
### Voľný kop v strednej časti hracej plochy

Hráči sú vo zvyčajnom rozostavení pri voľnom kope. Rozhodca podľa situácie zaujme vhodné pozičné postavenie na svojej diagonále alebo z nej mierne vybočí, ale tak aby mal vždy vo svojom zornom poli loptu, príslušného AR a hráčov ktorým bude adresovaná prihrávka.

AR2 stojí na rovnakej úrovni s hráčmi, aby mohol posúdiť, či je niektorý hráč mimo hry alebo či sa dopustil priestupku (obr. 7). Asistent rozhodcu AR1 sa presvedčí, či sa voľný kop zahráva zo správneho miesta. Okrem toho zaujme postavenie, ktoré je vhodné pre prípad protiútku.

### Voľný kop v blízkosti brány (tesne za hranicou pokutového územia)

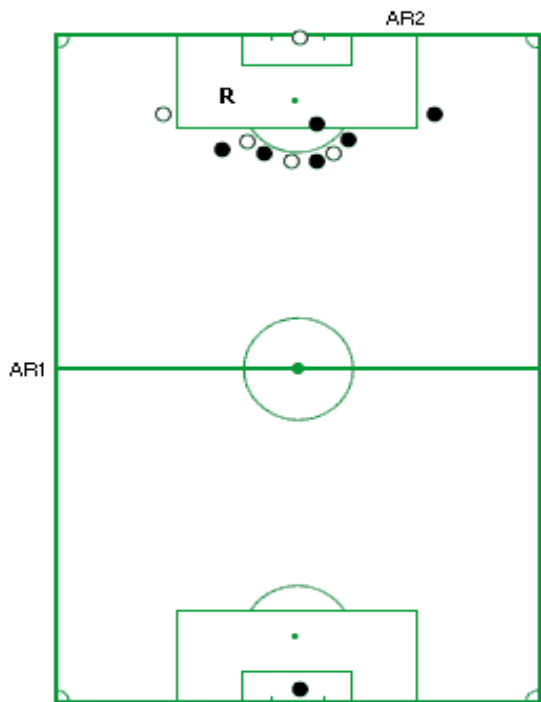
Hráči sú v rozostavení, zvyčajnom pri voľnom kope. Rozhodca nepatrne vybočí zo smeru uhlopriečky do takého postavenia, aby v svojom zornom uhle mal loptu a hráča, ktorý ju bude zahrávať, AR2, bránku a pokutové územie brániaceho sa družstva, brániacich a útočiacich hráčov a aby zo svojho postavenia mohol čo najzodpovednejšie posúdiť prípadné porušenie pravidiel a dosiahnutie gólu.



obr. 8

Asistent rozhodcu AR2 je v postavení na úrovni predposledného hráča, sleduje jeho líniu a bránkovú čiaru, aby zodpovedne posúdil hráča mimo hry, či sa niektorý hráč dopustil priestupku a či lopta celým svojím objemom prešla za bránkovú čiaru a bol dosiahnutý gól (obr. 8).

AR1 zaujme postavenie na úrovni predposledného brániaceho hráča útočiackej strany, prípadne na úrovni stredovej čiary. Sleduje situáciu pri zahrávaní voľného kopu a je pripravený zaujať vhodné postavenie v prípade rýchleho protiútku.

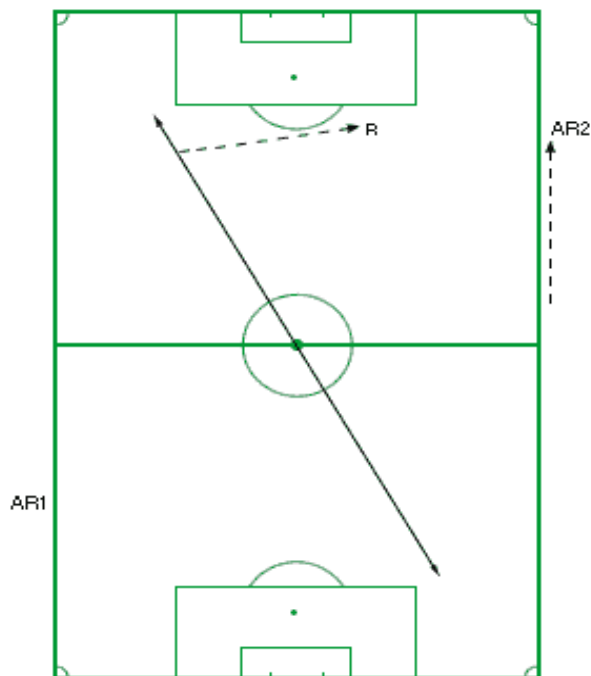


obr. 9

### Pokutový kop

Hráči, s výnimkou brankára a hráča vykonávajúceho pokutový kop, sú mimo pokutového územia, vzdialení od lopty najmenej 9,15 m. Brankár je na bránkovej čiare. Rozhodca sa postaví vľavo od značky pokutového kopu tak, aby

- videl či sa pokutový kop vykonáva správne.
- mohol zistiť, či niektorý z hráčov predčasne nevníkol do pokutového územia prípadne pokutového oblúka alebo či nie je bližšie k bránkovej čiare ako značka pokutového kopu, z ktorej sa vykonáva pokutový kop. Asistent rozhodcu AR2 pozoruje zo svojej pozície (na priesečníku bránkovej čiary a čiary pokutového územia) brankára, aby sa presvedčil, či neporušil pravidlo tým, že predčasne opustil bránkovú čiaru. Súčasne pomáha rozhodcovi kontrolovať, či bol dosiahnutý gól. (obr. 9) Asistent rozhodcu AR1 zaujme postavenie pre prípad, že brankár chytí loptu a začne protiútok. Asistent rozhodcu AR1 zaujme postavenie pre prípad, že brankár chytí loptu a začne protiútok.

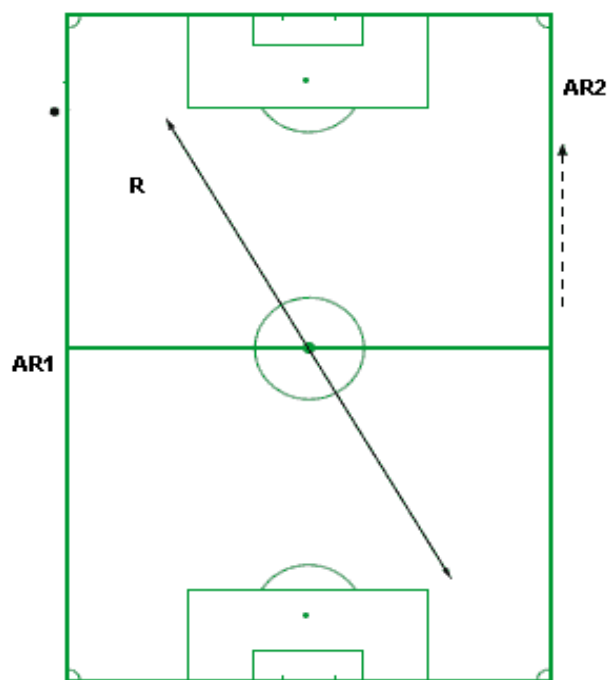


obr. 10

### Vhadzovanie lopty

#### Obr. 10

Lopta je mimo hry. Asistent rozhodcu AR2 ukáže, v ktorom mieste a ktoré družstvo má loptu vhadziť do hry a zaujme postavenie na úrovni predposledného brániaceho hráča. Ak je to potrebné, r rozhodca vybočí zo smeru diagonály, aby mohol sledovať správny spôsob vykonania a miesto vhadzovania (prerušovaná čiara). Asistent rozhodcu AR1 je na úrovni predposledného brániaceho hráča a očakáva možný protiútok.



obr. 11

### **Obr.11**

Asistent rozhodcu AR1 je síce vzdialený od miesta vhadzovania, ale mal by byť schopný ukázať, ktoré družstvo vhadzuje a následne, v prípade potreby aj posúdiť, či pri vhadzovaní hráč neporušil ustanovenie pravidiel o postavení nôh. Je v postavení na úrovni predposledného brániaceho hráča pre prípad oslobodzujúceho odkopu. Rozhodca potom môže pri vhadzovaní sledovať ostatné priestupky. Preto nepatrne vybočí zo smeru uhlopriečky smerom k postrannej čiare. Asistent rozhodcu AR2 je na vlastnej polovici hracej plochy na úrovni predposledného brániaceho hráča, aby mohol vidieť, či niektorý hráč neporuší pravidlá prv, než sa rozhodca stačí obrátiť a sledovať hru.

# POKYNY PRE SPOLUPRÁCU ROZHODCU S ASISTENTMI ROZHODCU

## 1. Kvalifikovaní asistenti rozhodcu

Kvalifikovaní asistenti rozhodcu sa pokladajú za plnoprávných spolupracovníkov rozhodcu. Rozhodca však zostáva rozhodujúcim činiteľom a asistenti rozhodcu mu pomáhajú viesť stretnutie podľa ustanovení pravidiel. Pred začiatkom stretnutia sa rozhodca dohodne s asistentmi rozhodcu o podrobnostiach spolupráce:

- a) určí im úlohy pri prehliadke hracej plochy;
- b) pokiaľ riadiaci orgán neurčí inak, určí im strany;
- c) určí, ktorý asistent rozhodcu prevezme vedenie stretnutia v prípade náhlej nevoľnosti alebo zranenia rozhodcu (ak nie je delegovaný náhradný rozhodca);
- d) dohodne sa s nimi o spôsobe vedenia stretnutia;
- e) oboznámi ich so spôsobom, akým ich vyrozumie, že videl ich znamenia, prípadne so spôsobom, akým im dá na vedomie, že nehodlá na ich znamenia akceptovať;
- f) dohodne sa s nimi na vhodnom spôsobe, akým ho upozornia na blížiaci sa koniec polčasu alebo koniec stretnutia.

## 2. Kluboví asistenti rozhodcu

Za účelom čo najlepšej spolupráce s nimi sa odporúča tento postup:

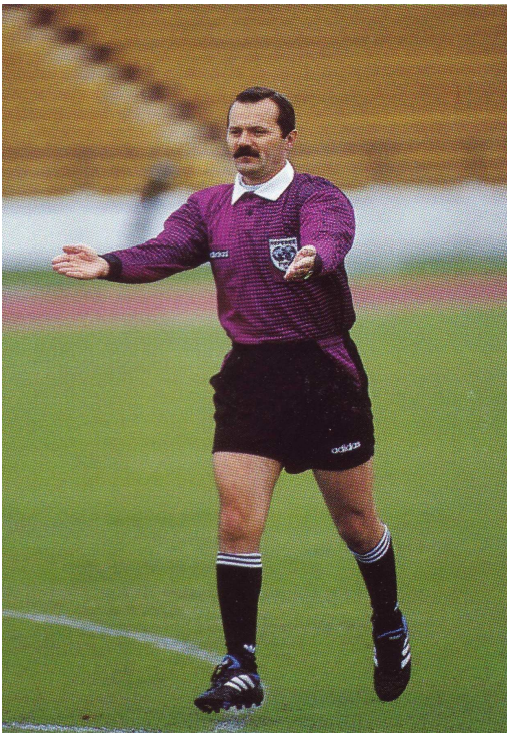
- a) obidvaja asistenti rozhodcu sa pred stretnutím ohlásia u rozhodcu, a ten im dá pokyny;
- b) rozhodca ich súčasne upozorní, že jeho rozhodnutia sú konečné a že oni nemajú právo reklamovať zmenu rozhodnutia, aj keď s jeho rozhodnutím nesúhlasia;
- c) kluboví asistenti rozhodcu signalizujú len vtedy, keď lopta prejde za bránkovú alebo postrannú čiaru. Rozhodca môže ich právomoc rozšíriť o pomoc pri určení družstva, ktorého hráč loptu vhodí do hry;
- d) rozhodca im podľa uváženia dá vhodné pokyny tak, aby počas stretnutia nevznikli nedorozumenia.



## SIGNÁLY ROZHODCU A ASISTENTOV ROZHODCU

Tieto signály sú jediné oficiálne signály schválené Medzinárodným výborom pre pravidlá. Rozhodcovia nepotrebujú iné signály než tie, ktoré sa bežne používajú a ktoré sú dobre zrozumiteľné. Povinnosti rozhodcu a asistentov rozhodcu sú stručne a jasne vyjadrené v pravidlách futbalu, v kapitolách V a VI. Spolupráca medzi rozhodcom a asistentmi rozhodcu je navyše vysvetlená v Pokynoch pre spoluprácu rozhodcu s asistentmi rozhodcu a v Pokynoch pre uhlopriečne vedenie stretnutia. Správne použitie píšťalky, signalizácia rukou u rozhodcu a zástavkou u asistentov postačuje na čitateľné vyjadrenie ich rozhodnutia. Nie je povinnosťou rozhodcu, aby svoje rozhodnutia hráčom alebo divákovi zdôvodňoval. Mohlo by to viesť k zmätkom, neistote a zdržovaniu hry. Všetky signály rozhodcu majú byť jednoduché a jasné. Majú slúžiť na účinnú kontrolu hry a zabezpečenie hladkého priebehu stretnutia. Ich zmyslom je jasne ukázať spôsob nadviazania na hru. Úplne stačí, ak rozhodca napnutou rukou ukáže, že sa má vykonať kop z rohu, kop od brány, vrátane smeru, ktorým sa má voľný kop vykonať. Nepriamy voľný kop signalizuje rozhodca tým, že vzpaží jednu ruku. Ak rozhodca poskytne výhodu v hre, je potrebné dať signál dvomi rukami, že v hre sa má pokračovať.

## SIGNÁLY ROZHODCU

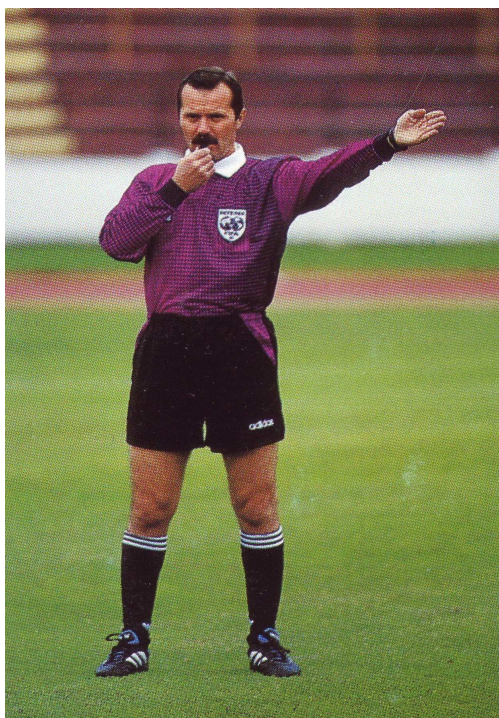
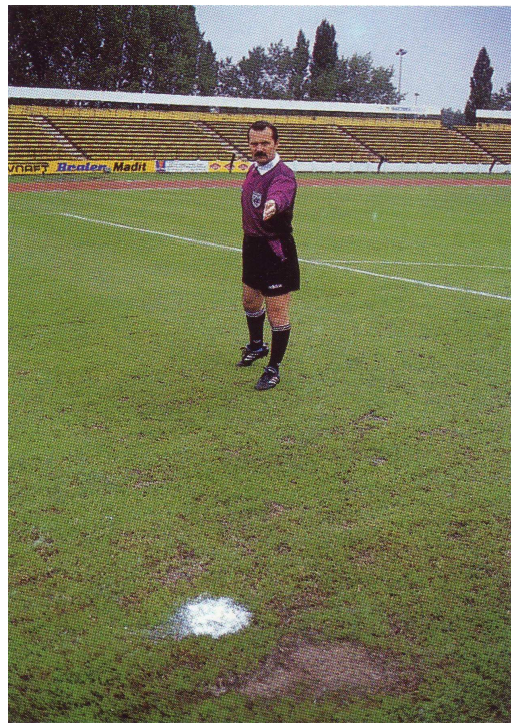


### Výhoda v hre

Ak rozhodca vidí priestupok, ale poskytne výhodu v hre, naznačí oboma rukami vo vodorovnej polohe pred sebou, že v hre sa pokračuje.

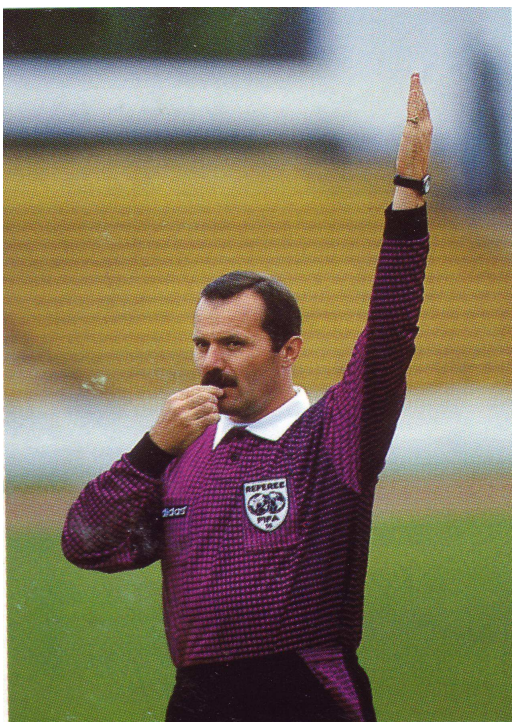
### Pokutový kop

Rozhodca zreteľne ukazuje rukou na značku pokutového kopu. Nie je nevyhnutné, aby k značke pokutového kopu bežal. Mal by stáť bokom od značky pokutového kopu.



### Priamy voľný kop

Ruka jasne naznačuje smer.



### **Nepriamy voľný kop**

Rozhodca dáva toto znamenie vzpaženou rukou už pred vykonaním kopu. Drží ho po jeho zahraní, až pokým sa jej nedotkne iný hráč, prípadne pokiaľ nie je lopta mimo hry.



### **Kop od brány**

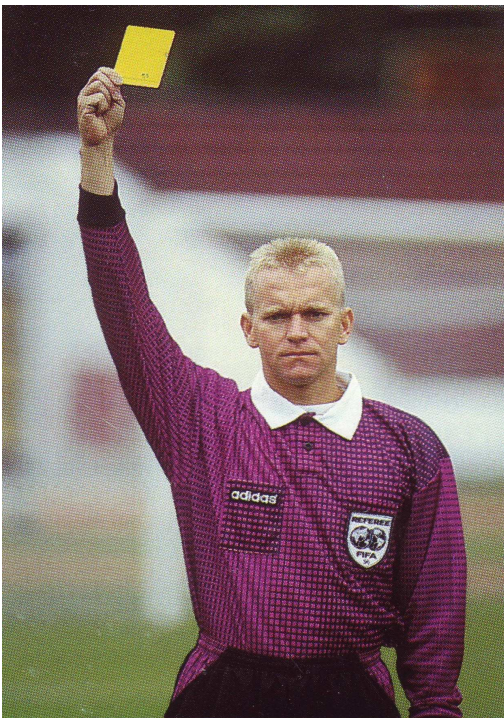
Rozhodca ukáže rukou smerom do bránkoveho územia.





### **Kop z rohu**

Rozhodca ukáže rukou smerom k príslušnej rohovej zástavke.



### **Napomínanie alebo vylúčenie**

Žltú alebo červenú kartu ukáže rozhodca vo vztýčenej ruke nad hlavou. Totožnosť napomínaného alebo vylúčeného hráča v tomto okamihu musí byť zrejmá bez akejkoľvek pochybnosti.

## SIGNÁLY ASISTENTOV ROZHODCU



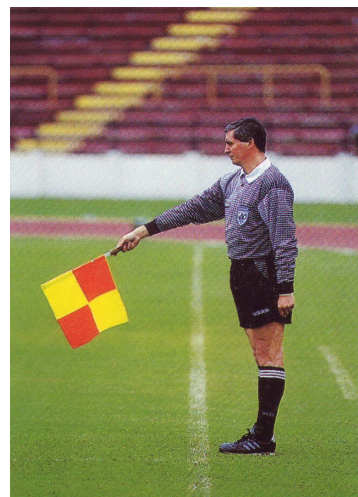
### Hráč mimo hry

Asistent rozhodcu vzpaží ruku so zástavkou.

### Hráč mimo hry po prerušení hry

Asistent rozhodcu ukazuje podľa priestoru, kde došlo k porušeniu pravidiel

- rukou so zástavkou v 30 stupňovom uhle nad vodorovnou úrovňou (miesto na vzdialenejšej strane hracej plochy) smerom do hracej plochy,
- rukou sa zástavkou vo vodorovnej polohe (miesto v strede hracej plochy) smerom do hracej plochy,
- rukou so zástavkou v 30 stupňovom uhle pod vodorovnou úrovňou (miesto bližšie k jeho postrannej čiare) smerom do hracej plochy.





### **Vhadzovanie lopty**

Asistent rozhodcu ukazuje rukou so zástavkou v línii postrannej čiary na tú stranu, kam má hra pokračovať. Ak nie je celkom jasné, kto má vhadzovať, môže sa signál uskutočniť na dve fázy tak, že asistent ruku so zástavkou najprv vzpaží. Získa tým čas na premyslenie rozhodnutia, alebo tak umožní rozhodnúť rozhodcovi a on len v druhej fáze potvrdí jeho rozhodnutie.

### **Kop z rohu**

Pretože môžu vzniknúť pochybnosti, niekedy je nevyhnutné, aby asistent rozhodcu najprv signalizoval vztýčenou rukou so zástavkou, že lopta opustila hraciu plochu. Pritom má sledovať rozhodcu pre prípad, ak by rozhodca už medzitým rozhodol, aby nesignalizoval odlišné rozhodnutie. Potom

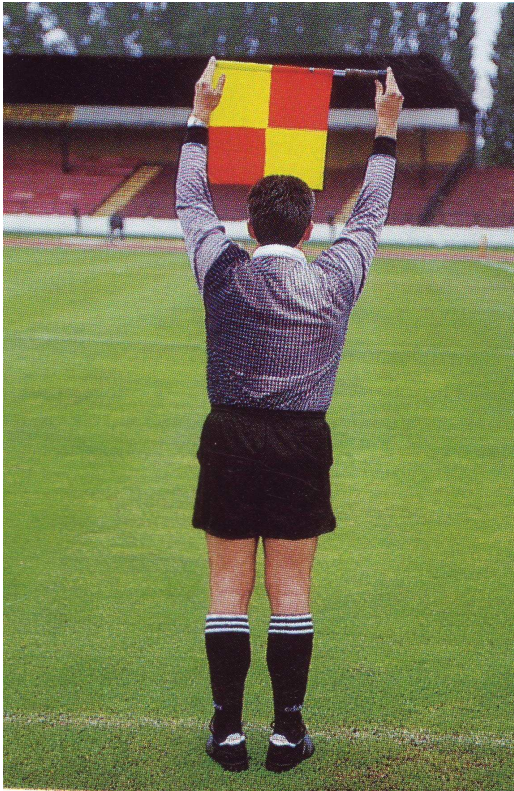


ukáže rukou so zástavkou mierne sklonenou k zemi, smerom k rohovej zástavke na jeho postrannej čiare.



### **Kop od brány**

Asistent rozhodcu ukáže rukou so zástavkou vo vodorovnej polohe na miesto, kde sa vo vzdialenosti 5,50 m od bránkovej čiary pretínajú čiary ohraničujúce bránkove územie.



#### **Pripravené striedanie**

Ak je striedanie pripravené, asistent rozhodcu, ktorý sa nachádza na tej strane hracej plochy, kde sa striedanie vykonáva, upozorní rozhodcu zástavkou vo vodorovnej polohe, ktorú drží oboma vztýčenými rukami nad hlavou. V prípade potreby tak urobí aj druhý AR.



#### **Dosiahnutie gólu**

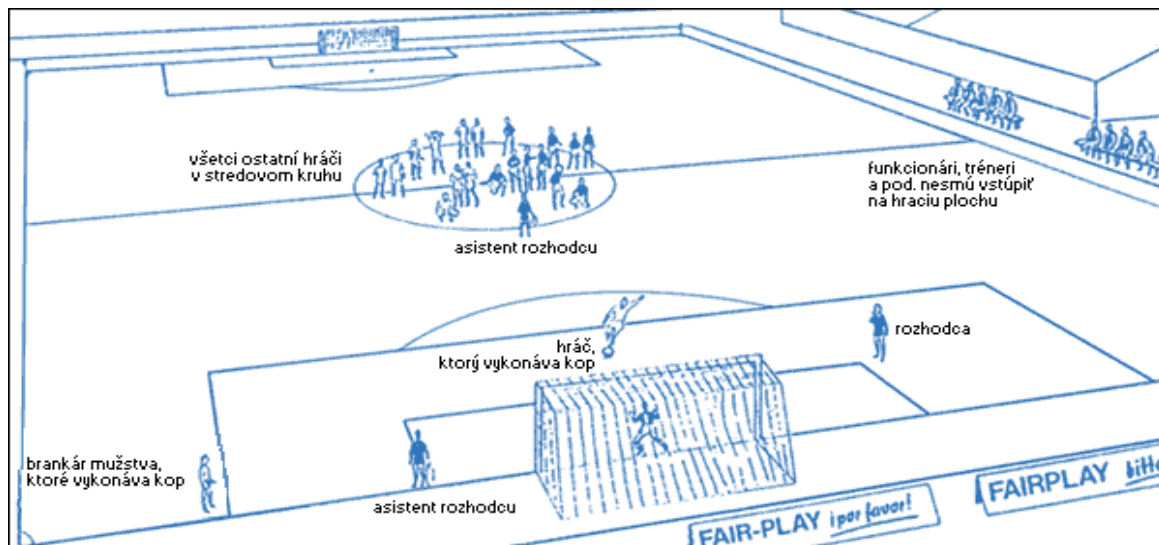
Rozhodca ukáže, že bol dosiahnutý gól, asistent rozhodcu má bežať kratší úsek smerom k stredovej čiare so spustenou zástavkou pri tele.



#### **Porušenie pravidla XII**

Ak asistent rozhodcu spozoruje, že rozhodca priestupok nevidel, zdvihne zástavku a mierne ňou v zápästí krúži. Ak rozhodca hru preruší, asistent rozhodcu ukáže zástavkou smer voľného kopu.

## KOPY NA BRÁNU ZO ZNAČKY POKUTOVÉHO KOPU



Pohárové súťaže sa u nás hrajú vylučovacím systémom a do ďalšieho kola postupuje víťaz stretnutia. V prípade, že je výsledok pohárového stretnutia nerozhodný aj po predĺžení hry o 2x15 minút, víťaz sa určí kopmi na bránu zo značky pokutového kopu.

Pre tieto kopy platia nasledujúce smernice:

1. Rozhodca určí bránu, na ktorú sa budú kopať všetky kopy zo značky pokutového kopu.
2. Rozhodca žrebuje mincou za účasti obidvoch kapitánov. Kapitán, ktorý získal žreb si má právo zvoliť, či jeho družstvo vykoná kop na bránu ako prvé alebo ako druhé v poradí.
3. **a)** Pokiaľ nasledujúce odseky 3c a 3d neurčujú inak, každé družstvo vykoná päť kopov na bránu.  
**b)** Kopy na bránu družstvá vykonávajú striedavo.  
**c)** Ak pred skončením piatich kopov na bránu jedno z družstiev dosiahne viac gólov, ako by druhé družstvo mohlo ešte dosiahnuť aj po vykonaní piatich kopov, kopy na bránu sa ďalej nevykonávajú.  
**d)** Ak obidve družstvá vykonajú po piatich kopoch na bránu a obe dosiahnu rovnaký počet gólov alebo ak nedosiahnu ani jeden gól, vo vykonávaní kopov na bránu zo značky pokutového kopu sa pokračuje v rovnakom poradí, pokiaľ pri rovnakom počte kopov na bránu (nemusí ich byť bezpodmienečne ďalších päť) nedosiahne jedno z družstiev o jeden gól viac ako druhé.
4. Družstvo, ktoré dosiahlo väčší počet gólov či sa už tak stalo podľa ustanovenia odseku 3a, 3c alebo 3d sa kvalifikuje do ďalšieho kola súťaže, prípadne je vyhlásené za víťaza súťaže.
5. **a)** Kopy na bránu, s výnimkou uvedenou v odseku 5b, môžu vykonávať len tí hráči, len tí hráči, ktorí boli v okamihu skončenia hry na hracej ploche. Za skončenie hry v stretnutiach, v ktorých je nevyhnutné predĺžiť hru o 2x15 minút, sa pokladá okamih, keď sa odohralo celé predĺženie. Kopy na bránu môžu vykonávať i hráči, ktorí v okamihu skončenia hry neboli na hracej ploche, pretože ju dočasne opustili, či už so súhlasom alebo bez súhlasu rozhodcu. Ak má jedno družstvo po skončení hry vyšší počet hráčov ako súperiace družstvo, musí pred začiatkom kopov na bránu znížiť počet hráčov tak, aby sa vyrovnal počtu hráčov súperiaceho družstva. Kapitán družstva musí informovať rozhodcu o mene a čísle dresu každého vyradeného hráča.  
**b)** Ak sa zraní brankár pri vykonávaní kopov na bránu a v dôsledku toho nemôže ďalej hrať, smie za neho družstvo postaviť náhradníka, pokiaľ však predtým nevyužilo právo vystriedať príslušný počet náhradníkov v zmysle pravidla III, bodu 2., Súťažného poriadku futbalu a Rozpisu súťaže pre príslušný súťažný ročník. V tom prípade družstvo súpera zníži počet hráčov o jedného.
6. Každý kop na bránu zo značky pokutového kopu vykoná iný hráč. Hráč smie kop na bránu zo značky pokutového kopu vykonať druhý raz až vtedy, keď kop vykonali všetci oprávnení hráči jeho družstva, t.j. aj brankár alebo náhradník, ktorý vystriedal brankára (pozri odsek 5b).
7. Každý hráč, ktorý je oprávnený zúčastniť sa na kopoch na bránu zo značky pokutového kopu, môže kedykoľvek nastúpiť na miesto svojho brankára.



- 8. a)** Pred začiatkom kopov na bránu rozhodca dohliadne na to, aby v stredovom kruhu zostal rovnaký počet hráčov a iba tí budú vykonávať kopy na bránu. V priebehu kopov na bránu sa v stredovom kruhu zdržujú všetci hráči, okrem toho, ktorý vykonáva kop na bránu a brankárov obidvoch družstiev.
- b)** Brankár toho družstva, ktoré má výhodu kopu zo značky pokutového kopu, musí stáť na hracej ploche mimo pokutového územia, v ktorom sa vykonávajú kopy na bránu zo značky pokutového kopu, na bránkovej čiare v mieste, kde čiara ohraničujúca pokutové územie pretína bránkovú čiaru.
- 9.** Pokiaľ predchádzajúce odseky 1-8 nestanovujú inak, pri akcii kopov na bránu zo značky pokutového kopu platia pravidlá zodpovedajúce ustanoveniam Medzinárodného výboru.
- 10.** Pri poruche umelého osvetlenia na štadióne pred začiatkom alebo pred skončením akcie kopov na bránu zo značky pokutového kopu o výsledku sa rozhodne žrebom.

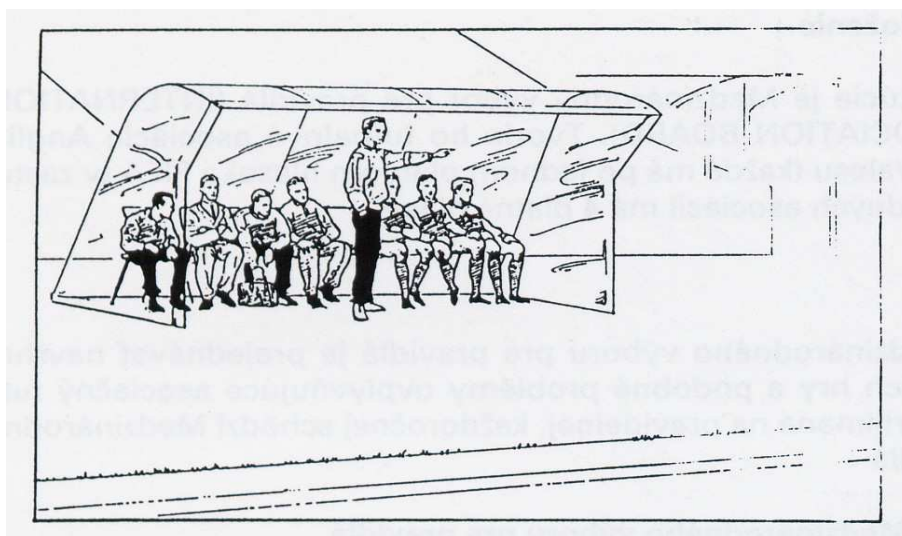
### **Doplňujúce pokyny**

1. Aby sa zabezpečil potrebný prehľad o priebehu a výsledku tejto procedúry, zapisujú si rozhodca a minimálne jeden z asistentov rozhodcu čísla hráčov, ktorí kop vykonali. Druhý asistent rozhodcu dohliada najmä na hráčov, ktorí sa zdržiavajú v stredovom kruhu. Dbá aj na to, aby nešiel kopat' kop hráč, ktorý už bol, dovedy, pokiaľ sa nevystriedajú všetci hráči jeho mužstva, vrátane brankára.
2. Ak rozhodca nariadi opakovať kop na bránu zo značky pokutového kopu, musí ho vykonať ten istý hráč.
3. Ak odstúpi hráč pre zranenie, ktoré utrpel pri kopoch na bránu zo značky pokutového kopu alebo ak rozhodca vylúči hráča v priebehu akcie kopov na bránu, kop (i opakovaný) vykoná ďalší oprávnený hráč jeho družstva. Zároveň družstvo súpera zníži počet hráčov o jedného.
4. SFZ doporučuje, aby rozhodca (ak je delegovaný, spoločne s náhradným rozhodcom) pred začiatkom akcie kopov na bránu zo značky pokutového kopu skontroloval, či
  - všetci funkcionári oboch družstiev opustili hraciu plochu,
  - sa na hracej ploche nachádzajú iba hráči oboch družstiev, ktorí sú oprávnení vykonávať kopy na bránu zo značky pokutového kopu.

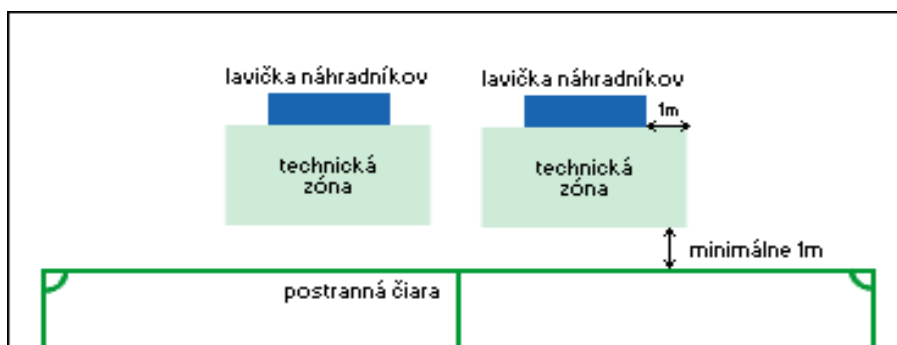
## POVINNOSTI NÁHRADNÉHO ROZHODCU

1. Náhradný rozhodca je nominovaný podľa pravidiel súťaže a musí byť pripravený zastúpiť ktoréhokoľvek z rozhodcov v prípade, ak ten nie je schopný pokračovať v rozhodovaní. Asistuje rozhodcovi počas celého stretnutia.
2. Náhradný rozhodca je na požiadanie k dispozícii rozhodcovi pri vybavovaní administratívnych úloh pred, počas i po stretnutí.
3. V priebehu stretnutia je náhradný rozhodca povinný dozeráť na striedanie hráčov.
4. Náhradný rozhodca kontroluje náhradné lopty. Ak je potrebné v priebehu stretnutia vymeniť loptu pre jej nespôsobilosť, dáva náhradný rozhodca na pokyn rozhodcu k dispozícii novú loptu. Tým sa má zabrániť tomu, aby dochádzalo k väčším časovým stratám z tohto dôvodu.
5. Náhradný rozhodca má právo skontrolovať výstroj náhradníkov pred ich vstupom na hraciu plochu. Ak nezodpovedá ich výstroj ustanoveniam pravidiel, informuje o tom rozhodcu priamo, prípadne prostredníctvom asistenta rozhodcu, ktorý túto skutočnosť oznámi rozhodcovi.
6. Náhradný rozhodca má informovať rozhodcu o nevhodnom správaní sa akejkoľvek osoby zdržiavajúcej sa v technickej zóne, priamo alebo prostredníctvom asistenta rozhodcu.
7. Povinnosťou náhradného rozhodcu je, aby bol kedykoľvek nápomocný rozhodcovi. Pri plnení pokynov vydaných Medzinárodným výborom je povinný ihneď upozorniť rozhodcu:
  - ak napomenie nesprávneho hráča v dôsledku chybnéj identifikácie čísiel dresov;
  - ak hráč, ktorý je druhýkrát napomenutý, nie je vylúčený z hry;
  - aj dôjde k zakázanej hre alebo nešportovému správaniu sa hráčov mimo pozornosti rozhodcu a asistentov rozhodcu.Konečné rozhodnutie a právomoc však prináleží rozhodcovi.
8. Po stretnutí, o nešportovom správaní, alebo iných udalostiach, podá náhradný rozhodca správu rozhodcovi i delegátovi zväzu a následne písomne aj riadiacemu zväzu.

## TECHNICKÁ ZÓNA



1. Technická zóna, je definovaná v pravidle V. Vztahuje na medzinárodné stretnutia i na stretnutia, riadené SFZ.
2. Každý štadión má špecifické technické podmienky, priestory a toto je nutné rešpektovať. Odporúča sa však, aby bol tento priestor zreteľne vyznačený spôsobom, aký je vidieť na obrázku v tejto časti pokynov.
3. Ustanovenia každej súťaže určujú, koľko osôb sa môže zdržiavať v technickej zóne.
4. Vždy len realizačného tímu smie udeľovať taktické pokyny. Po udelení týchto pokynov musí táto osoba zaujať svoje miesto na hráčskej lavičke.
5. Členovia realizačného tímu môžu technickú zónu opustiť iba vo výnimočných prípadoch, napr. keď rozhodca dovolí lekárovi alebo masérovi ošetriť zraneného hráča na hracej ploche.
6. Členovia realizačného tímu, ktorí sú oprávnení zdržiavať sa v technickej zóne, sa v žiadnom prípade nesmú správať nešportovo.



7. Reklamy v akejkoľvek forme nesmú byť umiestnené:
  - v technickej zóne
  - v priestore mimo hracej plochy, na zemi, vo vzdialenosti menšej ako 1 meter od postrannej čiary.
  - v priestore medzi bránovou čiarou a sieťou brány.

# MEDZINÁRODNÝ VÝBOR PRE PRAVIDLÁ

## 1. Meno a zloženie

Názov inštitúcie je Medzinárodný výbor pre pravidlá (INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD). Tvoria ho futbalové asociácie Anglicka, Škótska, Írska a Walesu. Každá má po jednom platnom hlase. Rovnako FIFA, v zastúpení ostatných národných asociácií, má 4 platné hlasy.

## 2. Úlohy

Úlohou Medzinárodného výboru pre pravidlá je prejednávať navrhnuté zmeny v pravidlách hry a podobné problémy ovplyvňujúce asociačný futbal. Rozhodnutia sú prijímané na pravidelnom, každoročnom zasadnutí Medzinárodného výboru pre pravidlá.

## 3. Zasadnutia Medzinárodného výboru pre pravidlá

Medzinárodný výbor sa schádza dvakrát do roka. Každoročné výročné zasadnutie sa uskutočňuje medzi 14. februárom a 14. marcom. Ďalšie zasadnutie sa uskutočňuje v mesiaci september alebo október, podľa dohody. Dátum a miesto obidvoch zasadnutí sa určuje na predchádzajúcom zasadnutí Medzinárodného výboru. V bežnom kalendárnom roku sa obe zasadnutia uskutočňujú na pôde tej istej členskej asociácie. Predsedá im vždy predstaviteľ hostiteľskej asociácie.

Miesto konania zasadnutí sa pravidelne strieda medzi všetkými členskými asociáciami.

Výročné generálne zasadnutie

Na zasadnutí sa rozhoduje o navrhnutých zmenách v pravidlách hry a tiež o iných problémoch, ktoré ovplyvňujú asociačný futbal a spadajú do právomoci Medzinárodného výboru pre pravidlá.

Každoročné pracovné zasadnutie

Uskutočňuje v mesiaci september alebo október, podľa dohody. Rozhoduje o podnetoch, navrhnutých Medzinárodnému výboru, ale nemôže rozhodovať o zmene pravidiel hry.

## 4. Procedúry

Výročné generálne zasadnutie

Každá asociácia alebo konfederácia odovzdá písomne, do 1. decembra, sekretárovi hostiteľskej asociácie, odporúčania alebo návrhy zmien pravidiel hry, ďalej žiadosti o experimenty k pravidlám, prípadne aj iné témy na diskusiu, ktoré sa vytlačia a distribuujú najneskôr do 14. decembra.

Akékoľvek zmeny v návrhoch musia byť písomne doručené sekretárovi hostiteľskej asociácie najneskôr do 14. januára, a tieto návrhy a zmeny sa distribuujú jednotlivým asociáciám do 1. februára.

Každoročná pracovné zasadnutie

Každá asociácia doručí písomne sekretárovi hostiteľskej asociácie najneskôr 4 týždne pred dátumom zasadnutia návrhy, požiadavky na experimenty ohľadne pravidiel hry a iné námety na diskusiu.

Agenda a rozhodujúce dokumenty sa distribuujú všetkým členským asociáciám Medzinárodného výboru dva týždne pred zasadnutím. Každá konfederácia alebo iná národná asociácia môže písomne generálnemu sekretárovi FIFA doručiť návrhy, požiadavky alebo námety na diskusiu a to v dostatočnom časovom predstihu, aby ich mohla FIFA prípadne zaslať sekretárovi hostiteľskej asociácie najmenej 4 týždne pred zasadnutím.

## 5. Zápisnica

Zápisnicu zo zasadnutia zaznamená sekretárka hostiteľskej asociácie a uverejní sa v oficiálnej knihe zápisníc. Táto sa doručí asociácii, ktorá usporiada nasledujúce zasadnutie a to pred 1. februárom.

## 6. Hlasovacie práva

Zasadnutie sa neuskutoční, pokiaľ nie sú prítomné 4 asociácie, z ktorých jedna je FIFA. Členské asociácie majú po jednom platnom hlase, FIFA má štyri platné hlasy v mene všetkých pridružených členských národných asociácií. Aby prešiel nejaký návrh, musia ho podporiť aspoň tri štvrtiny prítomných a oprávnených hlasovať.

## 7. Zmeny pravidiel hry

V pravidlách hry nesmú nastať žiadne zmeny, pokiaľ s tým nesúhlasia aspoň tri štvrtiny prítomných a oprávnených hlasovať na každoročnej generálnej schôdzi Medzinárodného výboru pre pravidlá.

## **8. Mimoriadne zasadnutie**

Pokiaľ hositeľská asociácia obdrží písomnú žiadosť podpísanú FIFA alebo inými dvomi členskými asociáciami, spolu s kópiou návrhov na prerokovanie, zvolá mimoriadne zasadnutie Medzinárodného výboru. Takéto zasadnutia sa uskutočnia do 28 dní od doručenia žiadosti a asociácie tvoriace

Medzinárodný výbor budú spolu s kópiami návrhov upovedomené 21 dní vopred.

## **9. Rozhodnutia Medzinárodného výboru**

Pokiaľ sa nedohodlo inak, rozhodnutia uskutočnené na každoročnom pracovnom zasadnutí Medzinárodného výboru sa stanú platnými dňom schôdze. Rozhodnutia každoročného generálneho zasadnutia Medzinárodného výboru pre pravidlá ohľadne zmeny pravidiel hry sa stanú pre konfederácie a národné asociácie záväznými od 1. 7. bežného kalendárneho roku. Konfederácie alebo členské asociácie, ktorých sezóna sa nekončí pred 1. júlom, môžu začať tieto zmeny dodržiavať až od začiatku novej sezóny. Žiadne zmeny pravidiel hry nemožno uskutočniť, pokiaľ ich neschválil Medzinárodný výbor pre pravidlá.